



## TUGAS PERTEMUAN: 1

### MEMBUAT KARAKTER

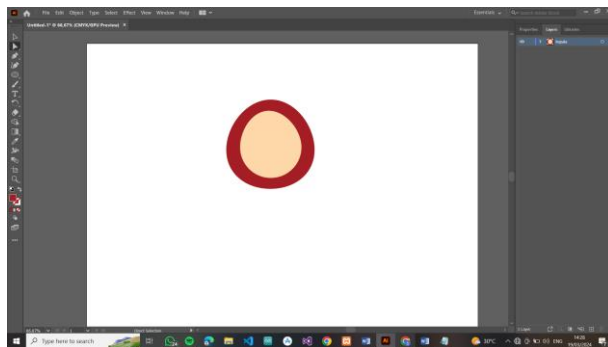
NIM	:	2118111
Nama	:	Sefiatul Amanah
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Zain
Baju Adat	:	Baju Bodo (Sulawesi Selatan)
Referensi	:	<a href="https://pin.it/67exqDx6W">https://pin.it/67exqDx6W</a>

#### 1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

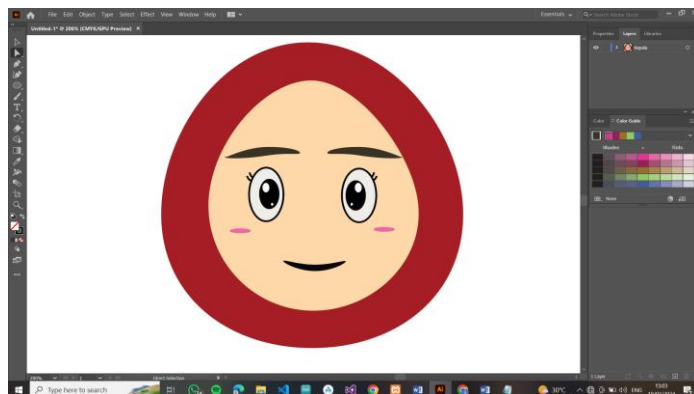
Membuat karakter menggunakan Adobe Illustrator dengan tema baju adat sesuai dengan wilayah dan provinsi yang dipilih

##### A. Membuat Kepala dan Jilbab

1. Mengubah nama layer 1 menjadi kepala yang memakai kerudung



2. Membuat bentuk alis, mata, dan rona pipi dengan menggunakan ellipse. Lalu membuat mulut menggunakan brush tool. Untuk membuat bulu mata menggunakan pencil tool.



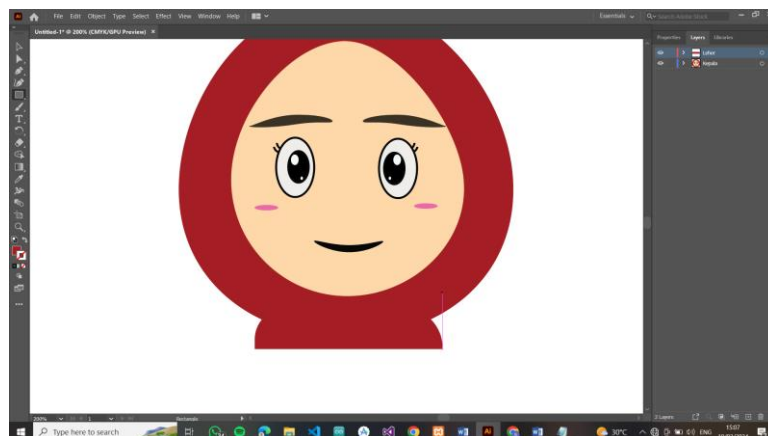


3. Membuat hiasan kepala dengan membuat layer baru kemudian menggunakan ellipse tools dan juga brush tool (B) kemudian disesuaikan saja bentuknya.



## B. Membuat Badan

1. Membuat layer baru untuk membuat leher dengan menggunakan rectangle tool kemudian lalu atur bentuknya dan disesuaikan.



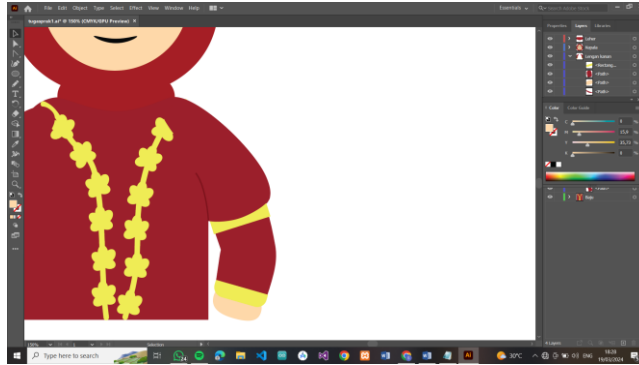
2. Membuat baju nya yaitu menggunakan tectangle tool dan disesuaikan kemudian untuk hiasan pada baju nya menggunakan ellipse tools yang dibentuk menjadi bunga.





### C. Membuat Lengan

1. Membuat layer lengan kanan bagian atas menggunakan menggunakan rectangle (M) kemudian disesuaikan dengan kode warna 9B202B sedikit corak pada bagian tengah dengan kode warna F1EB56 sedangkan tangan bagian bawah kanan menggunakan ellipse.



2. Kemudian membuat lengan bagian kiri copas pada bagian lengan kanan kemudian klik kanan pilih transform kemudian klik reflect.



### D. Membuat bagian kaki ( Rok)

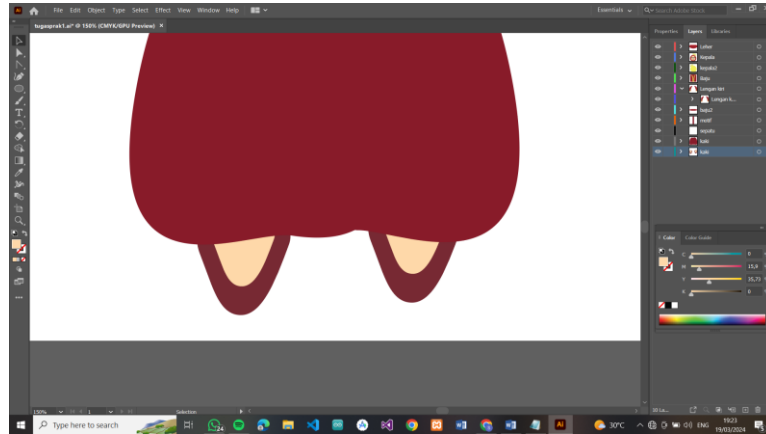
1. Membuat kaki (rok) yaitu menggunakan ellipse tool dan disesuaikan seperti bentuk rok pada pakaian adat bodo.





## E. Membuat sepatu

1. Membuat sepatu dengan menggunakan ellipse tool kemudian disesuaikan seperti bentuk sepatu perempuan sedikit berbentuk triangle seperti gambar dibawah kemudian untuk sebelah nya copy paste saja.



## A. Link Github Pengumpulan

[https://github.com/SefiatulAmanah/2118111\\_PRAK\\_ANIGAME](https://github.com/SefiatulAmanah/2118111_PRAK_ANIGAME)

-