

הסבר תרגיל 2 אימות פורמלי:

כדי להכניס קשת (b,a) נציין אותה כ- a b כאשר כל קשת תופר עם פסיקים בדיוק כמו שנכתב במסמך המאפיין של Ex2 כלומר:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
1 2,3 4,4 5
```

הפלט יראה כך:

```
['x1'], ['x2'], ['x3'], ['x4'], ['x5'],
```

שינוי אחד הוא שלא ניתן להוסיף 0 כקודקוד מאחר ש-0 משמש להכנסת קודקוד שאין לא קשתות כלומר:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
0 1,0 2,3 0,4 0
['x1'], ['x2'], ['x3'], ['x4'],
```

0 a וההפך

בעצם אומר שקודקוד a הוא חלק מהגרף גם אם אין לו קשתות בכלל כמובן שצירוף של 0 a וההפך לא יפגע ב- a אם המשתמש יכניס קשתות ש- a משתתף בהם לדוגמא:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
1 0,2 1,1 2
['x1', 'x2'],
```

ליציאה הקלד EXIT

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
EXIT
```