

Acteurs :

Meneur de jeu

Joueur

Cas d'utilisation :

Un joueur peut consulter une biographie

- S'il possède le personnage, il peut voir les parties privées

- Le MJ peut voir les parties privées

Un joueur peut révéler des paragraphes secrets.

- L'application doit demander une validation

Un joueur peut créer un personnage

- Il indique le nom, la date de naissance, la profession et la bio initiale

- Il le propose au MJ

- Le MJ peut accepter le personnage, il peut lire la bio privée

Le MJ ou le joueur peut ajouter des épisodes à la bio d'un de ses personnages

- Il peut sauvegarder l'épisodes en cours de rédaction

- Il peut reprendre l'édition

- Il peut le supprimer

- Il peut le valider

- Une fois validé par le joueur et le MJ l'épisode devient définitif, il ne peut plus être modifié

Un joueur peut proposer d'organiser une partie

- Il indique un titre, un univers, un résumé de la situation initiale, des infos pratiques (date, lieu)

- La proposition devient visible par tous

- Il peut ajouter ou enlever des personnages, ils doivent être du bon univers, et il doit être leur MJ

- La proposition peut être supprimée

Le MJ peut saisir un résumé des événements et indiquer la fin de la partie

- Les éléments ne peuvent plus être modifiés

- La partie devient une aventure pouvant apparaître dans les bio des personnages.

Un joueur peut céder son personnage

On (qui ?) peut changer le MJ du personnage

Le nouveau MJ doit accepter

Ce transfert ne peut pas avoir lieu si le personnage est impliqué dans une partie non terminée.

