МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
(ФГБОУ ВО «КубГУ»)

Факультет компьютерных технологий и прикладной математики  
Кафедра информационных технологий

Отчёт по лабораторной работе №8

**«Свойства и методы стандартных элементов управления класса Control, диалоговые окна класса CommonDialog»**

Работу выполнил  
студент 42 группы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Б.М. Ибрагимов

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Проверил  
канд. техн. наук, доц.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.А.Полупанов

Краснодар 2020

**Цель работы:** является изучение класса Control, основных свойств и методов стандартных элементов управления, изучение класса CommonDialog.

**Задача 1:** ввести и выполнить приложения по указанным действиям в лабораторной. Проанализировать и объяснить работу приложений.

**ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ**

**Части 1, 2**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace lab08 {

public partial class Form1 : Form {

public Form1() {

InitializeComponent();

}

private void моеДействиеToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

MessageBox.Show("Пункт меню");

}

private void cutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

textBox1.Cut();

}

private void copyToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

textBox1.Copy();

}

private void pastToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

textBox1.Paste();

}

private void selectAllToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

textBox1.SelectAll();

}

private void моеДействиеToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Будет выведено сообщение";

}

private void моеДействиеToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void выходToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void выходToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Произойдет выход из приложения";

}

private void cutToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Будет вырезан выделенный текст";

}

private void cutToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void copyToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Будет скопирован выделенныф текст";

}

private void copyToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void pastToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Вставится текст из буфера";

}

private void pastToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void selectAllToolStripMenuItem\_MouseEnter(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "Выделение всего текста поля";

}

private void selectAllToolStripMenuItem\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) {

toolStripStatusLabel1.Text = "";

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e) {

comboBox1.Items.Add(textBox2.Text);

textBox2.Text = "";

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e) {

listBox1.Items.Add(comboBox1.SelectedItem);

comboBox1.Items.Remove(comboBox1.SelectedItem);

comboBox1.Text = "";

if (listBox1.Items.Count > 0) listBox1.SetSelected(0, true);

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e) {

comboBox1.Items.Add(listBox1.SelectedItem);

listBox1.Items.Remove(listBox1.SelectedItem);

if (listBox1.Items.Count > 0) listBox1.SetSelected(0, true);

}

}

}

**Часть 3**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

using System.IO;

namespace lab08 {

public partial class Form2 : Form {

public Form2() {

InitializeComponent();

}

private void открытьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

openFileDialog1.Filter = "Text format (\*.txt)|\*.txt|Rich Text (\*.rtf)|\*.rtf";

if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

// если выбрали текст

if (openFileDialog1.FilterIndex == 1)

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);

else

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

}

private void открытьToolStripButton\_Click(object sender, EventArgs e) {

openFileDialog1.Filter = "Text format (\*.txt)|\*.txt|Rich Text (\*.rtf)|\*.rtf";

if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

// если выбрали текст

if (openFileDialog1.FilterIndex == 1)

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);

else

richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

}

private void сохранитьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) {

saveFileDialog1.Filter = "Text format (\*.txt)|\*.txt|Rich Text (\*.rtf)|\*.rtf";

if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

// если выбрали текст

if (saveFileDialog1.FilterIndex == 1)

richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);

else

richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

}

private void сохранитьToolStripButton\_Click(object sender, EventArgs e) {

saveFileDialog1.Filter = "Text format (\*.txt)|\*.txt|Rich Text (\*.rtf)|\*.rtf";

if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

// если выбрали текст

if (saveFileDialog1.FilterIndex == 1)

richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.PlainText);

else

richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName, RichTextBoxStreamType.RichText);

}

}

private void Form2\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e) {

if (MessageBox.Show("Вы уверены ?", "Вопрос",

MessageBoxButtons.YesNo

, MessageBoxIcon.Question

, MessageBoxDefaultButton.Button2

)

!= DialogResult.Yes

) {

e.Cancel = true;

}

}

private void toolStripButton1\_Click(object sender, EventArgs e) {

if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

richTextBox1.SelectionColor = colorDialog1.Color;

}

}

private void toolStripButton2\_Click(object sender, EventArgs e) {

if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK) {

richTextBox1.SelectionFont = fontDialog1.Font;

}

}

}

}

**РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ**

**Части 1, 2**

*Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание*

Рисунок 1 – работа с меню и текстовыми полями

Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание

Рисунок 2 – работа с классом Control, элементами ComboBox и ListBox

**Часть 3**

**Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание**

Рисунок 3 – открытый файл в работе с диалоговыми окнами

Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание

Рисунок 4 – процесс работы с файлами с помощью диалоговых окон

**Вывод:** в языке C# имеются стандартные элементы управления класса Control. Среди них ToolBox, TextBox, GroupBox, Button и другие. Для работы с диалоговыми окнами предназначен класс CommonDialog с элементами управления OpenFileDialog, SaveFileDialog, FontDialog, ColorDialog и другие.