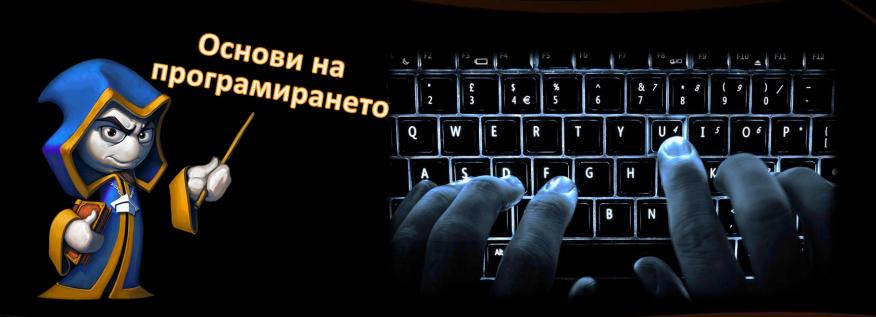
Прости пресмятания

Четене на числа, аритметични операции, печатане на числа



СофтУни трейнърски екип Софтуерен университет http://softuni.bg



Have a Question?



SII.do #TODO

Съдържание



- 1. Четене на числа от конзолата
- 2. Променливи и типове данни
- 3. Печатане на числа на конзолата
- 4. Прости аритметични операции
 - Събиране, изваждане, умножение, деление, съединяване на низ
- 5. Задачи с прости пресмятания с числа
- 6. Конвертор от BGN към EUR за Windows



Четене на числа от конзолата



Четене на цяло число:

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
```

Пример: пресмятане на лице на квадрат със страна а:

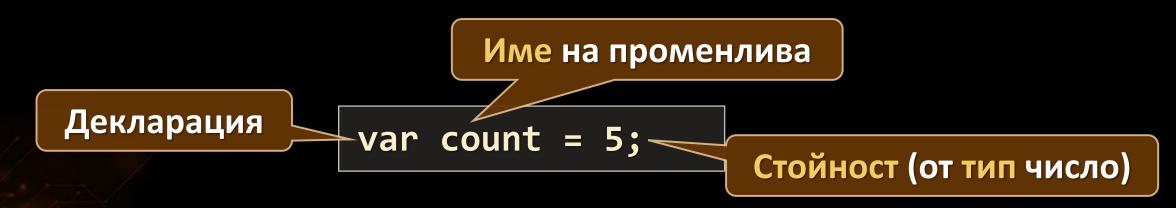
```
Console.Write("a = ");
var a = int.Parse(Console.ReadLine());
var area = a * a;
Console.Write("Square = ");
Console.WriteLine(area);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#0

Пресмятания в програмирането



- Компютрите са машини, които обработват данни
 - Данните се записват в компютърната памет в променливи
 - Променливите имат име, тип и стойност
- Дефиниране на променлива и присвояване на стойност:



След обработка данните се записват отново в променливи

Типове данни и променливи



- Променливите съхраняват стойност от даден тип
 - Число, буква, текст (стринг), дата, цвят, картинка, списък, ...
- Типове данни примери:
 - Тип цяло число: 1, 2, 3, 4, 5, ...
 - Тип дробно число: 0.5, 3.14, -1.5, ...
 - Тип буква от азбуката (символ): 'a', 'b', 'c', ...
 - Тип текст (стринг): "Здрасти", "Hi", "Beer", ...
 - Тип ден от седмицата: понеделник, вторник, ...



Четене на дробно число



Четене на дробно число от конзолата:

```
var num = double.Parse(Console.ReadLine());
```

■ Пример: прехвърляне от инчове в сантиметри:

```
Console.Write("Inches = ");
var inches = double.Parse(Console.ReadLine());
var centimeters = inches * 2.54;
Console.Write("Centimeters = ");
Console.WriteLine(centimeters);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#1

Четене и печатане на текст



Четене на текст (стринг) от конзолата:

```
var str = Console.ReadLine();
```

■ Пример: поздрав по име:

```
Console.Write("Enter your name: ");

var name = Console.ReadLine();

Console.WriteLine(
    "Hello, {0}!"
    "лървия аргумент (в случая name)
    name);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#2

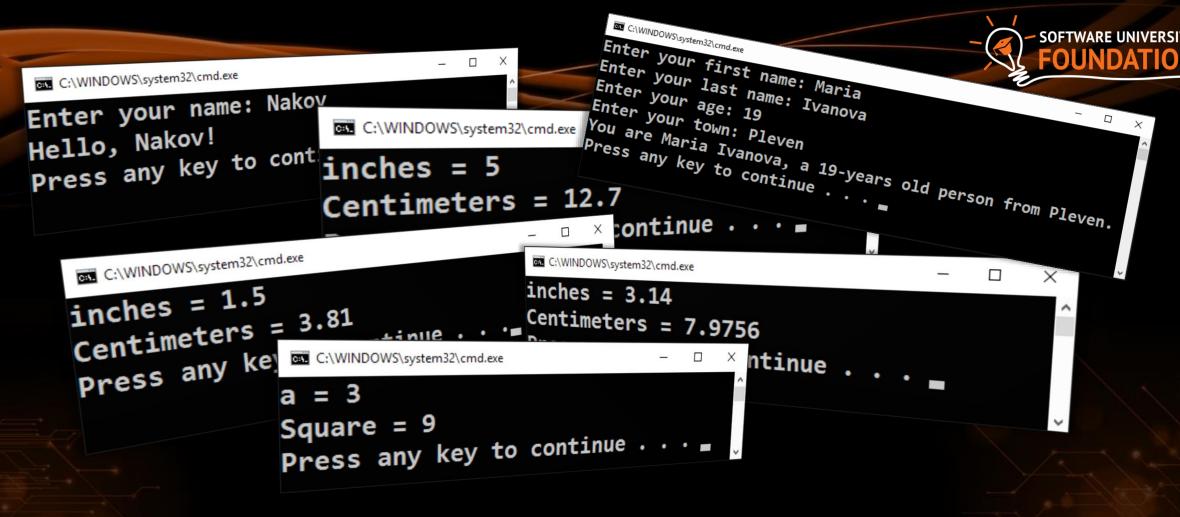
Съединяване на текст и числа



При печат на текст, числа и други данни, можем да ги съединим, използвайки шаблони {0}, {1}, {2}, ...

```
var firstName = Console.ReadLine();
var lastName = Console.ReadLine();
var age = int.Parse(Console.ReadLine());
var town = Console.ReadLine();
Console.WriteLine(
  "You are {0} {1}, a {2}-years old person from {3}.",
  firstName, lastName, age, town);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#3



Задачи с прости изчисления

Работа на живо в клас (лаб)

Аритметични операции: + и -



Събиране на числа (оператор +):

```
var a = 5;
var b = 7;
var sum = a + b; // 12
```

■ Изваждане на числа (оператор -):

```
var a = int.Parse(Console.ReadLine());
var b = int.Parse(Console.ReadLine());
var result = a - b;
Console.WriteLine(result);
```

Аритметични операции: * и /



Умножение на числа (оператор *):

```
var a = 5;
var b = 7;
var product = a * b; // 35
```

Деление на числа (оператор /):

Особености при деление на числа в С#



При деление на цели числа резултатът е цяло число:

```
var a = 25;
Console.WriteLine(a / 4); // Целочислен резултат: 6
Console.WriteLine(a / 0); // Грешка: деление на 0
```

■ При деление на дробни числа резултатът е дробно число:

```
var a = 15;
Console.WriteLine(a / 2.0); // Дробен резултат: 7.5
Console.WriteLine(a / 0.0); // Резултат: Infinity
Console.WriteLine(0.0 / 0.0); // Резултат: NaN
```

Съединяване на текст и число



Съединяване на текст и число (оператор +):

```
var firstName = "Maria";
var lastName = "Ivanova";
var age = 19;
var str = firstName + " " + lastName + " @ " + age;
Console.WriteLine(str); // Maria Ivanova @ 19
```

```
var a = 1.5;
var b = 2.5;
var sum = "The sum is: " + a + b;
Console.WriteLine(sum); // The sum is 1.52.5
```

Числени изрази



В програмирането можем да пресмятаме числени изрази

```
var expr = (3 + 5) * (4 - 2);
```

Изчисляване на лице на трапец

```
var b1 = double.Parse(Console.ReadLine());
var b2 = double.Parse(Console.ReadLine());
var h = double.Parse(Console.ReadLine());
var area = (b1 + b2) * h / 2.0;
Console.WriteLine("Trapezoid area = " + area);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#4

Периметър и лице на кръг – пример



- Напишете програма, която въвежда радиуса г на кръг и изчислява лицето и периметъра на кръга / окръжността
 - Лице = π * r * r

 $\pi \approx 3.14159265358979323846...$

Периметър = 2 * π * r

```
Console.Write("Enter circle radius. r = ");
var r = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Area = " + Math.PI * r * r);
Console.WriteLine("Perimeter = " + 2 * Math.PI * r);
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/151#5

Лице на правоъгълник в равнината – пример



20 30 40 50 **60** 70

площ = 50 * 30 = 1500

2 * (50 +30) = 160

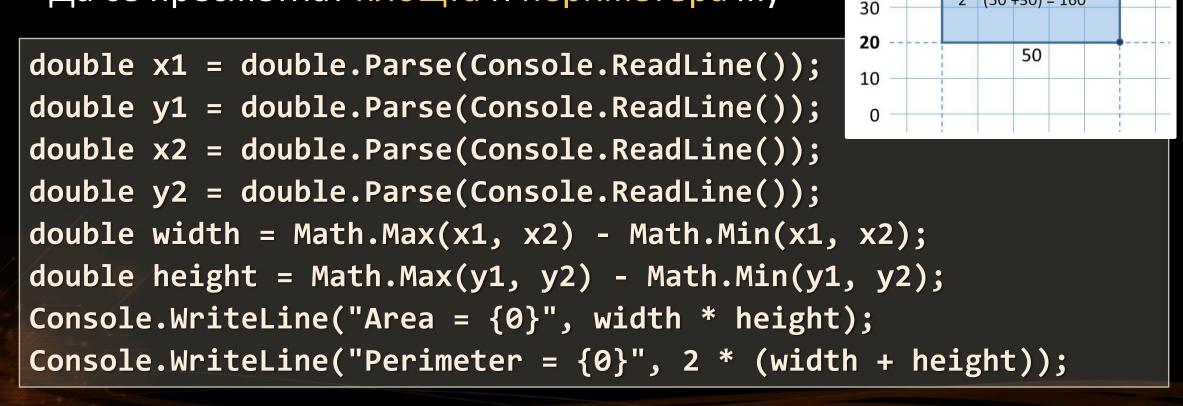
периметър =

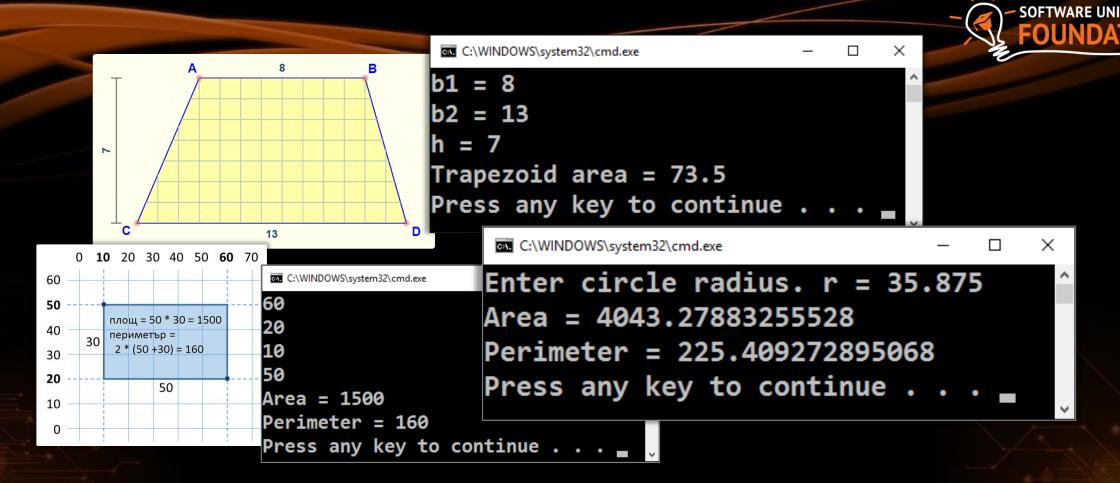
60

50

40

- Правоъгълник е зададен с координатите на два от своите срещуположни ъгъла
 - Да се пресметнат площта и периметъра му





Лица и периметри на фигури

Работа на живо в клас (лаб)

Какво научихме днес?



■ Въвеждане на текст

```
var str = Console.ReadLine();
```

■ Въвеждане на число

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
```

Пресмятания с числа: +, -, *, /, ()

```
var sum = 5 + 3;
```

Извеждане на текст по шаблон

```
Console.WriteLine("\{0\} + \{1\} = \{2\}", 3, 5, 3 + 5);
```



Прости пресмятания



















SUPERHOSTING:BG







Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons
 Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA

Безплатни обучения в СофтУни

- Фондация "Софтуерен университет" softuni.org
- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- СофтУни форуми <u>forum.softuni.bg</u>







