

# 18-Memento

Seeeeeee:D

楊明哲

# Mementoパターンって？

あの時に戻りたいな

- インスタンスの状態はプログラム実行中めっちゃ変わってしまう。
- 変更が入ったけど、あのときにもどきたいなーって思うこと、あるよね？？

そんなときは…?

# 時を戻そう!



# Mementoパターンって？

とはならないのが現実

- 変更があるものを戻すには、そのときの状態を保存してある必要がある。
- ってことは、状態を保存していればそのときに戻せるのでは？

# 実装していくよ

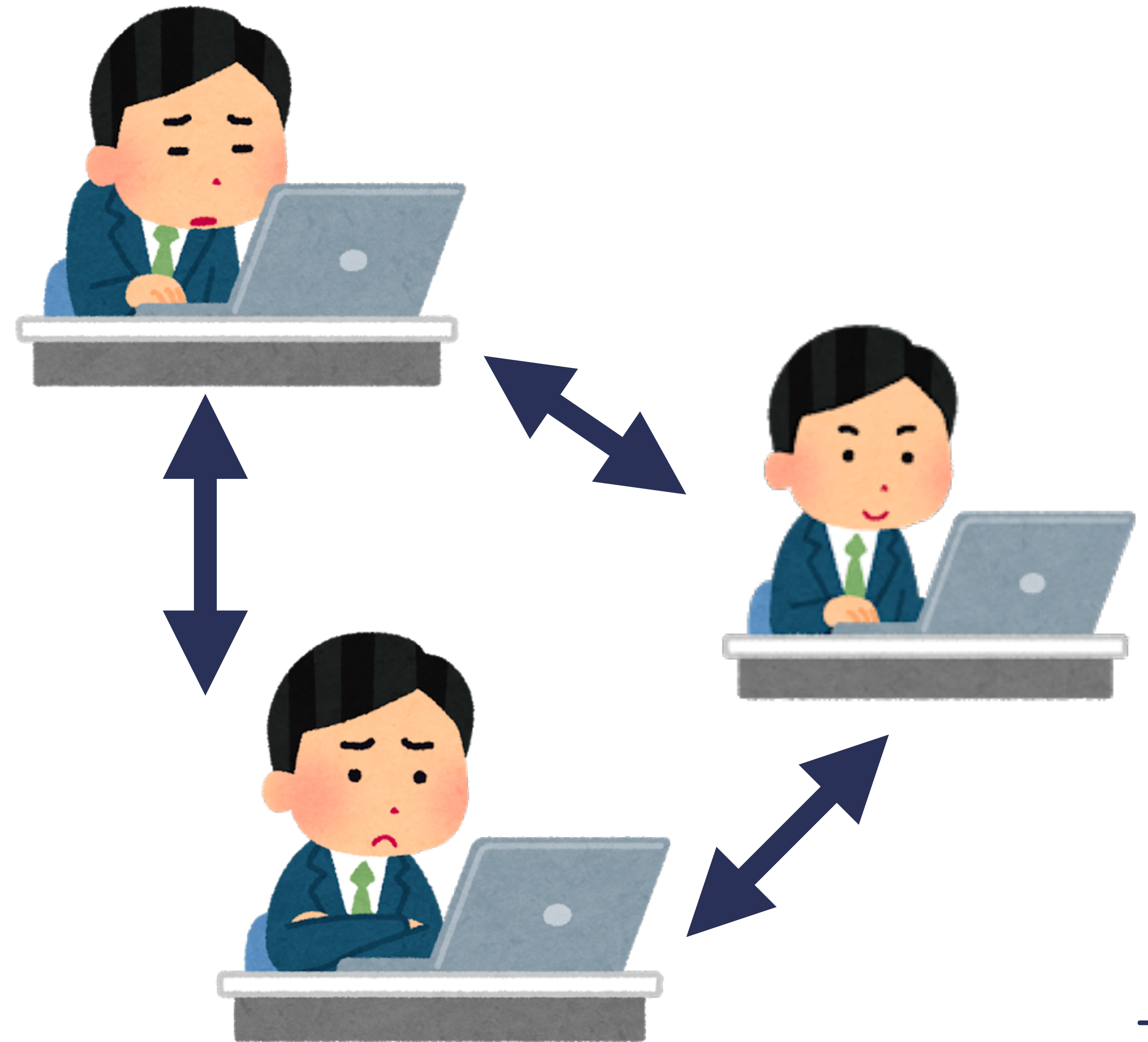
## Undo Redo機能を実装する

- テキストを登録するして保存するものを作っていくよ
- イメージとしてはクリップボード機能

# 実装していくよ

機能を紹介していく

- テキストを登録する.
- 登録されたテキストの一覧を表示する.
- 前回の登録を消去する (Undo)
- Undoをやり直す(Redo)



実装していくよ

コードを説明していく

**VSCode**

**or**

**Githubへ！**



実装していくよ

動くところみたいよね？ね！！

動かしていくよ！

# まとめ

## 時をもどそう

- ある状態を保存することで、Redo・Undoをできるようにしたのが Memento パターンいいところ
- 状態を保存するたびに、状態を保存するからメモリを圧迫する可能性があるので 注意が必要
- 保存する内容はできるだけ最小限で済むように考えるべき

# 感想

Undo, Redoできるのでって偉大だなー

- Undo, Redoは普段から使ってる機能だけど、実装するのは実はめんどくさいことを体感させられた。
- 定期的な保存は大事だぞ
- Mementoは実際に見せられるものができたのでとても良かった。