

Individual Document

Summary What You did in this assignment

- วางแผน ออกแบบ
- เขียนโค้ดส่วนของลูกบอล การหาสีที่เหมือนกัน (แต่โค้ดระเบิด / Logic to Magic)
- ใส่เสียง, จัด Font ใส่ background
- Tester
- เขียนโค้ดกลิ้งนำเป็นแนวทาง ให้นักฟิสิกส์(เพื่อน) มารับหน้าที่คำนวณต่อ
- จัดระเบียบโค้ด

Your decision and why you decide that

ตัดสินใจในการคิดริเริ่ม เนื่องจากเริ่มทำเกมตอนสัปดาห์สุดท้าย (5 วัน) จึงทำธีมที่ดูดีไม่ได้จึงนำมิม มาทำ

เสนอแนวคิดของ logic ที่ใช้ปัจจุบัน (ยังมี Bug เพียบ) คิดว่ามันน่าจะใช้ได้ โดยเช็คจากตำแหน่งของ Object

Any problems and how you deal with them

1. Array ที่มีการสลับแกน
2. การที่เขียนโค้ดไปเกินครึ่งแล้วเพิ่งจะมาเปิดเน็ตเพื่อศึกษา แต่ในที่สุดก็ไม่ได้ปรับแก้
3. ใช้ github ไม่ค่อยเป็น ผลออกไปทับไฟล์
4. แก้ปัญหา logic ไม่ได้ เนื่องจากโครงสร้างมีปัญหาตั้งแต่แรก
5. มองภาพงานใหญ่เกินไป ทำให้แก้ปัญหาไม่ถูกจุด
6. ทำระบบแพจฟีก่อน แล้วพอจะลองเล่นก็ทำให้เครื่องค้างหลายครั้ง
7. เพื่อนคนที่หา asset ใส่ชื่อผิดค่อนข้างเยอะ พอตอนเรียกใช้ก็ error เต็ม

ฯลฯ

Your discoveries in this assignment

ได้ลองเขียนเกมเป็นเกมครั้งแรก ต้องบอกว่าเปิดโลกมากครับ และก็เจอปัญหาเยอะตามๆ กัน ได้ใช้

stackoverflow จริงๆจังๆ ซักทีตอนนั่งหา logic หรือการปรับ obj ต่างๆ

ได้รู้วิธีการใช้ github ในการทำงานจริงๆ ครั้งแรก

ได้ลองเขียน Recursive แบบยากๆ เป็นครั้งแรก แล้วรู้ว่าใครตยาก

ได้ลอง Research การเขียน logic เกม

Ref:

<https://community.monogame.net/t/calculate-the-angle-between-two-points/6919/2>

[pepodev-archive/egypt-bubble: Bubble Puzzle game with basic logic by monogame. \(๕๕๕\)](https://pepodev-archive.github.io/egypt-bubble/)
(github.com)

<https://github.com/nove206/Snow-Bubble-Puzzle>

[Master volume for sound effects and songs? - Audio - Community | MonoGame](#)

[MonoGame_Tutorials/MonoGame_Tutorials at master · Oyyou/MonoGame_Tutorials · GitHub](#)

[Draw size and rotation - Graphics - Community | MonoGame](#)

[How can I use .m4a files in a MonoGame Windows Phone project? - Content - Community | MonoGame](#)

[c# - Can't import non-default fonts, into monogame - Stack Overflow](#)