

Câu hỏi **21**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Cách nào sau đây là cách thiết bị IoT được liên kết với dữ liệu?

Select one:

- ☐ a. Cơ sở dữ liệu
- ☐ b. Internet
- ☐ c. Đám mây
- ☐ d. Mạng

Câu hỏi **22**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Ứng dụng nào sau đây không phải là ứng dụng của IoT?

Select one:

- ☐ a. Lưới thông minh
- ☐ b. Arduino
- ☐ c. Thành phố thông minh
- ☐ d. Thiết bị đeo được

Câu hỏi **23**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Khi sử dụng cảm biến SRF04 để đo khoảng cách, chúng ta tính đến tốc độ nào?

Select one:

- ☐ a. Tốc độ của RAM
- ☐ b. Tốc độ của âm thanh
- ☐ c. Tốc độ ánh sáng
- ☐ d. Tốc độ ROM

Câu hỏi **24**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

ESP 8266 tương tác với thế giới thông qua

Select one:

- ☐ a. Điện thoại thông minh
- ☐ b. Cảm biến điện tử, đèn và động cơ
- ☐ c. Blutooh
- ☐ d. Máy tính bảng

Câu hỏi **25**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Bộ phận nào sau đây là bộ truyền động?

Select one:

- ☐ a. Keypad
- ☐ b. IR remote control
- ☐ c. Button
- ☐ d. Servo SG90

Câu hỏi **26**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Những cảm biến nào cần thiết để theo dõi vật nuôi?

Select one:

- ☐ a. Cảm biến áp suất.
- ☐ b. Cảm biến nhiệt độ
- ☐ c. Cảm biến ánh sáng

Câu hỏi **27**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Thành phần của một hệ thống điều khiển là gì?

Select one:

- ☐ a. Thiết bị đeo được
- ☐ b. Thực vật
- ☐ c. Cảm biến
- ☐ d. Bếp gas

Câu hỏi **28**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Raspberry Pi là loại thiết bị IoT nào?

Select one:

- ☐ a. Bộ định tuyến
- ☐ b. Thiết bị truyền động
- ☐ c. Bộ điều khiển
- ☐ d. Cảm biến

Câu hỏi **29**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Làm thế nào để chương trình trên máy tính cá nhân giao tiếp với Arduino?

Select one:

- ☐ a. Qua cổng HDMI
- ☐ b. Qua cổng USB
- ☐ c. Qua cổng RS232
- ☐ d. Qua cổng VGA

Câu hỏi **30**

Chưa trả lời

Đạt điểm 1,0

Làm thế nào để chương trình trên máy tính cá nhân giao tiếp với Arduino UNO?

Select one:

- ☐ a. Qua cổng RS232.
- ☐ b. Qua cổng HDMI.
- ☐ c. Qua cổng VGA
- ☐ d. Qua cổng USB.

◀ [Diễn đàn tin tức](#)

[Chuyển tới...](#)