

הסבר תרגיל 2 אימות פורמלין:

כדי להכניס קשת (a,b) נצין אותה כ-a ב-ca כאשר כל קשת תופר עם פסיקים בדיק כמו שנכתב בסמוך המופיע של Ex2 כלומר:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
1 2,3 4,4 5
```

הפלט יראה כך:

```
[['x1'], ['x2'], ['x3'], ['x4'], ['x5'],
```

שינוי אחד הוא שלא ניתן להוציא 0 כדי Kodkod מאחר ש-0 משמש להכנסת Kodkod שאין לא קשותות כלומר:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
0 1,0 2,3 0,4 0
['x1'], ['x2'], ['x3'], ['x4'],
```

0 a וההפר

בעצם אומר שקודקוד a הוא חלק מהגרף גם אם אין לו קשותות בכלל כMOVן שצירוף של 0 a וההפר לא יפגע ב-a אם המשמש יכניס קשותות ש-a משתמש בהם לדוגמה:

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
1 0,2 1,1 2
['x1', 'x2'],
```

ליציאה הקלד EXIT

```
Please enter your graph or EXIT if you want to exit the software
EXIT
```