实验一

姓名: 李思净

学号: 1820201063

班级: 07152002

CPU 核数	8
CPU 主频	3.40
内存	16 GB
Cache 大小	640 KB

一、实验目的和内容

一、实验目的

了解程序设计语言的发展历史,了解不同程序设计语言的各自特点;感受编译执行和解释执行 两种不同的执行方式,初步体验语言对编译器设计的影响,为后续编译程序的设计和开发奠定良好 的基础。

二、实验内容

分别使用 Java, C/C++, Python, Haskell, Assembly 五种不同的程序设计语言实现数组的快速排序,并输出不同语言之间排序所需要用到的时长,并比较不同语言之间的差异。

二、实现的具体过程和步骤

本次实验使用的快速排序算法是经典的基于分治思想的算法,具体实现的过程如下:

- 1. 定义一个 partition 函数,该函数将数组划分成两部分,小于枢轴的放在左边,大于枢轴的放在右边,并返回枢轴的索引。
- 2. 定义一个 quicksort 函数,该函数递归地调用 partition 函数,将数组不断划分为更小的子数组,并对每个子数组进行排序。

- 3. 以 100 次为循环, 生成 100000 个不重复的乱序数组, 并调用 quicksort 函数对其进行排序, 并把排序所用的时间输出。
- 4. 最后输出 100 次排序所用的平均时常。

三、运行效果截图

Java



C/C++

```
| Second | S
```

Python

Haskell

```
$ $ \text{Nontrology for the company of the company
```

Assembly

四、语言易用性和程序规模对比分析

1. Java

易用性:相较于其它的程序,Java 是一种面向对象的语言,具有良好的可读性以及适合维护,更适合作为开发语言进行开发。

程序规模:因为 Java 语言需要进行定义类以及定义方法,并且需要更多的语句进行类型声明,因此规模相较大部分的语言来说规模较大。

2. C/C++

易用性:和 Java 比起来,拥有更加强大的功能,可以开发更多的应用、操作系统等等;但相对而言会较 Java 需要掌握更多的知识点。

程序规模:与 Java 语言类似,在编写代码的过程中需要更多的精力作为代码的测试以及调试。

3. Python

易用性: Python 相较于其它的编程语言,拥有更加简洁、直观的代码风格,拥有许多的内置函数以及内置库,编程的效率较高。

程序规模: Python 可以开发许许多多的应用,但程序规模相对较小,需要开发大型的应用的时候会受到性能的影响。

4. Haskell

易用性:语法和结构较为简单,但需要一定的数学和函数式编程基础。在 Haskell 中,可以使用高级类型系统和函数组合来编写更为清晰和模块化的代码。

程序规模: Haskell也可以用于开发大型和复杂的应用程序。Haskell的高级类型系统和纯函数式编程模式可以帮助开发者编写更安全、高效、可维护的代码,使得代码的规模和复杂度可以更好地控制。但是,Haskell在某些情况下的性能可能比其他语言低,需要进行更多的优化和调试。

5. Assembly

易用性: Assembly是一种底层编程语言,它与计算机硬件紧密相关。Assembly的代码通常是直接操作硬件和寄存器的机器指令,需要更高的技术水平和经验。虽然Assembly的效率很高,但在开发大型应用程序时,它的开发速度和易用性都相对较低。

程序规模: Assembly可以用于编写高效的底层代码,但是在处理大规模的数据和业务逻辑时,需要更多的时间和精力来进行代码的编写和调试。同时,由于需要直接操作硬件和寄存器,Assembly的代码可读性和可维护性也较低。

五、程序运行性能对比分析

语言	平均耗时(ms)
Java	6

C/C++	8.57
Python	194
Haskell	70
Assembly	4.46

从上面的结果可以看出, Java 和 C/C++ 以及 Assembly 在算法上的性能差不多,编译运行的方式也差不多;而 Python 在算法的性能上,与 Java, C/C++,以及 Assembly 差别很大,运行了 194 毫秒,由此可以预见,当处理大数据的时候,需要用到诸如 Numpy 之类的库进行计算。

六、实验心得体会

通过这次的实验,我了解了不同语言之间的差异性、编译执行以及解释执行之间的差距。并在性能测试后,充分的了解了编程语言对程序开发的效率、运行的效率和程序规模的影响。

总的来说,本次实验让我对编程语言的选择有了更深入的了解,也让我体验到了不同语言在实现同一个算法时的差异和优缺点。