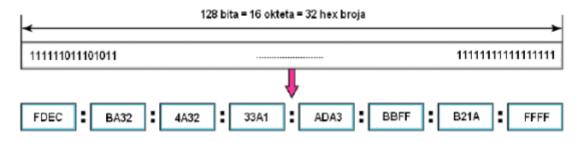
Vježba 3: IPv6 adresiranje

Jan Grdanjski

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Na primjeru objasni format IPv6 adrese.



2. Skiciraj IPv6 zaglavlje i objasni funkcije pojedinih polja.

The IPv6 Header

Version	Traffic Class	Flow Label	
	Payload Length	Next Header	Hop Limit
-			-
_	Sou	irce Address	
-			
-	Destination Address		
-d			
•		- 32 bits	

Verzija: polje dužine 4 bita (6 označava verziju IPv6)

Klasa prometa (engl. Traffic class):

- 4 bita
- -omogućava postavljanje željenog prioriteta pri uručivanju paketa 16 mogućih vrsta (0-7 nije bitno kašnjenje, 8-15 u realnom vremenu) Oznaka toka (engl. Flow label):
- -24 bita
- -S ishodišnom adresom čini jedinstveni broj koji označava pakete za
- -posebno rukovanje kod usmjernika (npr. za VoIP)

Dužina podatka (engl. Payload lenght): duljna korisnog sadržaja

Sljedeće zaglavlje (engl. Next header):

-Označava koji tip zaglavlja slijedi odmah iza IPv6 zaglavlja (npr. TCP ili UDP)

Ograničenje broja skokova (engl. Hop limit):

- -polje koje definira koliko usmjernika paket može proći prije nego bude uništen
- -Broj od 8 okteta
- -Slično TTL polju

Ishodišna adresa:

-128 bitna adresa ishodišta paketa

Odredišna adresa:

-128 bitna adresa odredišta paketa

Zaglavlje proširenja:

- -Opcionalna polja koja slijede obvezno zaglavlje
- -Osnovno zaglavlje uvijek je iste duljine

3. Ukratko objasni novosti koje donosi IPv6.

Mnogo veći adresni prostor, novi format zaglavlja, ugrađeni sustavi zaštite podataka, poboljšana podrška za kvalitetu usluge (engl. Quality of Service), proširivost

4. Objasni tipove jednoodredišnih IPv6 adresa.

- 1. Adresa na lokalnoj vezi (engl. link-local unicast address) koriste se pri autokonfiguraciji mreže kako bi uređaji imali neku adresu za komunikaciju s usmjernikom. Prefiks FE80::/10
- 2. Adresa lokalne mreže (engl. site-local unicast address) ista uloga kao i privatne adrese u IPv4. Adresiranje uređaja koji nisu spojeni na internet domet unutar lokalne mreže.

IZVOĐENJE VJEŽBE

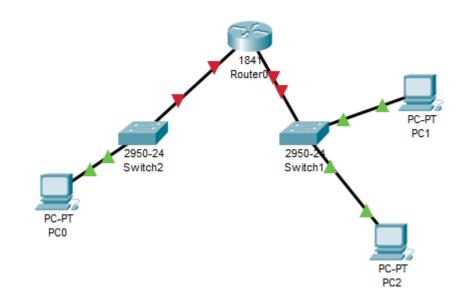
1. Formiraj mrežu prema prikazanoj topologiji.

```
C:\>ping FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E

Pinging FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E with 32 bytes of data:

Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time<lms TTL=128
Ping statistics for FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = lms, Average = 0ms

C:\>
```



2. Usmjernik podrazumijevano nema omogućeno korištenje protokola IPv6 i potrebna je konfiguracija istog. Konfigurirajte adresu na lokalnoj vezi za sučelje FastEthernet 0/0 na sljedeći način:

```
Router>enable
Router#ipv6 unicast-routing
§ Invalid input detected at '^' marker.
Router#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #int fastethernet 0/1
Router(config-if) #ipv6 address FE80::1 link-local
Router(config-if) #no shut
Router(config-if)#
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/1, changed state to up
%LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/1, changed state to up
Router(config-if) #exit
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #int fastethernet 0/2
%Invalid interface type and number
Router(config) #int fastethernet 0/0
Router(config-if) #ipv6 address FE80::1 link-local
Router(config-if) #no shut
Router(config-if) #
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
*LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
C:\>ping FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E
Pinging FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E with 32 bytes of data:
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for FE80::2E0:8FFF:FE4C:493E:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
   Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
                                                                     Ponovno pinganje
```

računala PC1 I PC2.

3. Provjerite da li je konfigurirana adresa na lokalnoj vezi računala PCO. Ukoliko jest, pinganjem provjerite dostupnost računala PC1 i PC2. Kakav je rezultat? Zašto?

Konfigurirana je adresa FE80::2D0:58FF:FE59:D50C na lokalnoj vezi PC0, ali pinganjem paketi ne dolaze do PC1 i PC2. Rezultat je takav zbog toga što mreže nisu povezane.

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping FE80::290:21FF:FE03:AC5C

Pinging FE80::290:21FF:FE03:AC5C with 32 bytes of data:

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Ping statistics for FE80::290:21FF:FE03:AC5C:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

4. Kako bismo povezali obje mreže, potrebno je konfigurirati globalne adrese (engl. unicast global address).

```
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #int fastethernet 0/0
Router(config-if) #ipv6 address 2001:0DB8:AAAA:000A:
0000:0000:0000:0000/64
Router(config-if) #no shut
Router(config-if) #exit
Router(config) #ipv6 unicast-routing
Router(config) #int fastethernet 0/1
Router(config-if) #ipv6 address 2001:0DB8:AAAA:000B:
0000:0000:0000:0000/64
Router(config-if) #no shut
Router(config-if) #
```

Kako bismo adrese ovih mreža napisali u skraćenom obliku?

2001:db8:aaaa:a::/64

2001:db8:aaaa:b::/64

5. Računalima statički dodijelite IPv6 adrese:

- a. mrežni dio adrese je prefiks lokalnog mrežnog segmenta
- b. host dio adrese je jednak host dijelu adrese na lokalnoj vezi
- c. IPv6 Gateway je FE80::1 za sva računala

```
C:\>ping 2001:DB8:AAAA:A::1

Pinging 2001:DB8:AAAA:A::1 with 32 bytes of data:

Reply from 2001:DB8:AAAA:A::1: bytes=32 time<lms TTL=127

Ping statistics for 2001:DB8:AAAA:A::1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```