



Instituto Profesional AIEP

Proyecto Botillería con metodología cascada

NOMBRE ESTUDIANTE(S):

Sebastián Garay

Roberto Ibarra

Rodrigo Larraín

CARRERA: Técnico en programación y análisis de sistema

SEDE: San Fernando

MÓDULO: PRO204-1000-2022-METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

SECCIÓN: 1000

DOCENTE: Sebastián Santana Valenzuela

San Fernando, Noviembre, 2022

Indice

1.	Análisis de requerimientos:	3
	Requerimientos:	3
	Funcionales:	3
	No funcionales:	3
2.	Diseño de sistema:	3
a.	Casos de uso:	3
b.	Diagrama de Actividad:	4
c.	Diagrama de Secuencias:	5
d.	Casos de pruebas:	6
e.	Diagrama de Clases:	6
3.	Diseño de Programa:	7
a.	Prototipo de interfaces	7
b.	Diagrama de modelo relación-entidad:	7
c.	Diagrama de paquetes:	8
d.	Diagrama de componentes:	9
e.	Diagrama de despliegue:	10
4.	Codificación:	10
5.	Pruebas:	10

1. Análisis de requerimientos:

Requerimientos:

Funcionales:

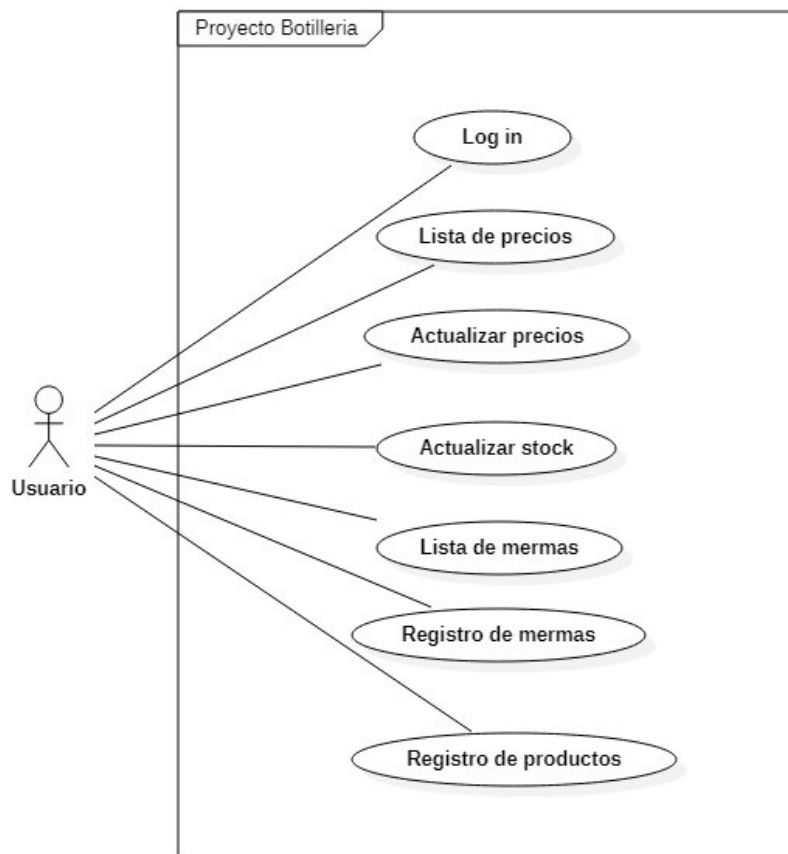
- a. Sistema deberá registrar mermas
- b. Sistema deberá mostrar lista de mermas
- c. Sistema deberá registrar productos
- d. Sistema deberá mostrar lista de productos
- e. Sistema deberá actualizar/editar precios de los productos
- f. Sistema deberá editar el stock de los productos

No funcionales:

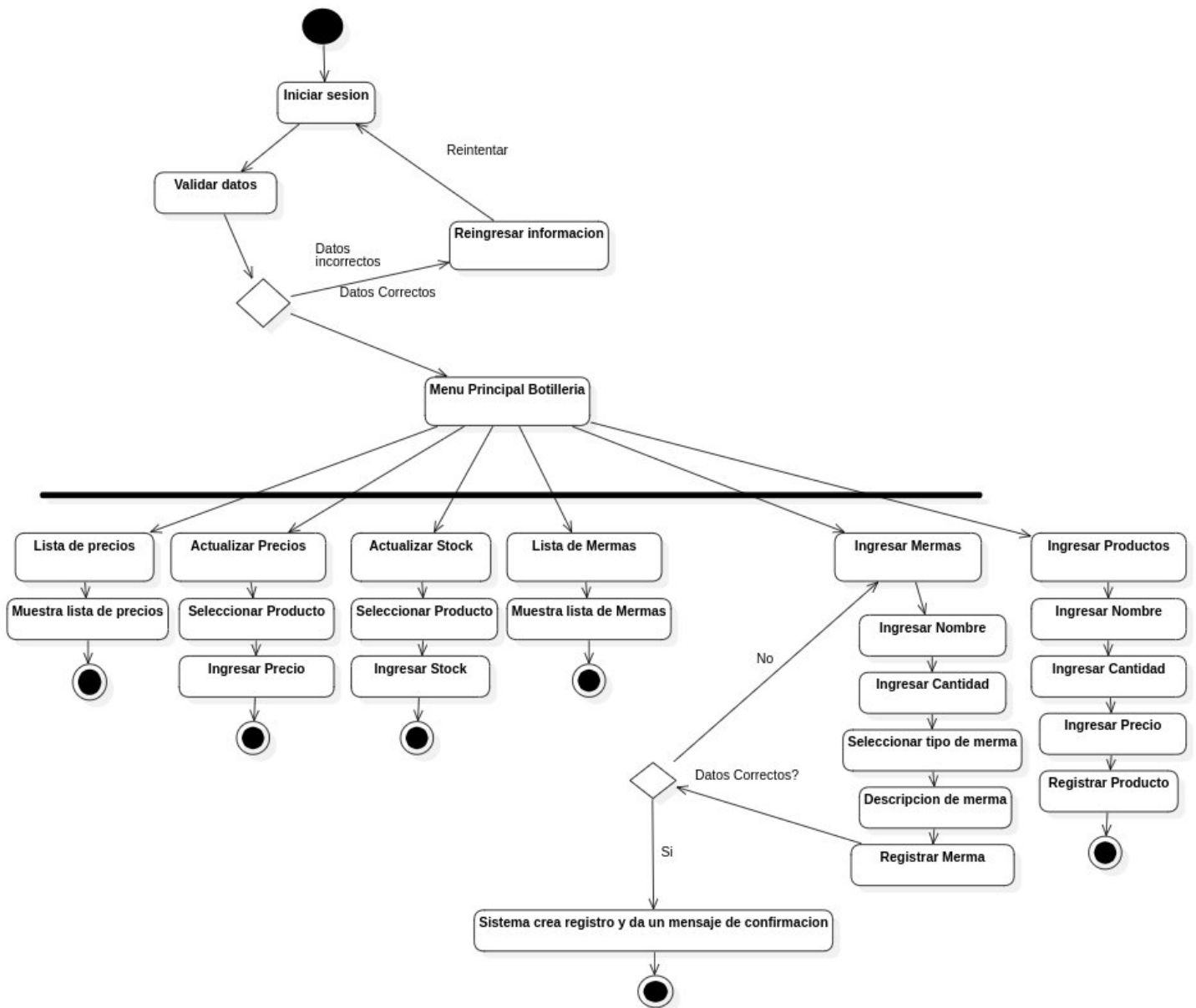
- a. Sistema deberá ser intuitivo para el usuario
- b. Sistema deberá tener acceso solo a personal autorizado

2. Diseño de sistema:

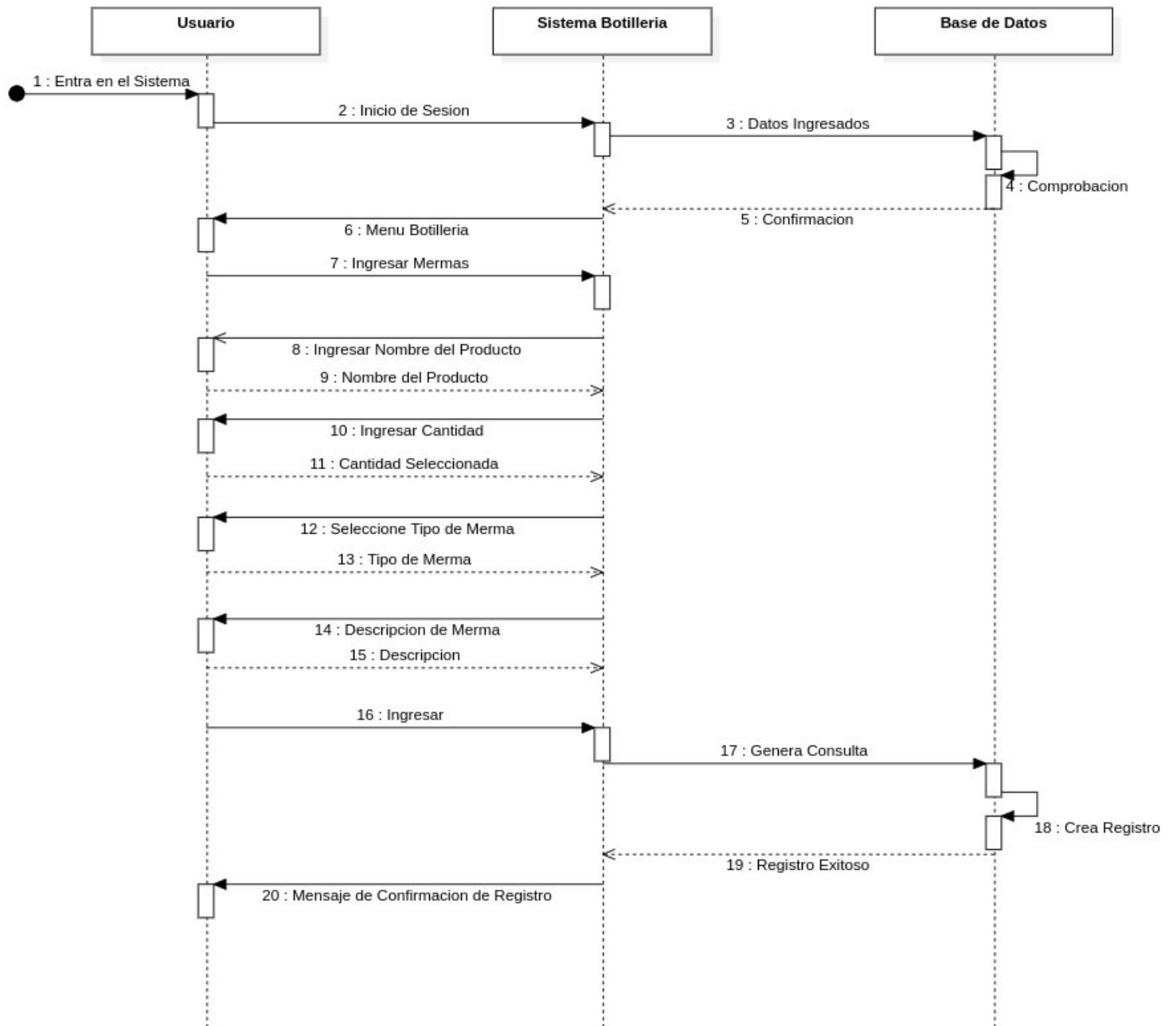
a. Casos de uso:



b. Diagrama de Actividad:



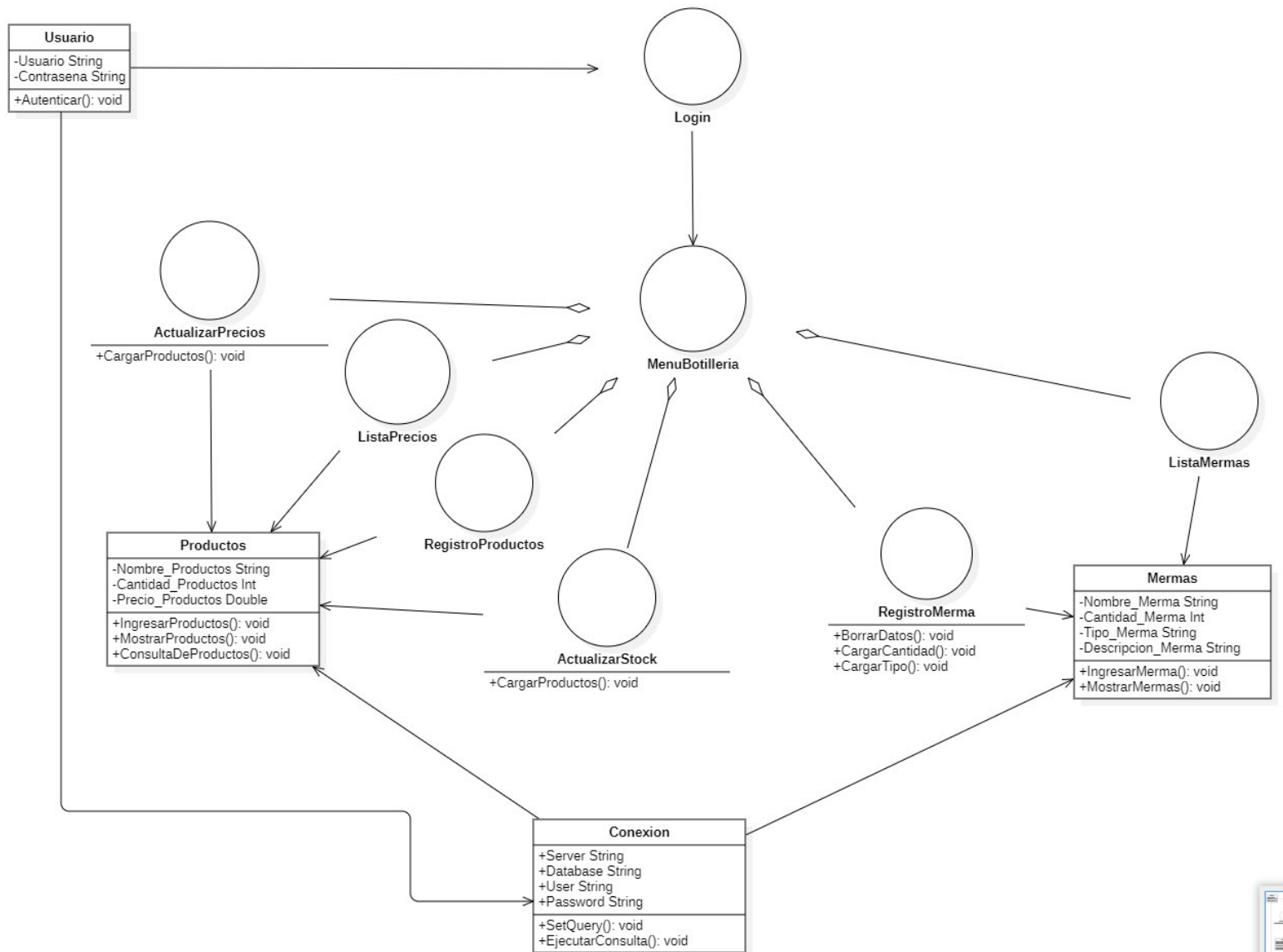
c. Diagrama de Secuencias:
(Requerimiento Implementado)



PD: Consulte anexo para ver el resto de los diagramas de secuencia.

d. Casos de pruebas:
Consultar en anexo de caso de prueba.

e. Diagrama de Clases:



3. Diseño de Programa:

a. Prototipo de interfaces (Requerimiento Implementado)

INGRESO DE MERMAS

Nombre Producto

Cantidad

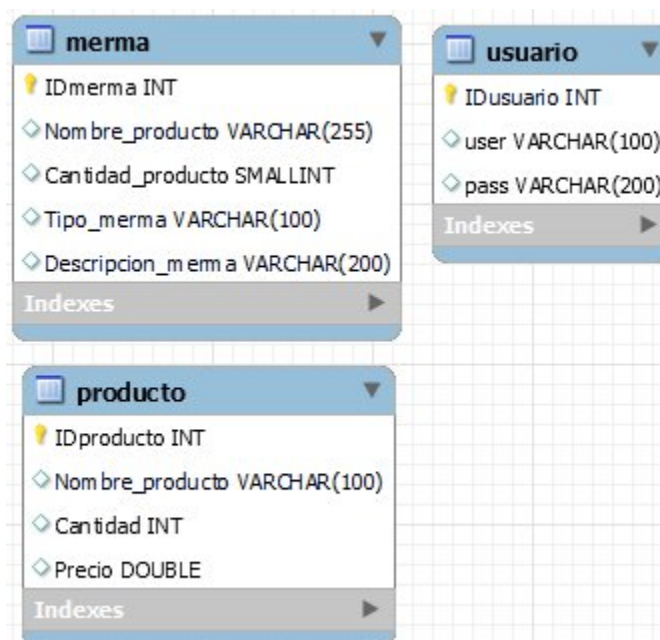
Tipo de merma

Descripción

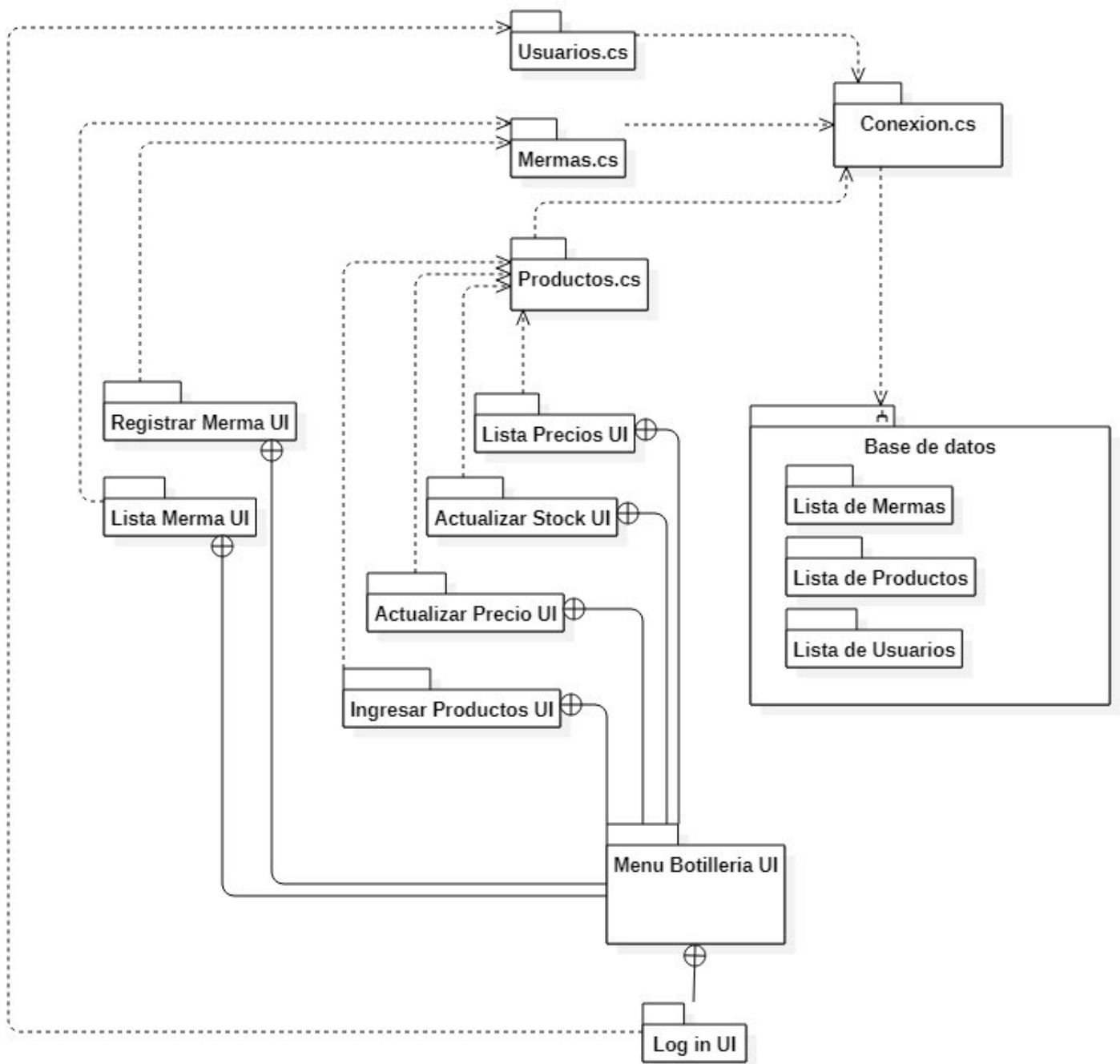
Registrar

PD: consultar anexo de prototipo.

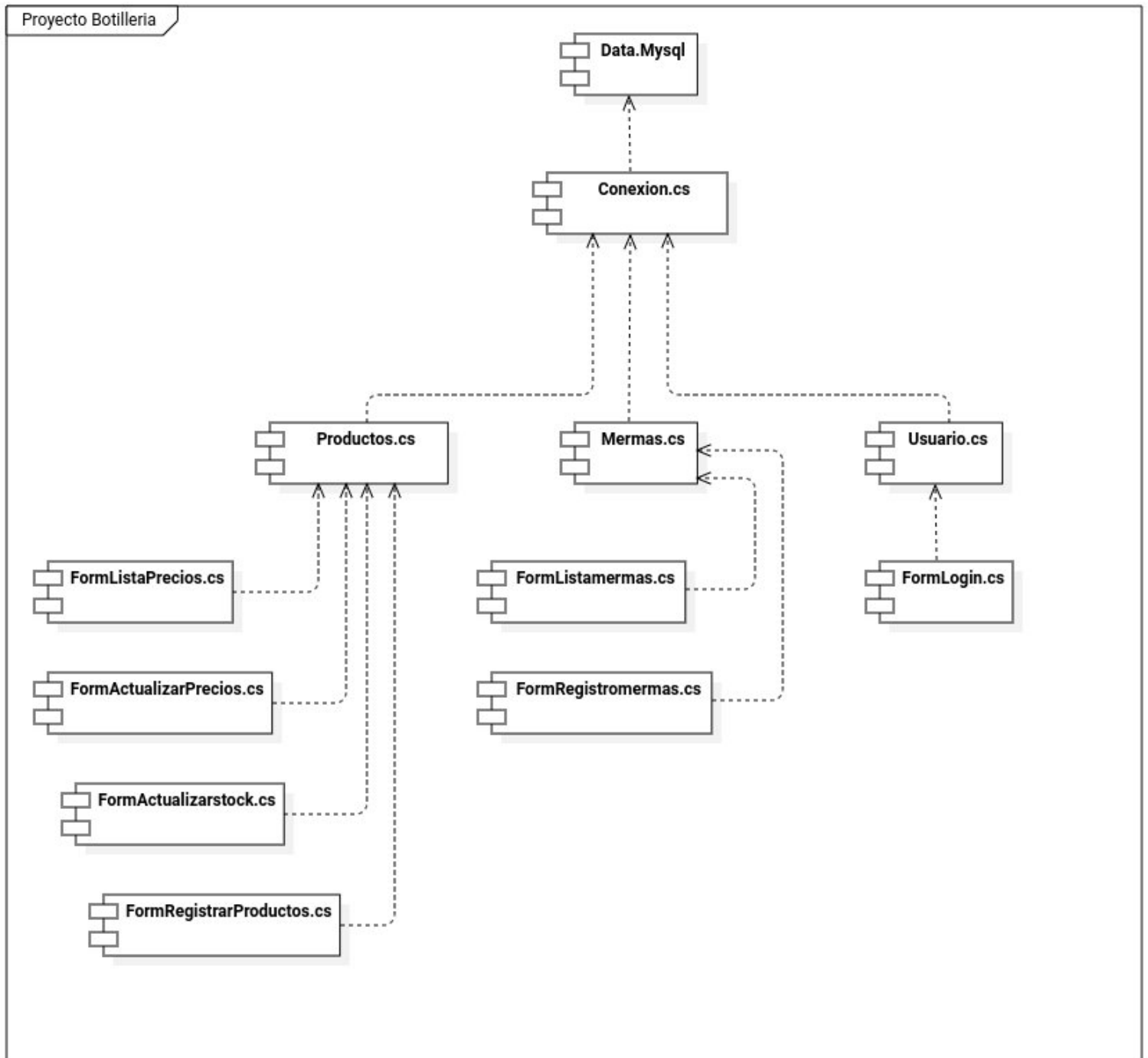
b. Diagrama de modelo entidad-relación:



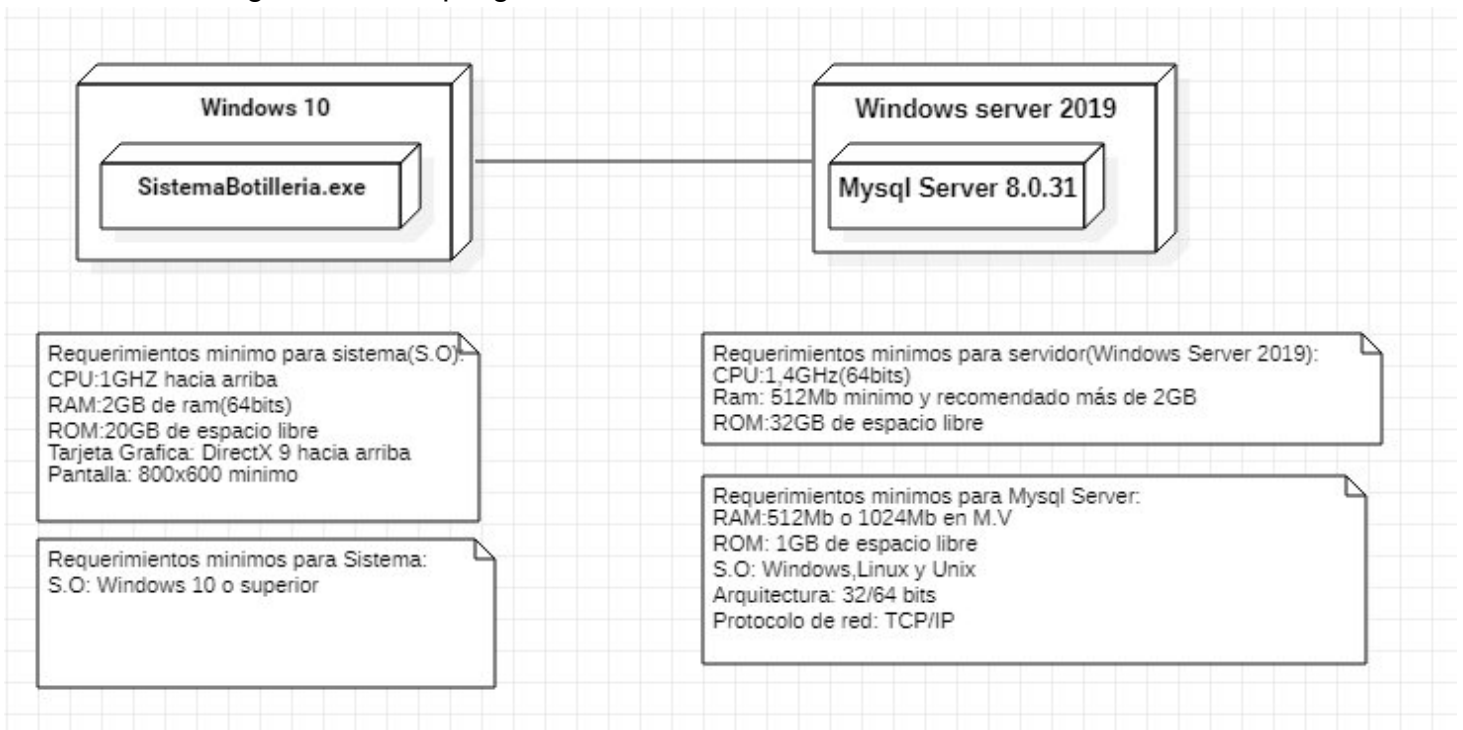
c. Diagrama de paquetes:



d. Diagrama de componentes:



e. Diagrama de despliegue:



PD:Para ejecutar el programa de debe utilizar Visual Studio 2022.

4. Codificación:

Consultar con el anexo de codificación.

Pero implementamos la parte de registrar mermas, para esto utilizamos 2 clases y un Windows form, una clase de conexión con métodos para tomar información de la base de datos, la clase de mermas con métodos y consultas para poder hacer el registro de merma dentro de la base de datos y finalmente en el Windows form, se hizo uso también de métodos para rellenar los combobox tanto de tipo de mermas, como cantidad de productos y finalmente al presionar el botón de registrar hace el uso del método de la clase Mermas y esa clase hace uso de métodos de la clase conexión.

5. Pruebas:

Utilizamos el caso de prueba para realizar pruebas, consultar el anexo para ver resultados.