Acteurs :

Meneur de jeu

Joueur

Cas d’utilisation :

Un joueur peut consulter une biographie

S’il possède le personnage, il peut voir les parties privées

Le MJ peut voir les parties privées

Un joueur peut révéler des paragraphes secrets.

L’application doit demander une validation

Un joueur peut créer un personnage

Il indique le nom, la date de naissance, la profession et la bio initiale

Il le propose au MJ

Le MJ peut accepter le personnage, il peut lire la bio privée

Le MJ ou le joueur peut ajouter des épisodes à la bio d’un de ses personnages

Il peut sauvegarder l’épisodes en cours de rédaction

Il peut reprendre l’édition

Il peut le supprimer

Il peut le valider

Une fois validé par le joueur et le MJ l’épisode devient définitif, il ne peut plus être modifié

Un joueur peut proposer d’organiser une partie

Il indique un titre, un univers, un résumé de la situation initiale, des infos pratiques (date, lieu)

La proposition devient visible par tous

Il peut ajouter ou enlever des personnages, ils doivent être du bon univers, et il doit être leur MJ

La proposition peut être supprimée

Le MJ peut saisir un résumé des évènements et indiquer la fin de la partie

Les éléments ne peuvent plus être modifiés

La partie devient une aventure pouvant apparaitre dans les bio des personnages.

Un joueur peut céder son personnage

On (qui ?) peut changer le MJ du personnage

Le nouveau MJ doit accepter

Ce transfert ne peut pas avoir lieu si le personnage est impliqué dans une partie non terminée.

