НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет систем управления и робототехники

Операционные системы Лабораторная работа № 1

> Выполнил студент Ефаринов Павел Андреевич

> > Группа № Р33122

Преподаватели: Клименков Сергей Викторович

Покид Александр Владимирович

Вариант: A=186;B=0xA6EF4BD5;C=mmap;D=32;E=112;F=block;G=37;H=seq;I=27;J=sum;K=sem

Задание:

Разработать программу на языке С, которая осуществляет следующие действия

- Создает область памяти размером А мегабайт, начинающихся с адреса В (если возможно) при помощи С=(malloc, mmap) заполненную случайными числами /dev/urandom в D потоков. Используя системные средства мониторинга, определите адрес начала в адресном пространстве процесса и характеристики выделенных участков памяти. Замеры виртуальной/физической памяти необходимо снять:
- 1. До аллокации
- 2. После аллокации
- 3. После заполнения участка данными
- 4. После деаллокации
- Записывает область памяти в файлы одинакового размера Е мегабайт с использованием F=(блочного, некешируемого) обращения к диску. Размер блока ввода-вывода G байт. Преподаватель выдает в качестве задания последовательность записи/чтения блоков H=(последовательный, заданный или случайный)
- Генерацию данных и запись осуществлять в бесконечном цикле.
- В отдельных I потоках осуществлять чтение данных из файлов и подсчитывать агрегированные характеристики данных J=(сумму, среднее значение, максимальное, минимальное значение).
- Чтение и запись данных в/из файла должна быть защищена примитивами синхронизации K=(futex, cv, sem, flock).
- По заданию преподавателя изменить приоритеты потоков и описать изменения в характеристиках программы.

Для запуска программы возможно использовать операционную систему Windows 10 или Debian/Ubuntu в виртуальном окружении.

Измерить значения затраченного процессорного времени на выполнение программы и на операции ввода-вывода используя системные утилиты.

Отследить трассу системных вызовов.

Используя stap построить графики системных характеристик.

Отчет:

```
#include <sys/mman.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
```

```
const size_t A = 186 * 1024 * 1024;
void* B = (void*) 0xA6EF4BD5;
void* page aligned B = (void*) 0xA6EF4000;
const int D = 32;
const int E = 112 * 1024 * 1024;
const size t G = 37;
const int I = 27;
const int file_number = 20;
Atomic unsigned long long processed files count = 0;
sem_t files_semaphore;
struct memory_filler_data {
    size_t part_length;
    void* address;
    FILE* random_file;
};
void* memory_filler_thread(void* in_thread_data) {
    struct memory_filler_data thread_data = *(struct memory_filler_data*)
in thread data;
    fread(thread_data.address, thread_data.part_length, 1,
thread_data.random_file);
    free(in_thread_data);
    pthread_exit(NULL);
}
_Noreturn void* file_aggregator_thread() {
    while (1) {
        sem_wait(&files_semaphore);
        printf("Aggregator thread awakened!\n");
        unsigned long long current file = processed files count++;
        char filename[20];
        sprintf(filename, "%llu", current_file);
        long long sum = 0;
        int num;
        FILE* output file = fopen(filename, "r");
        while (fread(&num, sizeof(int), 1, output_file) == 1) {
            sum += num;
        }
        fclose(output file);
        printf("My current file is: %llu It's sum is: %lld\n", current_file,
sum);
        remove(filename);
    pthread_exit(NULL);
}
```

```
void fill_memory(void* memory_address, size_t memory_size) {
    //before allocation
    mmap(memory address, memory size, PROT READ | PROT WRITE, MAP ANONYMOUS |
MAP PRIVATE, -1, 0);
    //after allocation
    FILE* random_file = fopen("/dev/urandom", "r");
    pthread_t filler_threads[D];
    size_t part_length = memory_size / D;
    for (int i = 0; i < D; ++i) {
        struct memory_filler_data* thread_data = malloc(sizeof(struct
memory_filler_data));
        thread_data->part_length = part_length;
        thread data->address = memory address + part length * i;
        thread data->random file = random file;
        pthread_create(&filler_threads[i], NULL, memory_filler_thread, (void*)
thread_data);
    }
    for (int i = 0; i < D; ++i) {
        pthread join(filler threads[i], NULL);
    }
    fclose(random_file);
    //after memory fill
}
void fill file from memory(void* memory address, size t data_length, char*
filename) {
    FILE* output file = fopen(filename, "w");
    fwrite(memory address, G, data length / G + 1, output file);
    fclose(output_file);
}
void* fill memory write file() {
    sem_init(&files_semaphore, 0, 0);
    unsigned long long created files count = 0;
    while (1) {
              for (int i = 0; i < file number; ++i) {</pre>
        //
        fill memory(B, A);
        char* filename = malloc(20 * sizeof(char));
        sprintf(filename, "%llu", created_files_count);
        printf("Current file: %s\n", filename);
        fill_file_from_memory(B, E, filename);
```

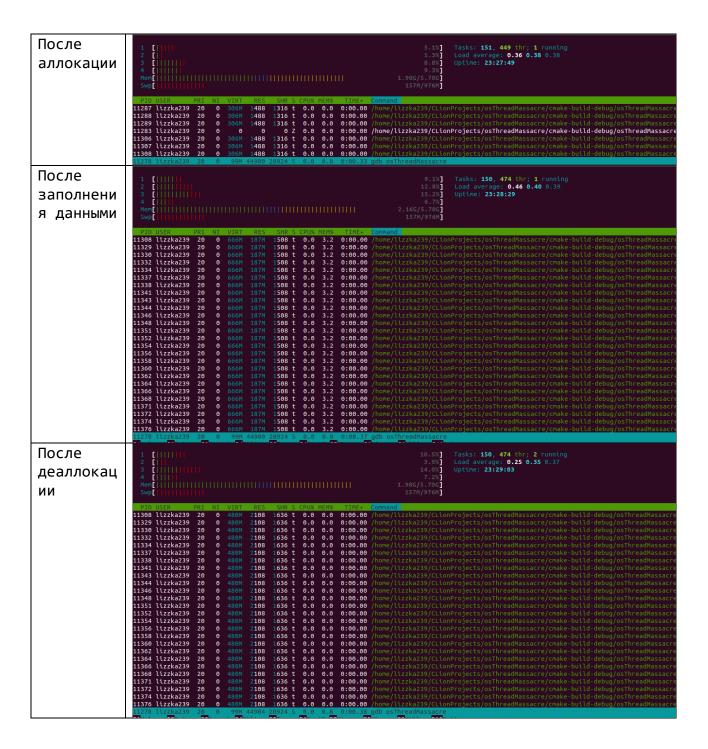
```
created_files_count++;
        sem post(&files semaphore);
        munmap(page_aligned_B, A);
        free(filename);
        // after deallocating
    }
    sem_destroy(&files_semaphore);
    pthread_exit(NULL);
}
void* aggregate_files() {
    sleep(25);
    pthread_t aggregation_threads[I];
    for (int i = 0; i < D; ++i) {
        pthread_create(&aggregation_threads[i], NULL, file_aggregator_thread,
NULL);
    pthread exit(NULL);
}
int main() {
    pthread_t* memory = malloc(sizeof(pthread_t));
    pthread t* files = malloc(sizeof(pthread t));
    pthread create(memory, NULL, fill memory write file, NULL);
    pthread_create(files, NULL, aggregate_files, NULL);
    pthread_exit(NULL);
}
```

Ход выполнения.

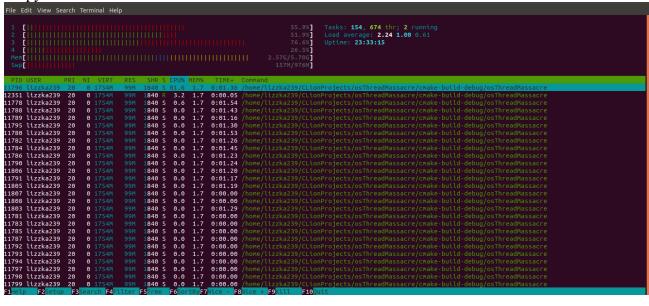
Мониторинг и профилирование выполнялись в Ubuntu 18.04. Средствами мониторинга являлись утилиты gdb, htop, ps, pmap, iostat, spstat (top не хотел показывать ресурсы потоков).

Результаты замеров потребляемой памяти.

Точка	Результат замера
замера	
До	1 [
аллокации	3 [
	PID USER PRI NI VIRIT RES SHR S CPUX MERM TIME+ Command 11287 llzzka239 20 0 99048 820 688 t 0.0 0.0 0:00.00 /home/llzzka239/CLtonProjects/osThreadMassacre/cmake-bulld-debug/osThreadMassacre 11288 llzzka239 20 0 99048 820 688 t 0.0 0.0 0:00.00 /home/llzzka239/CLtonProjects/osThreadMassacre/cmake-bulld-debug/osThreadMassacre 11289 llzzka239 20 0 99048 820 688 t 0.0 0.0 0:00.00 /home/llzzka239/CLtonProjects/osThreadMassacre/cmake-bulld-debug/osThreadMassacre 11283 llzzka239 20 0 99048 820 688 t 0.0 0.0 0:00.00 /home/llzzka239/CLtonProjects/osThreadMassacre/cmake-bulld-debug/osThreadMassacre 11278 llzzka239 20 0 99048 820 688 t 0.0 0.0 0:00.00 /home/llzzka239/CLtonProjects/osThreadMassacre/cmake-bulld-debug/osThreadMassacre



Загрузка СРU:



Статистика ІО:

Среднее за 10с (при замере 1 раз в секунду загрузка доходила до 100МБ/с):

		<u> </u>	пере г раз в с		рузка доход	цила до 10	OIVID/C).	
Total DISK REAL			Total DISK WRITE :	44.69 M/s				
Actual DISK REA			Actual DISK WRITE: SK WRITE SWAPIN	14.72 K/s IO COMMAND				
253 be/3 root	t 0	.00 B/s	9.55 K/s 0.00 % 6	.06 % [jbd2/dm-0-				
295 be/3 root			5.03 K/s 0.00 % 6					
869 be/4 sys 11778 be/4 liz			5.51 B/s 0.00 % 6 4.55 M/s 0.00 % 6					
11780 be/4 liz			0.00 B/s 0.00 % 6					
11789 be/4 liz:			0.00 B/s 0.00 % 6					
11795 be/4 liz: 19748 be/4 roo			0.00 B/s 0.00 % 0 0.00 B/s 0.00 % 0					
27012 be/4 roo			0.00 B/s 0.00 % 6			d]		
								ld-debug\$ iostat
Linux 5.4	.0-52-g	generic (lizzka239-Ler	10vo-Z50-70)	01.1	1.2020	_x86_64_	(4 CPU)
U								
avg-cpu:	%user		%system %iowa	ait %steal	%idle			
1	9,66	0,04	8,64 0	,52 0,00	81,14			
Device		tps	kB read/s	kB wrtn/s	kB read	kB_wrtn		
loop0		0,00	0,03	0,00	2310	- 0		
loop1		0,08	0,10	0,00	8420	0		
loop2		0,01	0,02	0,00	1756	0		
loop3		0,00	0,01	0,00	658	0		
loop4		3,30	3,33	0,00	293347	0		
loop5			0,14		12384	0		
		0,11		0,00				
loop6		0,00	0,00	0,00	239	0		
loop7		2,10	2,12	0,00	186851	0		
sda		5,51	85,25	219,91	7506006	19361881		
dm-0		8,79	84,42	218,86	7432389	19269156		
dm-1		0,46	0,06	1,83	5128	160912		
loop8		0,00	0,00	0,00	226	0		
loop9		4,21	4,23	0,00	372246	0		
loop10		0,00	0,00	0,00	87	0		
loop11		0,00	0,01	0,00	1098	0		
loop12		0,03	0,05	0,00	4592	0		
loop13		0,00	0,02	0,00	1551	0		
loop14		0,02	0,03	0,00	2228	0		
loop15		0,01	0,03	0,00	2497	0		
loop16		0,01	0,02	0,00	1361	0		
loop17		0,00	0,03	0,00	2278	0		
loop18		0,00	0,01	0,00	892	0		
loop19		0,03	0,04	0,00	3189	0		
Floop20		0,00	0,00	0,00	51	0		
loop21		0,00	0,01	0,00	597	0		
loop22		0,00	0,01	0,00	52	0		
loop23						0		
		0,00	0,00	0,00	140			
loop24		0,00	0,00	0,00	124	0		
loop25		0,00	0,01	0,00	1285	0		

Вывод:

В результате выполнения лабораторной работы я понял, как можно осуществлять профилирование и мониторинг приложений в OS *nix. Изучил основы многопоточного программирования на языке C.