

Manuel Utilisateur

L'objectif de ce document est de décrire l'utilisation de notre application web. Il est destiné à un utilisateur classique de l'application et lui décrit en détail toutes les tâches qu'il peut effectuer via l'application.

Nous découperons les tâches en trois catégories : les tâches "utilisateur classique" (joueur non MJ) liées aux personnages, celles liées aux aventures, ainsi que les tâches de MJ.

I) Tâches utilisateur classique liées aux personnages

1) Accéder aux listes de personnages

Il existe deux listes de personnages :

- La liste de tous les personnages existants, accessible dans le menu "Personnages", puis "Liste des personnages"
- La liste des personnages appartenant au joueur connecté, dans le menu "Personnages", puis "Mes personnages"

Dans ces listes, le clic sur un personnage en particulier donne l'accès à sa fiche descriptive.

2) Consulter le détail d'un de ses personnages

Cette page donne les informations sur un personnage, en particulier : son nom, sa date de naissance, sa profession, son univers, son propriétaire, son meneur, un accès à sa biographie, un accès à ses parties jouées.

Si le personnage appartient au joueur et qu'il n'est dans aucune partie non terminée, le joueur a la possibilité de demander un transfert de MJ ou de céder son personnage. De plus, si le personnage n'est pas validé, le joueur peut également demander sa validation par un MJ en particulier.

3) Consulter et éditer la biographie d'un personnage

Pour y accéder, il faut cliquer sur le bouton bleu "Biographie" dans la page de détail d'un personnage. On accède alors au texte de la biographie. Si le personnage appartient au joueur, un bouton "Editer les épisodes est disponible", avec la possibilité de :

- Rajouter un nouvel épisode
- Supprimer un épisode non validé
- Demander la validation d'un épisode non validé
- Modifier un épisode non validé
 - Ajouter un nouveau paragraphe à l'épisode (choix de paragraphe secret ou non)
 - Modifier un paragraphe existant

4) Créer un personnage

Tout joueur a également la possibilité de créer un nouveau personnage, via le menu "Personnages" puis "Créer un personnage". Il doit indiquer son univers, son nom, sa date de naissance, sa profession, et sa biographie initiale. Il a également la possibilité de donner un portrait au personnage via une url référençant une image.

Le joueur accède alors à la fiche du personnage. Il peut en demander la validation par un MJ en particulier.

II) Tâches utilisateur classique liées aux aventures

1) Accéder aux listes de parties

Il existe deux listes de parties :

- La liste de toutes les parties existantes, accessible dans le menu "Parties", puis "Liste des parties"
- La liste des parties dans lesquelles le joueur connecté participe ou a participé, dans le menu "Parties", puis "Mes parties"

Dans ces listes, le clic sur une partie en particulier donne l'accès à sa fiche descriptive. On a également pour chaque partie son statut affiché (en cours ou terminée). Enfin, si le joueur est dans le menu des parties dans lesquelles il est impliqué, un lien vers le personnage qui le lie à cette partie est également disponible.

2) Consulter le détail d'une partie

Cette page donne les informations sur une partie, en particulier : son nom, sa date, son lieu, son univers, sa situation initiale, son meneur, et un accès à la liste de ses personnages participants.

Si la partie est terminée, un résumé des événements est également disponible.

Si le joueur connecté est le MJ de la partie, il peut également :

- Ajouter un participant via une liste déroulante
- Retirer un participant dans la liste des participants
- Terminer la partie : il doit alors indiquer un résumé des événements
- Supprimer la partie

3) Proposer une partie

Tout joueur a la possibilité de proposer une partie. Il doit indiquer : son univers, son titre, sa date, son lieu, ainsi que sa situation initiale. Il accède alors à la liste de ses parties menées, peut éditer sa nouvelle partie dont il devient le MJ, comme décrit dans la section précédente.

III) Tâches de MJ

1) Accéder à la liste de ses parties menées

Via le menu "MJ", puis "Parties menées". Le joueur obtient alors la liste des parties dans lesquelles il est meneur de jeu. Les fonctionnalités d'une telle liste sont décrites en II) 1).

2) Accéder à la liste de ses personnages menés

Via le menu "MJ", puis "Personnages menés". Le joueur obtient alors la liste des personnages dont il est le meneur. Les fonctionnalités d'une telle liste sont décrites en I) 1).

3) Accéder à la liste de ses personnages à valider

Via le menu "MJ", puis "Personnages à valider". Le joueur obtient alors la liste des personnages pour lesquels un autre joueur a demandé une validation. Le MJ peut alors consulter la fiche descriptive du personnage puis s'il le désire, le valider.

4) Accéder à la liste de ses transferts à valider

Via le menu "MJ", puis "Transferts à valider". Le joueur obtient alors la liste des transferts pour lesquels un autre joueur a demandé à ce que le MJ d'un de ses personnages soit le joueur courant. Ce dernier peut alors consulter la fiche descriptive du personnage puis s'il le désire, valider le transfert. Il n'est pas MJ du personnage tant qu'il n'a pas fait cette validation.

5) Accéder à la liste de ses épisodes à valider

Via le menu "MJ", puis "Episodes à valider". Lorsque un joueur veut ajouter un épisode à la biographie de son personnage, l'épisode doit être validé par le MJ. C'est le but de cette section de permettre au MJ de consulter la liste des épisodes ajoutés dont la validation a été demandée par le joueur, puis s'il le souhaite d'effectuer cette validation.