

Programmation Linéaire en Nombres Entiers

PLNE

M. Heriniaina Razafinjatovo

- Comprendre ce qu'est un problème de PLNE.
- Savoir modéliser un problème réel sous forme de PLNE.
- Identifier les composantes essentielles : variables, objectif, contraintes.
- Introduire PuLP.

Programmation Linéaire en Nombres Entiers (PLNE)

C'est un problème d'optimisation linéaire dans lequel certaines ou toutes les variables de décision doivent prendre des **valeurs entières**.

Forme générale :

Maximiser ou Minimiser $c^T x$

sous contraintes $Ax \leq b$

$x \in \mathbb{Z}^n$ (entier) ou $x \in \mathbb{R}^n$ (relaxé)

Composantes d'un modèle PLNE

- ❶ **Variables de décision** (ex: nombre d'objets à produire)
- ❷ **Fonction objectif** (ex: maximiser le profit)
- ❸ **Contraintes linéaires** (ex: budget, capacité, ressources)
- ❹ **Nature des variables** : entières, binaires (0 ou 1), continues

Exemple simple de PLNE

Problème : Maximiser $Z = 3x + 2y$

$$\text{avec } x + y \leq 4$$

$$2x + y \leq 5$$

$$x, y \in \mathbb{N}$$

Exemple simple de PLNE

Problème : Maximiser $Z = 3x + 2y$

$$\text{avec } x + y \leq 4$$

$$2x + y \leq 5$$

$$x, y \in \mathbb{N}$$

Interprétation : Choisir des valeurs entières de x et y satisfaisant les contraintes pour maximiser Z .

- **Relaxation continue** : on ignore l'aspect entier, on résout avec le simplexe.
- **Méthode de Branch and Bound** : exploration récursive de sous-problèmes.
- **Méthode de Branch and Cut** : ajout de contraintes coupantes.
- Utilisation de solveurs comme **CBC**, **GLPK**, **Gurobi**, etc.

- PuLP est une bibliothèque Python permettant de formuler des problèmes d'optimisation linéaire sous forme symbolique.
- Elle ne résout pas directement : elle modélise le problème, puis appelle un solveur externe.
- Elle fonctionne très bien pour les problèmes en variables continues et les problèmes en variables entières (PLNE).

Exemple

Maximiser $Z=3x+2y$

sous contraintes :

$$\begin{cases} x + y \leq 4 \\ 2x + y \leq 5 \\ x, y \in \mathbb{N} \end{cases}$$

```
from pulp import LpMaximize, LpProblem, LpVariable,
LpInteger

# 1. Définir le modèle d'optimisation avec un
objectif de maximisation
model = LpProblem(name="exemple-plne", sense=LpMaximize)

# 2. Définir les variables de décision : x et y (entières,
non négatives)
x = LpVariable(name="x", lowBound=0, cat=LpInteger)
y = LpVariable(name="y", lowBound=0, cat=LpInteger)

# 3. Définir la fonction objectif
model += 3 * x + 2 * y, "Fonction_objectif"
```

```
# 4. Ajouter les contraintes
model += (x + y <= 4, "Contrainte_1")
model += (2 * x + y <= 5, "Contrainte_2")

# 5. Résoudre le problème avec le solveur par défaut (CBC)
model.solve()

# 6. Afficher les résultats
print(f"Statut: {model.status}, {model.solver.status}")
print(f"x={x.value()}, y={y.value()}")
print(f"Valeur optimale de Z={model.objective.value()}")
```

- `cat=LpInteger` rend les variables entières.
- `lowBound=0` impose qu'elles soient positives.
- `model.solve()` utilise CBC automatiquement.
-