МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра вычислительной техники

Отчет по лабораторно	ой работе №7
по дисциплине «Web-про	ограммирование»

Тема: разработка web-приложений с использованием GWT

Студент гр. 9308

Преподаватель

Дубенков С.А Павловский М.Г.

Санкт-Петербург

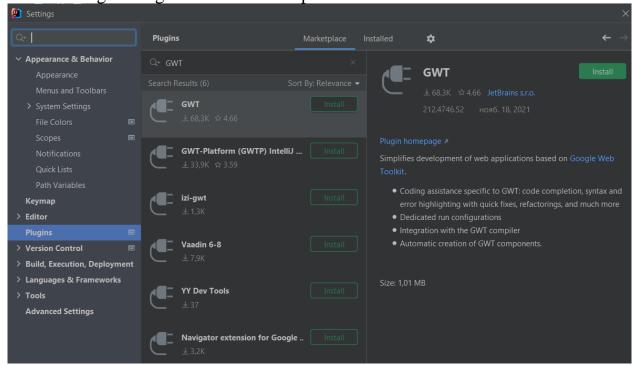
Цель работы

Знакомство с процессом создания GWT-приложения в среде IntelliJ Idea GWT-приложение должно реализовывать работу второй лабораторной.

Создание GWT-проекта

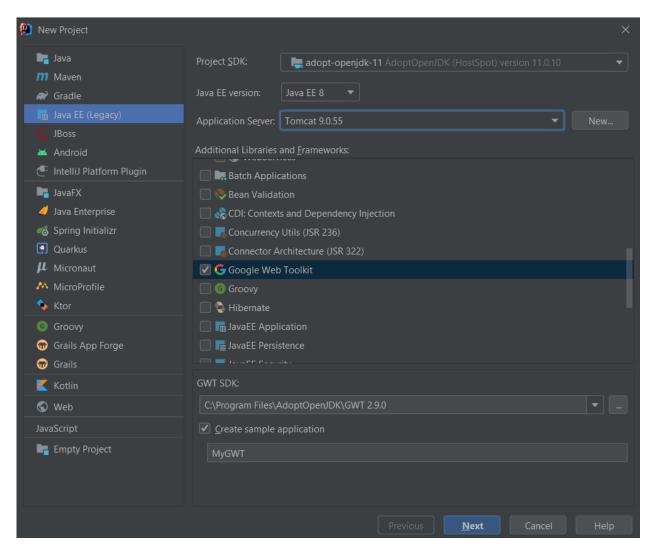
Необходимо установить GWT-плагин для удобной разработки приложения

File->Settings->Plugins-> "GWT" в строке поиска



После этого следует создать приложение

New project -> Java EE -> Google Web Toolkit

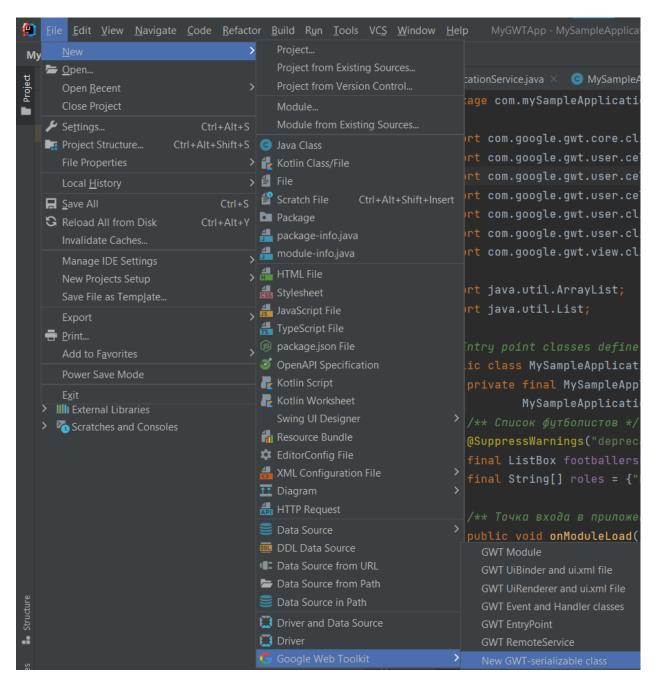


Следует уточнить, что для работы приложения нужно указать путь к скачанной GWT-папке и нажать галочку у "Create sample application"

После инициализации создается базовый проект, его можно запустить с помощью Tomcat

Разработка **GWT**-приложения

Для работы со списком нам потребуется класс Footballer, аналогичный тому, что я проектировал во 2 лабе, однако еще требуется реализовать интерфейс Serializable для работы с сущностями из GWT. Создание класса:



MySampleApplicationService.java

Далее требуется определить интерфейс для работы с приложением.

```
package com.mySampleApplication.client;
import com.google.gwt.core.client.GWT;
import com.google.gwt.user.client.rpc.RemoteService;
import com.google.gwt.user.client.rpc.RemoteServiceRelativePath;
import java.util.List;

@RemoteServiceRelativePath("MySampleApplicationService")
public interface MySampleApplicationService extends RemoteService {
```

```
/**
  * Получение списка футболистов
  * @return список футболистов
  */
  List<Footballer> getFootballerList();

/**
  * Utility/Convenience class.
  * Use MySampleApplicationService.App.getInstance() to access
static instance of MySampleApplicationServiceAsync
  */
  public static class App {
    private static MySampleApplicationServiceAsync ourInstance =
GWT.create(MySampleApplicationService.class);

    public static synchronized MySampleApplicationServiceAsync
getInstance() {
        return ourInstance;
    }
}
```

MySampleApplicationServiceAsync.java

Затем требуется определить интерфейс для асинхронного вызова запросов пользователей. Методы должны дублироваться из MySampleApplicationService.java:

```
package com.mySampleApplication.client;

import com.google.gwt.user.client.rpc.AsyncCallback;

import java.util.List;

/** интерфейс для асинхронного обращения для каждого футболиста*/
public interface MySampleApplicationServiceAsync {
    void getFootballerList(AsyncCallback<List<Footballer>> callback);
}
```

MySampleApplicationServiceImpl.java

```
package com.mySampleApplication.server;
import com.google.gwt.user.server.rpc.RemoteServiceServlet;
import com.mySampleApplication.client.Footballer;
import com.mySampleApplication.client.MySampleApplicationService;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

/** Реализация логики сервера */
public class MySampleApplicationServiceImpl extends
RemoteServiceServlet implements MySampleApplicationService {
    private static List<Footballer> footballers = null;
```

```
static {
    footballers = new ArrayList<>();
    footballers.add(new Footballer("Вилли Херрингтон", 0,
"Калуга", 16000));
    footballers.add(new Footballer("Антон Чехов", 1, "Санкт-
Петербург", 30000));
    footballers.add(new Footballer("Илья Антонов", 2,
"Екатеринбург", 25000));
    footballers.add(new Footballer("Андрей Сачков", 3, "Вологда",
19000));
    }

@Override
    public List<Footballer> getFootballerList() {
        return footballers;
    }
}
```

MySampleApplication.html

MySampleApplication.java

Основная часть приложения

```
package com.mySampleApplication.client;
import com.google.gwt.core.client.EntryPoint;
import com.google.gwt.user.cellview.client.CellTable;
import com.google.gwt.user.cellview.client.HasKeyboardSelectionPolicy;
import com.google.gwt.user.cellview.client.TextColumn;
import com.google.gwt.user.client.ui.*;
```

```
import com.google.gwt.user.client.rpc.AsyncCallback;
import com.google.gwt.view.client.ListDataProvider;
public class MySampleApplication implements EntryPoint {
    private final MySampleApplicationServiceAsync myService =
            MySampleApplicationService.App.getInstance();
    public void onModuleLoad() {
        footballersListBox.setFocus(true);
        refreshFootballersList();
        final CellTable<Footballer> mainTable = createCellTable();
        final ListDataProvider<Footballer> mainDataProvider = new
ListDataProvider<>();
        RootPanel.get("PanelContainer").add(mainTable);
                new AsyncCallback<List<Footballer>>() {
                    @Override
                    public void onFailure(Throwable caught) {
                    public void onSuccess(List<Footballer> result) {
                        mainDataProvider.setList(result);
salaryPanel.setHorizontalAlignment(VerticalPanel.ALIGN CENTER);
        final TextBox salaryField = new TextBox();
        salaryField.getElement().setPropertyString("placeholder",
```

```
salaryPanel.add(salaryLabel);
        salaryPanel.add(errorLabel);
        salaryPanel.add(salaryField);
        salaryPanel.add(button);
            int salary;
                salary = Integer.parseInt(salaryField.getText());
ArrayList<> (mainDataProvider.getList());
                tempList.removeIf(boy -> boy.getSalary() < salary);</pre>
                refreshFootballersList();
                salaryField.setText("");
        RootPanel.get("salaryForm").add(salaryPanel);
    private CellTable<Footballer> createCellTable() {
table.setKeyboardSelectionPolicy(HasKeyboardSelectionPolicy.KeyboardSe
        TextColumn<Footballer> nameColumn = new
TextColumn<Footballer>() {
            @Override
            public String getValue(Footballer object) {
        TextColumn<Footballer> specColumn = new
TextColumn<Footballer>() {
            public String getValue(Footballer object) {
                return roles[object.getSpec()];
        table.addColumn(specColumn, "Специализация");
TextColumn<Footballer>() {
            @Override
```

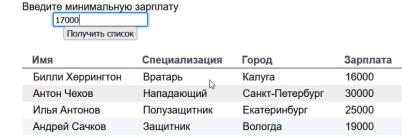
```
public String getValue(Footballer object) {
                return object.getCity();
        table.addColumn(cityColumn, "Город");
       TextColumn<Footballer> salaryColumn = new
TextColumn<Footballer>() {
            @Override
            public String getValue(Footballer object) {
    private void refreshFootballersList() {
AsyncCallback<List<Footballer>>() {
            @Override
            public void onFailure(Throwable caught) {
            public void onSuccess(List<Footballer> result) {
                footballersListBox.clear();
```

web.xml

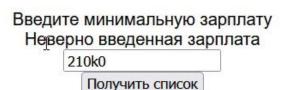
Демонстрация работы

Если ввести в поле минимальную зарплату, то в таблице выведутся те футболисты, чья зарплата больше заявленной:

Команда футболистов



Однако если в поле ввести некорректное значение, то высветится уведомляющее об ошибке поле



RMN	Специализация	Город	Зарплата
Антон Чехов	Нападающий	Санкт-Петербург	30000
Илья Антонов	Полузащитник	Екатеринбург	25000
Андрей Сачков	Защитник	Вологда	19000