

# LV07

## PRIPREMA ZA VJEŽBU

Odgovorite na pitanja pisano u bilježnicu

1. Što omogućuju liste? Koje dvije osnovne vrste lista razlikujemo  
Postoje ordered i unordered liste (<ol> i <ul>). Liste omogućuju pregledniji prikaz podataka.
2. Što omogućuju tablice?  
Tablice omogućuju pregledniji prikaz podataka.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Zad1
  - a. Istražite koje vrijednosti može imati atribut list-style-type kod neuređenih lista osim navedenog “none”. Primijenite te vrijednosti i uočite kako izgledaju te oznake na stranici u pregledniku.  
none, disc, circle, square
    - Coffee
    - Tea
    - Coca Cola  
    - Coffee
    - Tea
    - Coca Cola  
    - Coffee
    - Tea
    - Coca Cola
  - b. Napravite stranicu na kojoj će biti tekst recepta za vama ukusno jelo. Tekst mora sadržavati naslov, sliku, neuređenu listu namirnica sa količinama, uređenu listu

postupaka izrade jela, te najmanje tri poveznice na druge recepte za to isto jelo.

**mamine palacinke su najbolje palacinke**



**Namirnice:**

- 250 g brašna (pola glatkog i pola oštrog)
- 3 jaja
- mineralna voda
- 350 ml mlijeka

**Postupak**

1. Umutiti jaja, dodati polovicu mlijeka i brašna te sve lijepo sjediniti. Zatim dodati drugu polovicu mlijeka, mineralnu vodu, ulje, maslac, sol i lagano dodavajući brašno umutiti u jednoličnu smjesu bez grudica. Ostaviti da odstoji 20-ak minuta da se, ako je slučajno ostala koja, može istopiti i zadnja murvica brašna.
2. Tavu za palačinke podmazati sa par kapi ulja (ja koristim silikonsku četkicu za kolače) i dobro je zagrijati. To ponavljati svaki put prije nego što sipate smjesu u tavu.
3. Istresti jednu kutlaču smjese i ravnomjerno je razliti po tavi. Peći kratko, minutu, dvije, pa je preokrenuti na drugu stranu i ispeći da porumeni.
4. Pečene palačinke slagati na tanjur, jednu na drugu, te nakon što ste ispekli zadnju poklopiti prevrnutim tanjуром.

- c. Napravite stranico na kojoj ćete kreirati ugnježdenu listu popisa slojeva OSI modela sa po pet značajnih protokola za svaki sloj. Nazivi slojeva trebaju biti uređena lista, a nazivi protokola neuređena.

## OSI slojevi

1. Physical layer
  - RS-232
  - RJ45
  - V.34
  - 100BASE-TX
  - SDH
2. Data link layer
  - Ethernet
  - MAC/LLC
  - VLAN
  - ATM
  - HDP
3. Network layer
  - IP
  - ARP
  - ICMP
  - RARP
  - IGMP
4. Transport layer
  - TCP
  - UDP
  - SCTP
  - SSL
  - TLS
5. Session layer
  - TCP
  - SIP
  - RTP
  - RPC
  - SEITCP
6. Presentation layer
  - HTML
  - DOC
  - JPEG
  - MP3
  - AVI
7. App layer
  - DNS
  - WWW/HTTP
  - P2P
  - EMAIL/POP
  - SMTP

- d. Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati opisnu listu deset najpopularnijih programskih jezika. U opisu programskog jezika treba u rečenici ili dvije biti njegovo područje primjene i kategorizacija (skriptni, za označavanje i sl.). Dodatno na kraju stranice treba biti navedena poveznica na stranicu koja je poslužila kao izvor podataka.

### **Najpopularniji programski jezici**

#### **1. Python**

Python je trenutno najpopularniji programski jezik u svijetu. Najčešće se koristi za AI, machine learning i kod data science. [Izvor](#)

#### **2. Java**

Java je jezik koji je prvi primjenio OOP i compileanje u byte code, kojeg kasnije pokreće JVM. [Izvor](#)

#### **3. JavaScript**

JS je jezik dizajniran posebno za web preglednike, no uz program poput NodeJS moguće ga je koristiti i kao sistemski jezik. [Izvor](#)

#### **4. Kotlin**

Kotlin, originalno dizajniran za development za Android sustave, je poput nasljednika Jave. Mnoge ideje posuđuje od Jave i također runna u JVM-u. [Izvor](#)

#### **5. R**

R je open-source jezik koji se koristi za statistiku podataka i grafičko programiranje. [Izvor](#)

#### **6. PHP**

PHP je jedan programski jezik koji se orijentira po C i Perl sintaksi, namijenjen prvenstveno programiranju dinamičnih web stranica. [Izvor](#)

#### **7. Go**

Go je statički tipiziran programski jezik sličan C-u, ali sa sigurnošću memorije, sakupljanjem smeća, strukturnim tipiziranjem i konkurentnošću u stilu CSP-a. [Izvor](#)

#### **8. C**

C je programski jezik opće namjene koji je dizajniran za učinkovit rad na igrima, grafikama i poslovnim aplikacijama. [Izvor](#)

#### **9. Swift**

To je robustan programski jezik koji je razvio Apple Inc. Koristi se za izradu aplikacija za iOS, watchOS, macOS i mnoge druge. [Izvor](#)

#### **10. C#**

C# je programski jezik koji radi na .NET okviru, a razvio ga je Microsoft 2000. godine. [Izvor](#)

e.