



Sergio Eduardo
Solis Hernandez
Software Developer



PERFIL

Graduado recientemente en la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, con una sólida formación académica y entusiasmo por aplicar sus conocimientos en un entorno profesional y laboral. Ansioso por contribuir, evolucionar y tener un impacto positivo en la industria.



CONTACTO



449 375 0492

Sergioeduardosolishernandez@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/sergio-eduardo-solis-hernandez-508028240>



Aguascalientes, México



CONOCIMIENTOS

- MICROSOFT OFFICE
- C/C++
- JAVA
- INGLÉS: BASICO - INTERMEDIO
- PHP / JAVASCRIPT / CSS
- HTML / BOOTSTRAP
- ANGULAR/REACT
- C# /NET FRAMEWORK



EXPERIENCIA LABORAL

● INCOTECH SYSTEM REACT DEVELOPER JR

JUL 2023 - AHORA

Durante mi tiempo como Desarrollador de React desde julio de 2023 hasta la fecha actual, he desempeñado un papel crucial en la traducción de los conceptos de diseño en código funcional. Esto implica no solo comprender la estética y la usabilidad del diseño, sino también implementarlos de manera efectiva en la aplicación. He trabajado en la creación de componentes de React altamente reutilizables, lo que significa que estos elementos pueden ser fácilmente adaptados y reutilizados en diferentes partes de la aplicación, lo que a su vez mejora la eficiencia del desarrollo y mantiene la coherencia en la interfaz de usuario. Para mejorar aún más la calidad y la funcionalidad de mis proyectos, he integrado tecnologías como Node JS, Next JS y NX. Además de trabajar en el frontend, he sido responsable de integrar estos componentes de manera cohesiva con los servicios backend. Esto implica diseñar y consumir API's que proporcionen los datos necesarios para la aplicación. Durante este proceso, he adquirido experiencia en el uso de API's como SUPABASE y STRIPE.

FLEXTRONICS AGUASCALIENTES BECARIO/PRACTICANTE

AGOSTO 2022 - ENERO 2023

Durante mi tiempo en Flex, ayudé a crear paneles de control y programas de diversos tipos, utilizando C#, .Net Framework y varias bibliotecas de programación. Además, utilicé bases de datos SQL Server. En algunos proyectos importantes, también trabajé con bibliotecas adicionales para funciones específicas, como la generación de archivos PDF y códigos QR.

Los proyectos más significativos en los que estuve involucrado se centraron en el seguimiento de paquetes, métricas y el tiempo de ensamblaje y producción en diferentes áreas. Esto implicó desarrollar sistemas que permitieran rastrear el movimiento de paquetes a lo largo de la cadena de suministro, analizar datos para evaluar el rendimiento y la eficiencia de diferentes procesos, y optimizar los tiempos de producción y ensamblaje en diversas áreas de la empresa

● GITHUB AND STACKBLITZ REPOSITORY

A lo largo de mi carrera universitaria, he realizado diversos trabajos que he subido y publicado en mi perfil de StackBlitz y GitHub.

<https://stackblitz.com/@SeergioSolis2>

<https://github.com/SeergioSolis2?tab=repositories>

Sitio Web Creado por mi:

<https://seergiosolis2.github.io/MiniHeroes/home>

Portafolio Web:

<https://seergiosolis2.github.io/MiPortafolioWeb/>



HABILIDADES

- PUNTUAL
- PROACTIVO
- ORDENADO
- PRIORIDAD
- TRABAJO EN EQUIPO
- COMPROMISO



EDUCACIÓN

● INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

2019 - 2023

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE AGUASCALIENTES
Avenida Universidad 940, Ciudad Universitaria, 20100
Aguascalientes, Ags.



VALORES

- RESPETUOSO
- SOLIDARIO
- DISCIPLINADO
- RESPONSABLE
- HONESTO