

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»
(Университет ИТМО)
Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1
“Операционные системы”

Выполнили студенты
Группы Р33211
Просолович М.А.
Тайц Ю.М.
Преподаватель
Покид Александр Владимирович

Санкт-Петербург 2020

Задание

Лабораторная работа №1

Вариант:

A=276;B=0x33F2678F;C=mmap;D=77;E=37;F=block;G=120;H=random;I=91;J=max;K=cv

Разработать программу на языке C, которая осуществляет следующие действия

- Создает область памяти размером A мегабайт, начинающихся с адреса B (если возможно) при помощи C=(malloc, mmap) заполненную случайными числами /dev/urandom в D потоков. Используя системные средства мониторинга определите адрес начала в адресном пространстве процесса и характеристики выделенных участков памяти. Замеры виртуальной/физической памяти необходимо снять:
 1. До аллокации
 2. После аллокации
 3. После заполнения участка данными
 4. После деаллокации
- Записывает область памяти в файлы одинакового размера E мегабайт с использованием F=(блочного, кешируемого) обращения к диску. Размер блока ввода-вывода G байт. Преподаватель выдает в качестве задания последовательность записи/чтения блоков H=(последовательный, заданный или случайный)
- Генерацию данных и запись осуществлять в бесконечном цикле.
- В отдельных I потоках осуществлять чтение данных из файлов и подсчитывать агрегированные характеристики данных - J=(сумму, среднее значение, максимальное, минимальное значение).
- Чтение и запись данных в/из файла должна быть защищена примитивами синхронизации K=(mutex, cv, sem, flock).
- По заданию преподавателя изменить приоритеты потоков и описать изменения в характеристиках программы.

Для запуска программы возможно использовать операционную систему Windows 10 или Debian/Ubuntu в виртуальном окружении.

Измерить значения затраченного процессорного времени на выполнение программы и на операции ввода-вывода используя системные утилиты.

Отследить трассу системных вызовов.

Используя star построить графики системных характеристик.

Код программы

```
#include <pthread.h>
#include <sys/mman.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

//A=276;B=0x33F2678F;C=mmap;D=77;E=37;F=block;G=120;H=random;I=91;J=max;K=cv
#define ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB 276
#define START_ADDRESS 0x33F2678F
#define WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT 77
#define FILES_SIZE_MB 37
#define IO_BUFFER_SIZE_B 120
#define READ_FILES_THREADS_CNT 91

#define INT_MIN -2147483648

typedef struct {
    FILE* src;
    int length;
    char* start;
} WriteInMemoryProps;

typedef struct {
    char* src;
    char* fileName;
    pthread_mutex_t* mutex;
    pthread_cond_t* cv;
} WriteInFileProps;

typedef struct {
    char* fileName;
    pthread_mutex_t* mutex;
    pthread_cond_t* cv;
} ReadFileProps;

void* writeInMemory(void* props) {
    WriteInMemoryProps* data = props;
    char* start = data->start;
    int length = data->length;
    FILE* src = data->src;
    size_t i = 0;
    while (i < length) {
        i += fread(start + i, 1, length - i, src);
    }
    return NULL;
}

//writing data from /dev/urandom in memory beginning from start address
void writeInMemoryFromUrandom(char* startAddress) {
    FILE* urandom = fopen("/dev/urandom", "r");

    int offset = 0;
    int writePart = ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB * 1024 * 1024 /
WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT;

    pthread_t writeInMemoryThreads[WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT];
```

```

    for (int i = 0; i < WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT - 1; i++) {
        WriteInMemoryProps* props = malloc(sizeof(WriteInMemoryProps));
        props->start = startAddress;
        props->length = writePart;
        props->src = urandom;
        pthread_create(&(writeInMemoryThreads[i]), NULL, writeInMemory, props);
        startAddress += writePart;
        offset += writePart;
    }

    WriteInMemoryProps* lastThreadProps = malloc(sizeof(WriteInMemoryProps));
    lastThreadProps->start = startAddress;
    lastThreadProps->length = writePart + ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB * 1024 * 1024 %
WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT;
    lastThreadProps->src = urandom;
    offset += lastThreadProps->length;
    pthread_create(&(writeInMemoryThreads[WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT - 1]), NULL,
writeInMemory, lastThreadProps);

    for (int i = 0; i < WRITE_IN_MEMORY_THREADS_CNT; i++)
        pthread_join(writeInMemoryThreads[i], NULL);
    startAddress -= offset;
    fclose(urandom);
}

_Noreturn void* infiniteGenerating(void* startAddress) {
    while (1) {
        writeInMemoryFromUrandom(startAddress);
    }
}

double generateRandom() {
    return (double)rand() / (double)RAND_MAX ;
}

void writeInFile(char* src, char* fileName, pthread_mutex_t* mutex,
pthread_cond_t* cv) {
    pthread_mutex_lock(mutex);
    FILE* file = fopen(fileName, "wb");
    int file_size = FILES_SIZE_MB * 1024 * 1024;
    for (int j = 0; j < file_size / IO_BUFFER_SIZE_B; j++) {
        int blockNumber = (int) (generateRandom() * file_size / IO_BUFFER_SIZE_B);
        int blockSize = IO_BUFFER_SIZE_B;
        if (blockNumber == (file_size / IO_BUFFER_SIZE_B) && file_size %
IO_BUFFER_SIZE_B != 0) {
            //this is a last block, and we should adjust block size
            blockSize = file_size % IO_BUFFER_SIZE_B;
        }
        fwrite(src + blockNumber * IO_BUFFER_SIZE_B, 1, blockSize, file);
    }
    fclose(file);
    printf("Data generated for %s\n", fileName);
    pthread_cond_broadcast(cv);
    pthread_mutex_unlock(mutex);
}

_Noreturn void* writeFromMemoryToFile(void* props) {
    WriteInFileProps* args = props;

```

```

    while (1) {
        writeInFile(args->src, args->fileName, args->mutex, args->cv);
    }
}

int find_max(int* begin, int length) {
    int max = INT_MIN;
    for (int* i = begin; i < begin + length; i++) {
        int val = *i;
        if (val > max)
            max = val;
    }
    return max;
}

_Noreturn void* readFile(void* props) {
    ReadFileProps* args = props;
    char* fileName = args->fileName;
    while (1) {
        int max = INT_MIN;
        pthread_mutex_lock(args->mutex);
        printf("Waiting on cv %s \n", fileName);
        pthread_cond_wait(args->cv, args->mutex);
        FILE* file = fopen(fileName, "rb");
        unsigned char buf[IO_BUFFER_SIZE_B];
        int file_size = FILES_SIZE_MB * 1024 * 1024;
        for (int i = 0; i < file_size / IO_BUFFER_SIZE_B; i++) {
            int blockNumber = (int) (generateRandom() * file_size /
IO_BUFFER_SIZE_B);
            int blockSize = IO_BUFFER_SIZE_B;
            if (blockNumber == (file_size / IO_BUFFER_SIZE_B) && file_size %
IO_BUFFER_SIZE_B != 0) {
                //this is a last block, and we should adjust block size
                blockSize = file_size % IO_BUFFER_SIZE_B;
            }
            fseek(file, blockNumber * IO_BUFFER_SIZE_B, SEEK_SET);
            fread(&buf, 1, blockSize, file);
            int localMax = find_max((int* ) &buf[0], IO_BUFFER_SIZE_B / 4);
            if (localMax > max)
                max = localMax;
        }
        printf("Max in %s: %d\n", fileName, max);
        fclose(file);
        pthread_mutex_unlock(args->mutex);
    }
}

char* allocate_memory() {
    return mmap((void* ) START_ADDRESS, ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB * 1024 * 1024,
PROT_READ | PROT_WRITE,
                MAP_PRIVATE | MAP_ANONYMOUS, -1, 0);
}

void allocateDeallocateMemory() {
    printf("Before memory allocation.");
    getchar();
    char* allocatedStartAddress = allocate_memory();
    printf("After memory allocation.");
    getchar();
}

```

```

writeInMemoryFromUrandom(allocatedStartAddress);
printf("After memory filling.");
getchar();
munmap(allocatedStartAddress, ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB * 1024 * 1024);
printf("After memory deallocation.");
getchar();
}

char* fileName;
char* getFileNameByNumber(int fileNumber) {
    fileName = malloc(sizeof(char) * 11);
    snprintf(fileName, 11, "file_%d.bin", fileNumber);
    return fileName;
}

int main() {
    allocateDeallocateMemory();

    char* allocatedStartAddress = allocate_memory();

    const unsigned int filesCnt = ALLOCATED_MEMORY_SIZE_MB / FILES_SIZE_MB + 1;
    pthread_mutex_t mutexes[filesCnt];
    pthread_cond_t cvs[filesCnt];
    for (int i = 0; i < filesCnt; i++) {
        pthread_mutex_init(&(mutexes[i]), NULL);
        pthread_cond_init(&(cvs[i]), NULL);
    }

    pthread_t readThreads[READ_FILES_THREADS_CNT];
    int fileNumber = 0;
    for (int i = 0; i < READ_FILES_THREADS_CNT; i++) {
        if (fileNumber == filesCnt)
            fileNumber = 0;
        ReadFileProps* props = malloc(sizeof(ReadFileProps));
        props->fileName = getFileNameByNumber(fileNumber);
        props->mutex = &(mutexes[fileNumber]);
        props->cv = &(cvs[fileNumber]);
        pthread_create(&readThreads[i], NULL, readFile, props);
        fileNumber++;
    }

    pthread_t writeInMemory;
    pthread_create(&writeInMemory, NULL, infiniteGenerating,
allocatedStartAddress);

    pthread_t writeThreads[filesCnt];
    for (int i = 0; i < filesCnt; i++) {
        WriteInFileProps* props = malloc(sizeof(WriteInFileProps));
        props->src = allocatedStartAddress;
        props->fileName = getFileNameByNumber(i);
        props->mutex = &(mutexes[i]);
        props->cv = &(cvs[i]);
        pthread_create(&writeThreads[i], NULL, writeFromMemoryToFile, props);
    }

    for (int i = 0; i < READ_FILES_THREADS_CNT; i++)
        pthread_join(readThreads[i], NULL);
    pthread_join(writeInMemory, NULL);
    for (int i = 0; i < filesCnt; i++) {

```

```

        pthread_join(writeThreads[i], NULL);
    }

    return 0;
}

```

Сбор статистики

Before allocation

```

mihaill@mihaill-W65-67SF:~$ pmap 11245
11245:  ./main
000055e6a60d6000      4K r---- main
000055e6a60d7000      8K r-x-- main
000055e6a60d9000      4K r---- main
000055e6a60da000      4K r---- main
000055e6a60db000      4K rw--- main
000055e6a60fd000    132K rw--- [ anon ]
00007f9ee33ab000     12K rw--- [ anon ]
00007f9ee33ae000    148K r---- libc-2.31.so
00007f9ee33d3000   1504K r-x-- libc-2.31.so
00007f9ee354b000    296K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3595000      4K ----- libc-2.31.so
00007f9ee3596000     12K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3599000     12K rw--- libc-2.31.so
00007f9ee359c000     16K rw--- [ anon ]
00007f9ee35a0000     28K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35a7000     68K r-x-- libpthread-2.31.so
00007f9ee35b8000     20K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35bd000      4K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35be000      4K rw--- libpthread-2.31.so
00007f9ee35bf000     24K rw--- [ anon ]
00007f9ee35de000      4K r---- ld-2.31.so
00007f9ee35df000    140K r-x-- ld-2.31.so
00007f9ee3602000     32K r---- ld-2.31.so
00007f9ee360b000      4K r---- ld-2.31.so
00007f9ee360c000      4K rw--- ld-2.31.so
00007f9ee360d000      4K rw--- [ anon ]
00007ffcbfaca000    132K rw--- [ stack ]
00007ffcbfbfb000     12K r---- [ anon ]
00007ffcbfbfe000      4K r-x-- [ anon ]
fffffffffff60000      4K --x-- [ anon ]
total                2648K

```

```

top - 16:10:02 up 1:24, 1 user, load average: 0,30, 0,55, 0,60
Tasks: 1 total, 0 running, 1 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 1,6 us, 0,8 sy, 0,0 ni, 96,7 id, 0,0 wa, 0,0 hi, 0,8 si, 0,0 st
MiB Mem : 7845,6 total, 692,3 free, 3859,5 used, 3293,8 buff/cache
MiB Swap: 2048,0 total, 2048,0 free, 0,0 used. 3255,0 avail Mem

```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
11245	mihaill	20	0	2644	564	480	S	0,0	0,0	0:00.00	main

After allocation

```
mihail@mihail-W65-67SF:~$ pmap 11245
11245:  ./main
0000000033f26000 282624K rw---  [ anon ]
000055e6a60d6000      4K r----  main
000055e6a60d7000      8K r-x--  main
000055e6a60d9000      4K r----  main
000055e6a60da000      4K r----  main
000055e6a60db000      4K rw---  main
000055e6a60fd000    132K rw---  [ anon ]
00007f9ee33ab000     12K rw---  [ anon ]
00007f9ee33ae000    148K r----  libc-2.31.so
00007f9ee33d3000   1504K r-x--  libc-2.31.so
00007f9ee354b000    296K r----  libc-2.31.so
00007f9ee3595000      4K ----- libc-2.31.so
00007f9ee3596000     12K r----  libc-2.31.so
00007f9ee3599000     12K rw---  libc-2.31.so
00007f9ee359c000     16K rw---  [ anon ]
00007f9ee35a0000     28K r----  libpthread-2.31.so
00007f9ee35a7000     68K r-x--  libpthread-2.31.so
00007f9ee35b8000     20K r----  libpthread-2.31.so
00007f9ee35bd000      4K r----  libpthread-2.31.so
00007f9ee35be000      4K rw---  libpthread-2.31.so
00007f9ee35bf000     24K rw---  [ anon ]
00007f9ee35de000      4K r----  ld-2.31.so
00007f9ee35df000    140K r-x--  ld-2.31.so
00007f9ee3602000     32K r----  ld-2.31.so
00007f9ee360b000      4K r----  ld-2.31.so
00007f9ee360c000      4K rw---  ld-2.31.so
00007f9ee360d000      4K rw---  [ anon ]
00007ffcbfaca000    132K rw---  [ stack ]
00007ffcbfbfb000     12K r----  [ anon ]
00007ffcbfbfe000      4K r-x--  [ anon ]
fffffffffff60000      4K --x--  [ anon ]
total                285272K
```

```
top - 16:10:22 up 1:24, 1 user, load average: 0,43, 0,56, 0,60
Tasks:  1 total,  0 running,  1 sleeping,  0 stopped,  0 zombie
%Cpu(s):  1,7 us,  0,8 sy,  0,0 ni, 97,5 id,  0,0 wa,  0,0 hi,  0,0 si,  0,0 st
MiB Mem :  7845,6 total,   613,4 free,  3854,8 used,  3377,4 buff/cache
MiB Swap:  2048,0 total,  2048,0 free,    0,0 used.  3176,4 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
11245	mihail	20	0	285268	564	480	S	0,0	0,0	0:00.00	main

After filling

```
mihail@mihail-W65-67SF:~$ pmap 11245
11245:  ./main
0000000033f26000 282624K rw--- [ anon ]
000055e6a60d6000      4K r---- main
000055e6a60d7000      8K r-x-- main
000055e6a60d9000      4K r---- main
000055e6a60da000      4K r---- main
000055e6a60db000      4K rw--- main
000055e6a60fd000    132K rw--- [ anon ]
00007f9eb87b9000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb87ba000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb87ba000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb87bb000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb97bb000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb97bc000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb97bc000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb97bd000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9edc000000    132K rw--- [ anon ]
00007f9edc021000   65404K ----- [ anon ]
00007f9ee33ab000     12K rw--- [ anon ]
00007f9ee33ae000    148K r---- libc-2.31.so
00007f9ee33d3000   1504K r-x-- libc-2.31.so
00007f9ee354b000    296K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3595000      4K ----- libc-2.31.so
00007f9ee3596000     12K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3599000     12K rw--- libc-2.31.so
00007f9ee359c000     16K rw--- [ anon ]
00007f9ee35a0000     28K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35a7000    68K r-x-- libpthread-2.31.so
00007f9ee35b8000    20K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35bd000      4K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35be000      4K rw--- libpthread-2.31.so
```

```
top - 16:10:40 up 1:24, 1 user, load average: 0,38, 0,54, 0,59
Tasks: 1 total, 0 running, 1 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 0,8 us, 0,8 sy, 0,0 ni, 98,3 id, 0,0 wa, 0,0 hi, 0,0 si, 0,0 st
MiB Mem : 7845,6 total, 269,0 free, 4135,1 used, 3441,5 buff/cache
MiB Swap: 2048,0 total, 2048,0 free, 0,0 used. 2832,4 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
11245	mihail	20	0	383588	284296	1500	S	0,0	3,5	0:03.52	main

After deallocation

```
mihail@mihail-W65-67SF:~$ pmap 11245
11245:  ./main
000055e6a60d6000      4K r---- main
000055e6a60d7000      8K r-x-- main
000055e6a60d9000      4K r---- main
000055e6a60da000      4K r---- main
000055e6a60db000      4K rw--- main
000055e6a60fd000     132K rw--- [ anon ]
00007f9eb87b9000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb87ba000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb87ba000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb87bb000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb97bb000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb97bc000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9eb97bc000      4K ----- [ anon ]
00007f9eb97bd000    8192K rw--- [ anon ]
00007f9edc000000     132K rw--- [ anon ]
00007f9edc021000    65404K ----- [ anon ]
00007f9ee33ab000      12K rw--- [ anon ]
00007f9ee33ae000     148K r---- libc-2.31.so
00007f9ee33d3000    1504K r-x-- libc-2.31.so
00007f9ee354b000     296K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3595000      4K ----- libc-2.31.so
00007f9ee3596000     12K r---- libc-2.31.so
00007f9ee3599000     12K rw--- libc-2.31.so
00007f9ee359c000     16K rw--- [ anon ]
00007f9ee35a0000     28K r---- libpthread-2.31.so
00007f9ee35a7000     68K r-x-- libpthread-2.31.so
```

```
top - 16:11:24 up 1:25, 1 user, load average: 0,22, 0,48, 0,57
Tasks: 1 total, 0 running, 1 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 0,6 us, 0,1 sy, 0,0 ni, 99,2 id, 0,0 wa, 0,0 hi, 0,0 si, 0,0 st
MiB Mem : 7845,6 total, 481,9 free, 3837,5 used, 3526,1 buff/cache
MiB Swap: 2048,0 total, 2048,0 free, 0,0 used. 3045,7 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
11245	mihail	20	0	100964	1672	1500	S	0,0	0,0	0:03.54	main

Strace:

```
execve("./main", ["/main"], 0x7ffd3fb2c7e0 /* 60 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x5560cc4f1000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffed3f2e1f0) = -1 EINVAL (Invalid argument)
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=98934, ...}) = 0
mmap(NULL, 98934, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f160e0c2000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libpthread.so.0", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\201\0\0\0\0\0"... , 832) = 832
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0O\305\3743\364B\2216\244\224\306@\261\23\327o"... , 68, 824) = 68
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=157224, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f160e0c0000
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0O\305\3743\364B\2216\244\224\306@\261\23\327o"... , 68, 824) = 68
mmap(NULL, 140408, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f160e09d000
mmap(0x7f160e0a4000, 69632, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x7000) = 0x7f160e0a4000
.....
.....
write(1, "Before memory allocation.", 25Before memory allocation.) = 25
read(0,
"\n", 1024) = 1
mmap(0x33f2678f, 289406976, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x33f26000
write(1, "After memory allocation.", 24After memory allocation.) = 24
read(0,
"\n", 1024) = 1
openat(AT_FDCWD, "/dev/urandom", O_RDONLY) = 3
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) = 0x7f160d6a7000
mprotect(0x7f160d6a8000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
clone(child_stack=0x7f160dea6fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
parent_tid=[13866], tls=0x7f160dea7700, child_tidptr=0x7f160dea79d0) = 13866
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) = 0x7f160cea6000
mprotect(0x7f160cea7000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
clone(child_stack=0x7f160d6a5fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
parent_tid=[13867], tls=0x7f160d6a6700, child_tidptr=0x7f160d6a69d0) = 13867
```

.....
.....
futex(0x7f160dea79d0, FUTEX_WAIT, 13866, NULL) = 0
futex(0x7f160d6a69d0, FUTEX_WAIT, 13867, NULL) = 0
futex(0x7f160cea59d0, FUTEX_WAIT, 13868, NULL) = 0
futex(0x7f1607fff9d0, FUTEX_WAIT, 13869, NULL) = 0
futex(0x7f16077fe9d0, FUTEX_WAIT, 13870, NULL) = 0
munmap(0x7f160d6a7000, 8392704) = 0
futex(0x7f1606ffd9d0, FUTEX_WAIT, 13871, NULL) = 0
munmap(0x7f160cea6000, 8392704) = 0
futex(0x7f16067fc9d0, FUTEX_WAIT, 13872, NULL) = 0
munmap(0x7f160c6a5000, 8392704) = 0
futex(0x7f1605ffb9d0, FUTEX_WAIT, 13873, NULL) = 0
munmap(0x7f16077ff000, 8392704) = 0
futex(0x7f16057fa9d0, FUTEX_WAIT, 13874, NULL) = 0
munmap(0x7f1606ffe000, 8392704) = 0
futex(0x7f1604ff99d0, FUTEX_WAIT, 13875, NULL) = 0
munmap(0x7f16067fd000, 8392704) = 0
futex(0x7f16047f89d0, FUTEX_WAIT, 13876, NULL) = 0
munmap(0x7f1605ffc000, 8392704) = 0

.....
close(3) = 0
write(1, "After memory filling.", 21After memory filling.) = 21
read(0,
"\n", 1024) = 1
munmap(0x33f26000, 289406976) = 0
write(1, "After memory deallocation.", 26After memory deallocation.) = 26
read(0,
"\n", 1024) = 1
mmap(0x33f2678f, 289406976, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x33f26000
clone(child_stack=0x7f15e37b5fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTIDWaiting on cv
file_0.bin
, parent_tid=[13947], tls=0x7f15e37b6700, child_tidptr=0x7f15e37b69d0) = 13947
clone(child_stack=0x7f15e3fb6fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTIDWaiting on cv
file_1.bin
, parent_tid=[13948], tls=0x7f15e3fb7700, child_tidptr=0x7f15e3fb79d0) = 13948
clone(child_stack=0x7f15e47b7fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTIDWaiting on cv
file_2.bin
, parent_tid=[13949], tls=0x7f15e47b8700, child_tidptr=0x7f15e47b89d0) = 13949
clone(child_stack=0x7f15e4fb8fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY

```

SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTIDWaiting on cv
file_3.bin
, parent_tid=[13950], tls=0x7f15e4fb9700, child_tidptr=0x7f15e4fb99d0) = 13950
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
0x7f160d6a7000
mprotect(0x7f160d6a8000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
clone(child_stack=0x7f160dea6fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTIDWaiting on cv
file_4.bin
, parent_tid=[13951], tls=0x7f160dea7700, child_tidptr=0x7f160dea79d0) = 13951
.....
...
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
0x7f15b2fe000
mprotect(0x7f15b2fe000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
clone(child_stack=0x7f15b37edfb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
parent_tid=[14090], tls=0x7f15b37ee700, child_tidptr=0x7f15b37ee9d0) = 14090
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -1, 0) =
0x7f15adfe4000
mprotect(0x7f15adfe5000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
clone(child_stack=0x7f15ae7e3fb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SY
SVSEM|CLONE_SETTLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID,
parent_tid=[14099], tls=0x7f15ae7e4700, child_tidptr=0x7f15ae7e49d0) = 14099

```


Загрузка процессора во время выполнения:

```
top - 16:12:52 up 1:26, 1 user, load average: 9,01, 2,93, 1,41
Threads: 173 total, 3 running, 170 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 14,0 us, 24,0 sy, 0,0 ni, 15,5 id, 42,6 wa, 0,0 hi, 3,9 si, 0,0 st
MiB Mem : 7845,6 total, 166,0 free, 4239,0 used, 3440,6 buff/cache
MiB Swap: 2048,0 total, 2044,5 free, 3,5 used. 2607,8 avail Mem
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
11694	mihail	20	0	5864728	286000	1704	R	99,9	3,6	0:04.57	main
11608	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	60,0	3,6	0:03.14	main
11632	mihail	20	0	5864728	286000	1704	R	46,7	3,6	0:01.22	main
13160	mihail	20	0	5864728	286000	1704	R	6,7	3,6	0:00.01	main
11245	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:00.02	main
11591	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.70	main
11592	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:02.94	main
11593	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:03.02	main
11594	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:00.00	main
11595	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.85	main
11596	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.89	main
11597	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:03.60	main
11598	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:00.00	main
11599	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.80	main
11600	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:03.72	main
11601	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.87	main
11602	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:00.00	main
11603	mihail	20	0	5864728	286000	1704	S	0,0	3,6	0:01.84	main

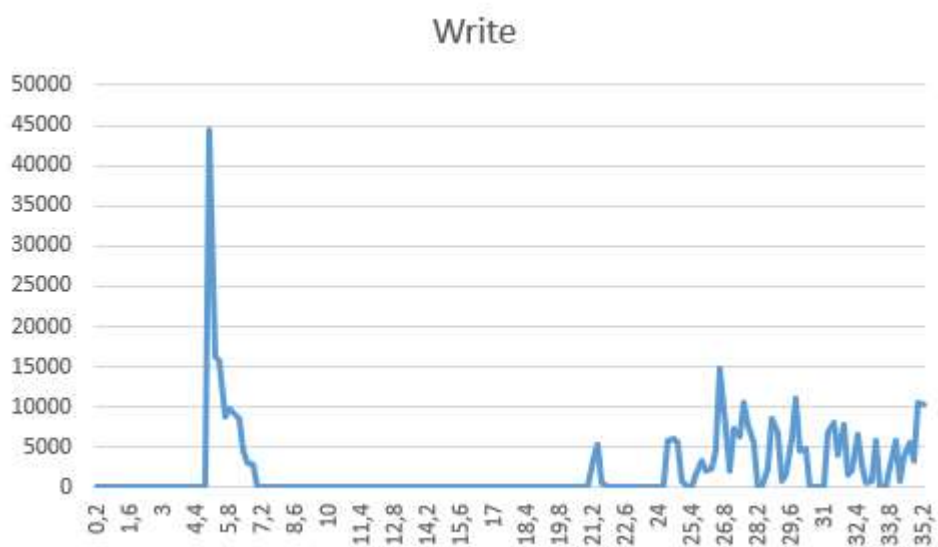
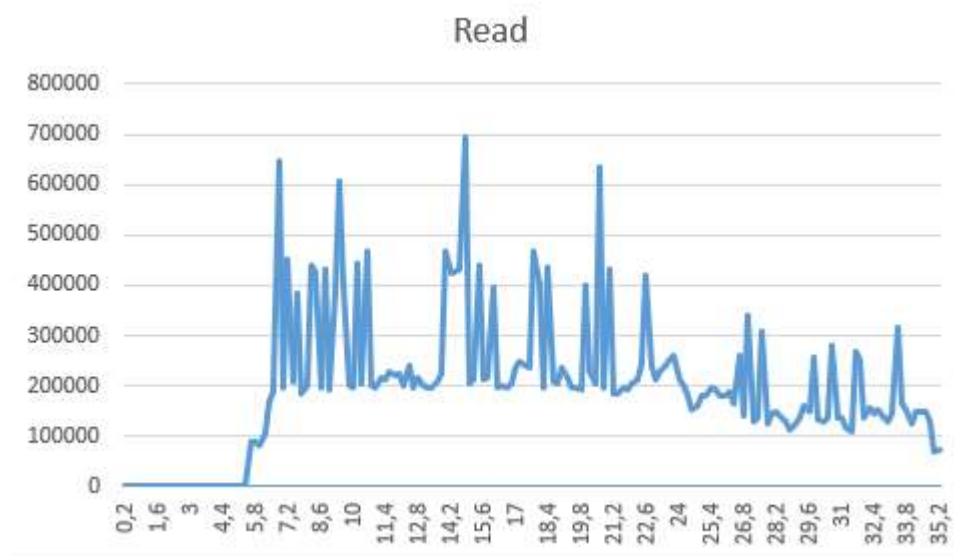
Статистика по вводу-выводу:

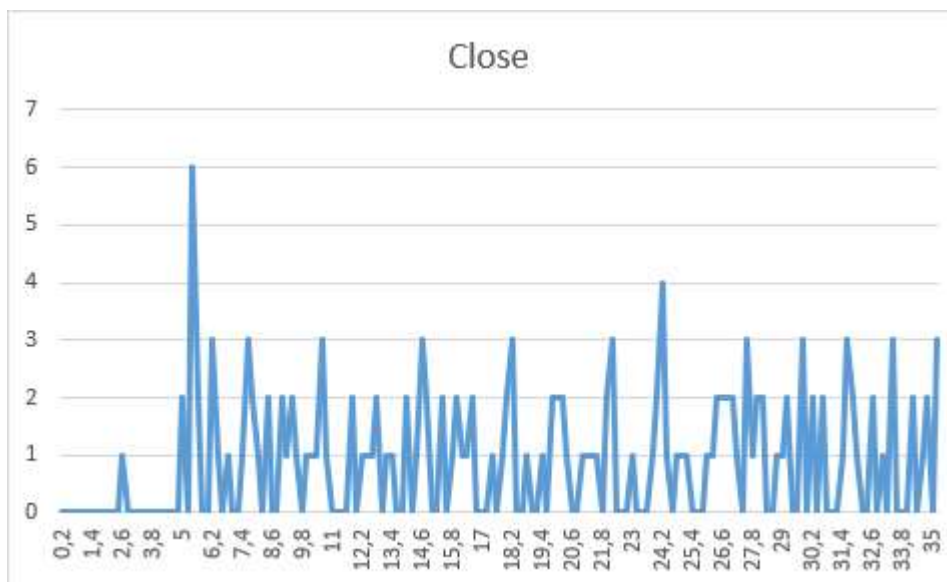
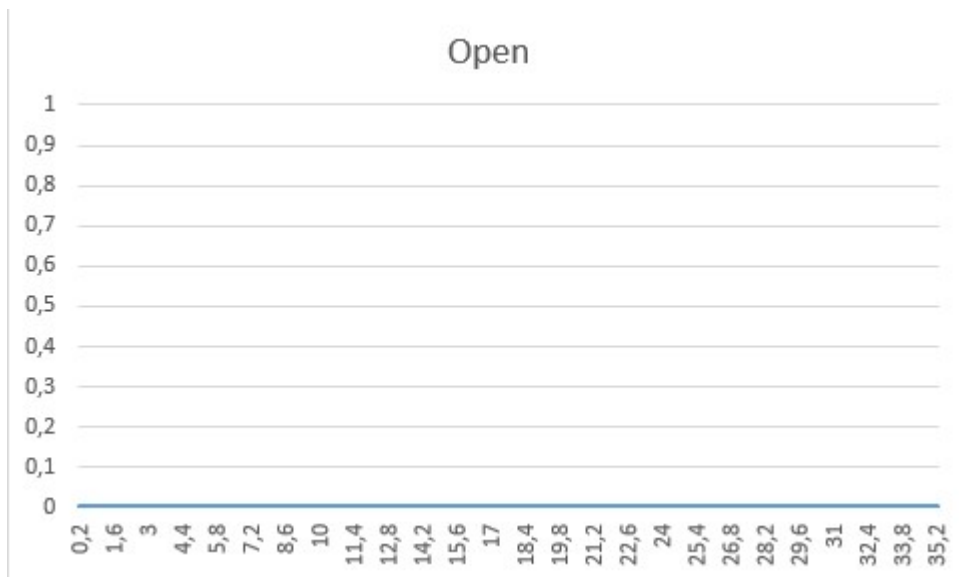
```
mihail@mihail-W65-67SF:~$ iostat
Linux 5.4.0-53-generic (mihail-W65-67SF)      24.11.2020      _x86_64_      (8 CPU)
```

avg-cpu:	%user	%nice	%system	%iowait	%steal	%idle			
	5,19	0,07	1,87	0,78	0,00	92,09			

Device	tps	kB_read/s	kB_wrtn/s	kB_dscd/s	kB_read	kB_wrtn	kB_dscd
loop0	17,96	18,15	0,00	0,00	95036	0	0
loop1	0,02	0,22	0,00	0,00	1127	0	0
loop10	1,81	1,86	0,00	0,00	9762	0	0
loop11	0,01	0,07	0,00	0,00	355	0	0
loop12	0,01	0,20	0,00	0,00	1054	0	0
loop13	0,24	0,29	0,00	0,00	1543	0	0
loop14	0,01	0,20	0,00	0,00	1063	0	0
loop15	0,02	0,21	0,00	0,00	1088	0	0
loop16	0,03	0,22	0,00	0,00	1165	0	0
loop17	0,00	0,00	0,00	0,00	8	0	0
loop2	0,01	0,21	0,00	0,00	1099	0	0
loop3	0,01	0,07	0,00	0,00	342	0	0
loop4	0,01	0,06	0,00	0,00	338	0	0
loop5	0,01	0,21	0,00	0,00	1097	0	0
loop6	2,86	2,91	0,00	0,00	15241	0	0
loop7	0,83	0,88	0,00	0,00	4627	0	0
loop8	32,17	32,36	0,00	0,00	169397	0	0
loop9	0,93	1,13	0,00	0,00	5900	0	0
sda	0,03	0,80	0,00	0,00	4204	0	0
sdb	12,45	259,16	1291,72	0,00	1356707	6762245	0

Графики системных вызовов, полученные с помощью star.





Вывод

В процессе работы мы разработали многопоточную программу на языке C, поработали с примитивами синхронизации. Поставили виртуальную машину на Windows и узнали основные команды для мониторинга системы в Linux. Написали скрипт для `systemtap`, с помощью которого построили графики системных характеристик.