Fundamentos de la programación



Tema 1 Ejercicios

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores



Facultad de Informática Universidad Complutense



Notación BNF

Sean las siguientes reglas BNF de los identificadores de un lenguaje:

```
<identificador> ::= <c><m><resto>
<resto> ::= <c> | <c><resto>
<c> ::= <n> | <m>
<n> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<m>> ::= A | B | C
```

Indica si las siguientes ocurrencias de símbolos corresponden a identificadores válidos del lenguaje:



Notación BNF

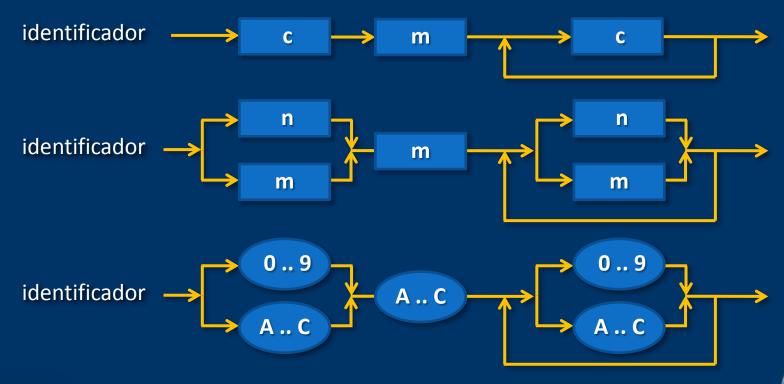
<identificador> ::= <c><m><resto>

<resto> ::= <c> | <c><resto>

<c> ::= <n> | <m>

<n>::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<m> ::= A | B | C



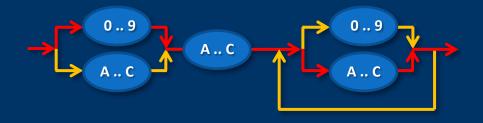


Notación BNF

<identificador> ::= <c><m><resto>
<resto> ::= <c> | <c><resto>
<c> ::= <n> | <m>
<n> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<m>> ::= A | B | C

1AB

<identificador $> \rightarrow 1AB$



OK





Notación BNF

ABAc

$$\langle c \rangle \rightarrow \langle m \rangle$$

$$\langle m \rangle \rightarrow B$$

<identificador> \(\rightarrow\) AB<resto>

<identificador> \(\rightarrow\) ABA<resto>

$$\langle m \rangle \rightarrow ???$$
 (no se llega a c)

$$\langle n \rangle \rightarrow ???$$
 (no se llega a c)



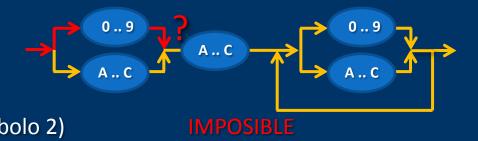
uis Hernández Yáñez



Notación BNF

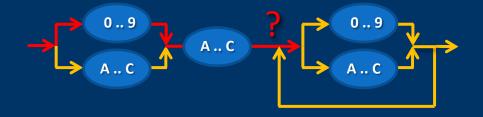
<identificador> ::= <c><m><resto>
<resto> ::= <c> | <c><resto>
<c> ::= <n> | <m>
<n> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<m>> ::= A | B | C

4278



Notación BNF

<identificador> ::= <c><m><resto>
<resto> ::= <c> | <c><resto>
<c> ::= <n> | <m>
<n> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<m> ::= A | B | C



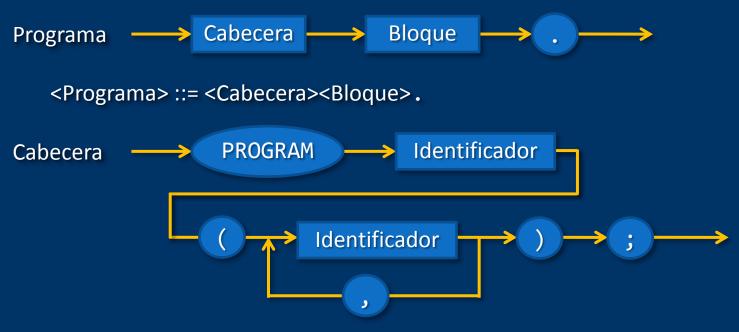
IMPOSIBLE

Luis Hernández Yáñez

Ejercicios sobre sintaxis de los lenguajes

Diagramas sintácticos

Obtén las reglas BNF correspondientes a los diagramas sintácticos:



<Cabecera> ::= PROGRAM<Identificador>(<Identificador><Resto>);

<Resto> ::= <Nada> | ,<Identificador><Resto>

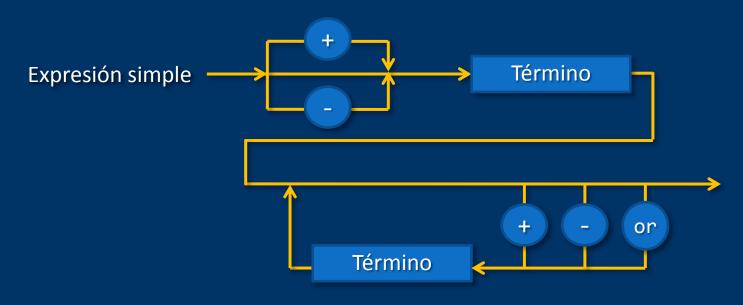
<Nada> ::=



Luis Hernández Yáñez

Ejercicios sobre sintaxis de los lenguajes

Diagramas sintácticos



<Expresión simple> ::= <Signo><Término><Más>

<Signo> ::= <Nada> | + | -

<Más> ::= <Nada> | <Operador> < Término > < Más>

<Operador> ::= + | - | or

<Nada> ::=



