

FAST & FOOD

Ingeniería del Software, 2013-2014

Universidad Complutense de Madrid

Grupo 8:

Javier Villarreal Rodríguez

Christian González Jiménez

Borja de Régil Basáñez

Control de versiones

Fecha	Revisión
16/12/2013	1.0
18/02/2014	1.0.1
1/05/2014	1.0.2
8/05/2014	1.1
11/05/2014	1.1.1
12/05/2014	1.1.2
22/08/2014	1.1.3

Contenido

Especificación de requisitos	3
1. Introducción.....	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Ámbito del sistema	4
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas.....	4
1.4 Referencias	6
1.5 Visión General del Documento	6
2. Descripción General.....	6
2.1 Perspectiva del Producto.....	6
2.2 Funciones del Producto	6
2.3 Características de los Usuarios	7
2.4 Restricciones.....	8
2.5 Suposiciones y Dependencias.....	8
2.6 Requisitos Futuros	8
3. Requisitos Específicos	9
3.1 Interfaces Externas	9
3.2 Funciones.....	19
3.3 Requisitos de Rendimiento.....	28
3.4 Restricciones de Diseño.....	29
3.5 Atributos del Sistema.....	29

1. Introducción

Este documento es una especificación de requisitos software para un Gestor de tienda de alimentación. Todo su contenido ha sido elaborado por los miembros del grupo 8 de Ingeniería del Software de UCM. Esta especificación se ha estructurado inspirándose en las directrices dadas por el estándar “IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications ANSI/IEEE 830 1998”.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito proporcionar información acerca del Software, como sus diferentes funcionalidades, así también sus restricciones y uso de su interfaz.

Realizado por la parte desarrolladora del proyecto, dirigido para la parte contratante,X.

1.2 Ámbito del sistema

La plataforma se denomina F & F (Fast and Food).

La finalidad de la plataforma será la administración de terminales de venta en una tienda de alimentación, abarcando la gestión de almacén, recursos humanos, así como la realización de pedidos y ventas.

Beneficios del uso de la Plataforma son:

- Incremento considerable de velocidad en el servicio al cliente.
- Inmejorable comunicación entre tienda y proveedor
- Una interacción más eficaz entre empleado y recursos del almacén.
- Gestión informatizada del almacén.
- Centralización de ventas en un local por medio de un servidor de BBDD central.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Definiciones

- Cliente: Un cliente es un individuo, sujeto o entidad que accede a recursos, productos o servicios brindados por otra. En nuestra aplicación el cliente será la entidad que se encargue de vender los productos disponibles en la tienda y en stock.

Los clientes los podemos categorizar en los siguientes roles:

- Vendedores: Vende los productos al cliente.
 - Encargados: Realiza la gestión del almacén y el control de los productos.
 - Administradores: Encargado de gestionar los usuarios y los pedidos a los proveedores.
-
- Proveedor: Empresa que provee o abastece a la tienda de lo necesario o conveniente para un fin determinado.
 - Producto: Un producto es una opción elegible que se pone a disposición de la demanda, para satisfacer una necesidad a través de su consumo.
 - Pedido: El pedido es una petición de compra que un cliente hace a un proveedor para que este le suministre los bienes o servicios solicitados.
 - Venta: La venta es una petición de compra que un cliente de la tienda hace a un vendedor para que este le suministre los bienes o servicios solicitados.

Acrónimos

- F&F “Fast and Food”.
- ERS Especificación de requisitos software
- RR.HH Recursos humanos
- SO Sistema Operativo.
- IO Entrada / Salida (Input / Output).
- AD Administrador (gerente).
- US Trabajador (usuario).
- RFXXX: El acrónimo utilizado para la especificación del identificador de cada requisito funcional será de la siguiente manera:
R = Requisito
F = Funcional
XXX = secuencia de tres dígitos que servirá para la enumeración de cada requisito.
- GAP-XXX: Gestión de aplicación
- GV-XXX: Gestión de ventas
- GU-XXX: Gestión de usuarios
- GP-XXX: Gestión de pedidos
- GA-XXX: Gestión del almacén
- RNFXXX: El acrónimo utilizado para la especificación del identificador de cada requisito funcional será de la siguiente manera:
R = Requisito
NF = No funcional
XXX = secuencia de tres dígitos que servirá para la enumeración de cada requisito.

1.4 Referencias

Este documento se sigue el estándar IEEE-830 con respecto de SRS.

1.5 Visión General del Documento

El contenido del documento está dividido en tres subsecciones:

1. Introducción: En este apartado se plantea el propósito del proyecto, el ámbito del sistema y una serie de definiciones de punto partida.
2. Descripción General: En este apartado se presentará una descripción por encima de las aspiraciones del proyecto y las funcionalidades del programa.
3. Requisitos específicos: En este apartado se presentarán los requisitos a cumplir por parte de la plataforma además de una serie de atributos que consideramos que tiene que tener.

2. Descripción General

En esta sección se presenta una descripción a alto nivel del sistema. Se presentan las principales áreas de negocio a las cuales el sistema debe dar soporte, las funciones que el sistema debe realizar, la información utilizada, las restricciones y otros factores que afecten al desarrollo del mismo.

2.1 Perspectiva del Producto

La herramienta Fast & Food es un sistema que abarca la gestión de ventas, la gestión de pedidos y la gestión del almacén de forma centralizada.

2.2 Funciones del Producto

En términos generales, el sistema F&F deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas de gestión de una local de venta de pedidos alimenticios:

- Gestión de trabajadores
- Gestión de ventas
- Gestión de pedidos
- Gestión del almacén

A continuación se describirán con más detalle estas tareas y como serán soportadas por el sistema.

I. Administración de trabajadores

En la sección, el administrador consulta, da de baja o alta a los trabajadores.

II. Gestión de ventas

En la sección, el vendedor puede agregar un producto al pedido con la posibilidad de ver si está disponible o no, eliminar un producto del pedido, vender un pedido o cancelarlo. Si el pedido es vendido existe la posibilidad de generar una factura. Además da la posibilidad de que el cliente pague en efectivo, ver el cambio que hay que darle al cliente y consultar la caja del día.

III. Control del almacén

En esta sección, el encargado puede crear pedidos y cuando se reciba confirmar su recepción añadiendo el stock al almacén. Además, puede hacer un recuento del inventario, agregar productos al inventario, dar de baja productos en el inventario, así como actualizar el inventario una vez se han agregado o dado de baja productos y clasificar el inventario.

IV. Gestión de pedidos

En esta sección, el encargado puede añadir, eliminar y modificar pedidos al proveedor, comprobando los datos.

2.3 Características de los Usuarios

Existirán tres categorías de usuario dependiendo de su cargo dentro del comercio. Se distinguen en:

- Administrador/es: Usuarios del módulo de gestión de trabajadores. Se requiere nivel educacional medio-alto y cierta experiencia en el campo de administración mediante plataformas empresariales.
- Encargado/s: Estos usuarios tienen acceso al almacén y pueden realizar, modificar y eliminar pedidos, además de agregar y eliminar productos al stock. El nivel educacional requerido es básico aunque es necesaria experiencia en el ámbito laboral de la alimentación así como conocimientos básicos de informática a nivel de usuario.
- Vendedor/es: Forman la mayoría de empleados del comercio, cuyo nivel educacional requerido es básico-medio y es necesaria una experiencia en la propia herramienta

software a nivel usuario básico. Podrán realizar, buscar, modificar y cancelar ventas, así como consultar el balance.

2.4 Restricciones

- Limitaciones de hardware: requisitos mínimos, cualquier ordenador compatible con [Java](#). Oracle recomienda Windows Vista o superior.
- Lenguaje(s) de programación: la Plataforma Software se desarrollará en Java.
- Interfaces con otras aplicaciones: la plataforma se encuentra diseñada de tal manera que sea independiente de otras aplicaciones.
- Habilidad: El nivel de habilidad para manejar la plataforma depende de su categoría como usuario, tal y como se describe en el apartado 2.3

2.5 Suposiciones y Dependencias

Esta plataforma está diseñada para operar en un único local comercial con un volumen de productos limitado y delimitado en el ámbito descrito por las funcionalidades del programa.

En el caso de una empresa dividida franquicias, la presente herramienta necesitaría de una reestructuración de funcionalidades acorde con los nuevos requisitos que se introduzcan.

2.6 Requisitos Futuros

Como requisitos futuros, hemos planteado los siguientes:

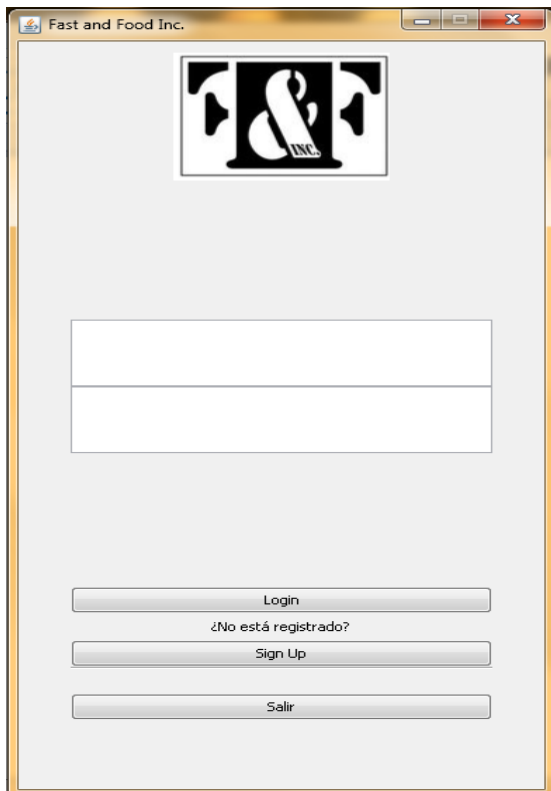
- Ampliar la herramienta hacia el mercado de los dispositivos táctiles.
- Mejoras de la interfaz gráfica para hacerla mucho más intuitiva y amigable para el usuario.
- Aumentar los métodos de pago para pagar los pedidos.
- Añadir un servicio dedicado a la realización de encuestas para evaluar el servicio.
- Realizar una base de datos más robusta, eficiente y segura.
- Mejorar la funcionalidad de la aplicación, haciéndola más segura y eficiente.
- En caso de que el negocio evolucione en franquicias, o se amplié a varios locales, la aplicación necesitaría una ampliación si el objetivo fuera controlar todos los locales de forma centralizada. Con posible distribución de pedidos por internet.

3. Requisitos Específicos

3.1 Interfaces Externas

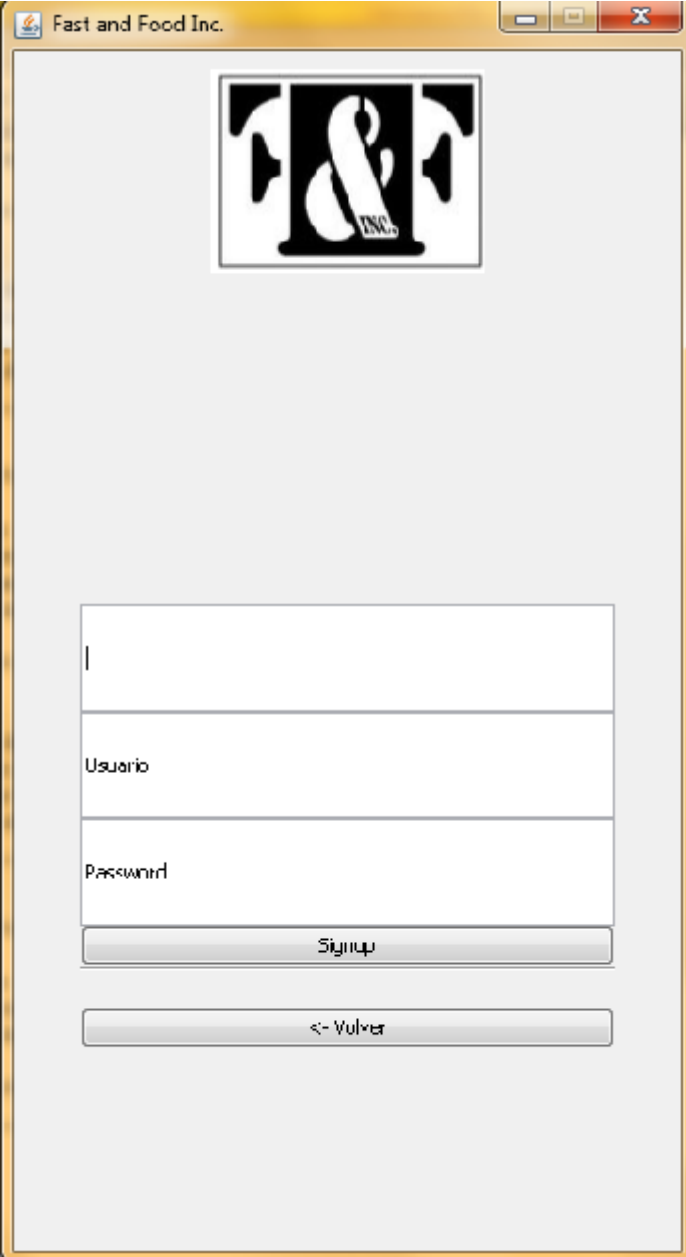
En esta sección se mostrarán las interfaces de las ventanas de la herramienta, haciendo una breve descripción de cada una de ellas y de cómo se redistribuirán por la herramienta.

Pantalla de login



En esta interfaz podemos ver lo que será la ventana de login, donde introduciremos el usuario y la contraseña mediante el teclado, además de ofrecer la posibilidad de darse de alta en la aplicación como vendedor a través del botón "Sign up".

Esta interfaz permite darse de alta en la herramienta como vendedor. Acto seguido, el usuario registrado se auto-logueará en la misma.



The image shows a software window titled "Fast and Food Inc." with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, at the top center, is a logo consisting of a large, stylized "T&F" in black with "INC." in smaller letters below it. Below the logo, there is a registration form with three input fields: the first is empty, the second is labeled "Usuario", and the third is labeled "Password". Below these fields are two buttons: "Signup" and "<- Volver".

Pantalla de encargado

Fast and Food Inc.

Opciones de encargado - Almacén

Agregar producto Eliminar producto **Buscar producto** Clasificar inventario Logout

Almacén

Producto	Cantidad
Hamburguesa de carne de vacuno	3
Patatas fritas	1
Ensalada César	27
Cola Grande	21
Agua Fontvella	29

Pedidos

Pedido	Detalles
--------	----------

Opciones de encargado - Pedidos

Agregar pedido Eliminar pedido Finalizar pedido Modificar pedido

En la ventana de almacén podemos ver a la izquierda de la pantalla los productos del almacén y a la derecha los pedidos realizados.

Usando las opciones de esta ventana nos saldrán los siguientes Pop-ups según pinchemos en las opciones:

Si usamos el botón agregar producto (usemos el de almacén o el de pedido), saldrá la misma ventana que nos permitirá introducirlo.

Añadir producto

Datos para añadir producto

ID del producto

Nombre del producto

Etiqueta

Cantidad

Precio

Insertar producto

Si usamos el botón de eliminar producto (usemos el de almacén o el de pedido), se verá la siguiente interfaz permitiéndolo.

Eliminar producto

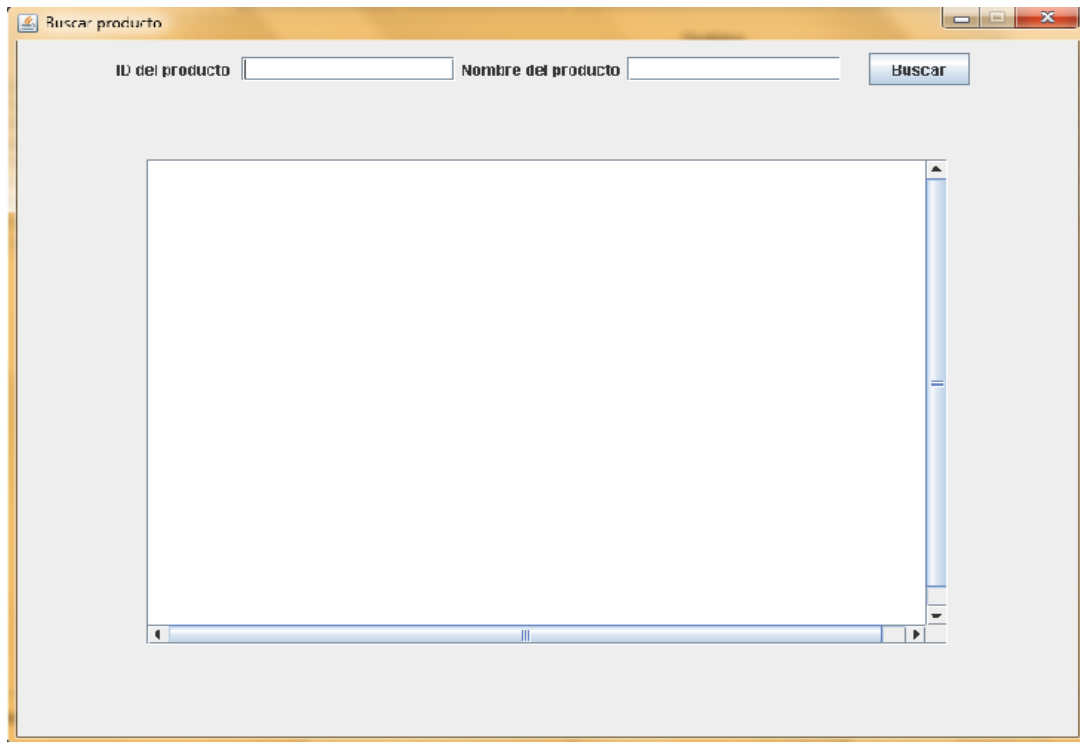
Datos para eliminar producto

ID del producto

Cantidad

Eliminar producto

Si usamos el botón de buscar producto se nos mostrará la siguiente interfaz donde podemos buscarlo en función de su ID o su nombre.



Si pulsamos agregar pedido se nos mostrará una interfaz donde podremos añadir el pedido con los productos deseados mediante las interfaces mostradas anteriormente y, además, pudiendo añadir el nombre del proveedor.

Añadir pedido

Acciones de la venta

Agregar producto Eliminar producto Finalizar pedido

Lista de productos del pedido

Producto	Cantidad
----------	----------

Nombre del proveedor:

Si usamos el botón eliminar pedido nos pedirá el ID del pedido para confirmar el que queremos eliminar mediante la siguiente interfaz.

Eliminar un pedido

Introduzca id de pedido

Eliminar pedido

A través del botón modificar pedido accedemos a una pantalla donde introducimos el ID del pedido y se nos muestran sus productos con posibilidad de edición.

Buscar y editar pedido

Introduzca la ID del pedido

Buscar

Acciones de la venta

Agregar producto

Eliminar producto

Modificar pedido

Lista de productos del pedido

Producto	Cantidad
----------	----------

Nombre del proveedor:

Pantalla de administrador

The screenshot displays a web application interface for 'Fast and Food Inc.' with a light gray background and a white content area. At the top, a navigation bar contains the company name and a search icon. Below this, a 'Opciones de administración' (Administration Options) section features a row of buttons: 'Insertar usuario' (highlighted with a blue border), 'Eliminar usuario', 'Modificar usuario', 'Buscar usuario', 'Confirmar pedidos', and 'Logout'. The main content area is divided into two panels. The 'Panel de empleados' (Employees Panel) on the left contains a table with three columns: 'Puesto' (Position), 'Nombre' (Name), and 'Usuario' (Username). The table lists three users: 'Vendedor' (Pablo Fernandez, vendor), 'Administrador' (Pedro Picapedra, admin), and 'Encargado' (Gutierrez, gerente). The 'Panel de Pedidos' (Orders Panel) on the right has a header with 'Pedido' and 'Detalles' columns, but the table body is empty.

Puesto	Nombre	Usuario
Vendedor	Pablo Fernandez	vendor
Administrador	Pedro Picapedra	admin
Encargado	Gutierrez	gerente

En la ventana de la administración podemos observar a la izquierda de la pantalla lo que sería la gestión de usuarios y a la derecha la gestión de pedidos pudiendo así hacer cualquier modificación especificada mediante los botones. Cada división cuenta con los botones pertinentes y asignados a su ventana y la lista donde se mostrarían los usuarios y pedidos (que se van a confirmar).

A continuación se muestran las ventanas que se producen al usar los diferentes botones de la interfaz.

Si pulsamos en “Insertar usuario” se nos mostrará la siguiente ventana donde podremos introducir el Nombre del empleado, el nombre de usuario que va a usar este para loguear su contraseña y su puesto de trabajo.

The screenshot shows a window titled "Añadir usuario" with a standard Windows-style title bar. Inside the window, there is a section titled "Datos para dar de alta a usuario". Below this title, there are four labels: "Nombre de empleado", "Nombre de usuario", "Contraseña", and "Puesto de Trabajo". Each label is followed by a text input field. The "Puesto de Trabajo" field is a dropdown menu with "Administrador" selected. At the bottom of the window, there are two buttons: "Insertar usuario" and "Cancelar".

Usando el botón “Eliminar usuario” tendríamos que introducir el nombre del usuario para confirmar cual queremos borrar.

The screenshot shows a window titled "Eliminar Usuario" with a standard Windows-style title bar. Inside the window, there is a section titled "Dar de baja a un usuario". Below this title, there is a label "Introduzca el nombre de usuario" followed by a text input field. At the bottom of the window, there are two buttons: "Eliminar usuario" and "Cancelar".

Si pulsamos el botón “Modificar usuario” se nos mostrará una pantalla en la cual podremos modificar la contraseña del usuario a elegir.

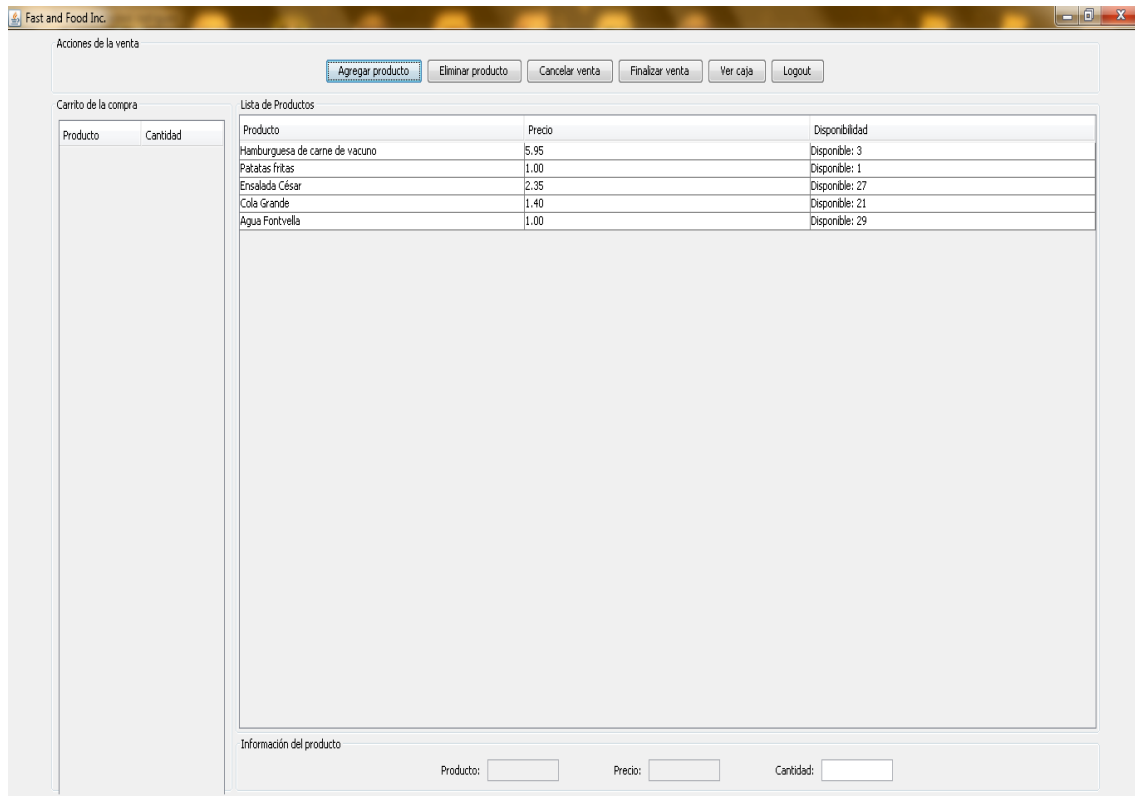
The screenshot shows a window titled "Modificar Usuario" with a standard Windows-style title bar. Inside the window, the text "Modificar un usuario" is at the top. Below it are three labels: "Nombre de Usuario:", "Nueva contraseña:", and "Confirmar nueva contraseña:". To the right of these labels are three stacked text input fields. At the bottom of the window are two buttons: "Modificar Usuario" and "Cancelar".

Pulsando el botón “Buscar Usuario” tenemos una búsqueda a filtrar por el rol de trabajo o por el nombre que introduzcamos.

The screenshot shows a window titled "Buscar usuario" with a standard Windows-style title bar. Inside the window, the text "Buscar usuario" is at the top. Below it is a label "Buscar:" followed by a dropdown menu showing "por Rol" and a text input field. To the right of the input field are two buttons: "Buscar" and "Cancelar". Below these elements is a table with three columns: "Rol", "Nombre", and "Usuario". The table is currently empty.

Pulsando el botón “Confirmar pedidos” se confirmarán todos aquellos pedidos pendiente de confirmación. Por lo tanto, no requerirá de una interfaz gráfica.

Pantalla de vendedor



En la interfaz del vendedor podemos ver el carrito de la compra del cliente de la tienda a la izquierda (el cual se podrá modificar añadiendo o eliminando productos) y los diferentes productos con sus variantes inmediatamente debajo del producto. Es decir si queremos una hamburguesa con queso o sin él y algunas variantes más.

De las ventanas que no hemos visto anteriormente de esta interfaz que nos faltan por ver, nos queda la del botón “Ver caja” que nos mostraría el dinero conseguido durante ese día.



3.2 Funciones

En el presente apartado se exponen todas las funciones de las que hace uso la aplicación. Se encuentran divididas por funcionalidad de la plataforma.

- Gestión de aplicación

GAP-001

Función: Darse de alta

Prioridad: Alta

Estabilidad: Alta

Descripción: El usuario se auto-loguea con sus datos y se le da de alta como vendedor.

Entrada: Nombre del trabajador, Nombre de usuario, Contraseña de usuario

Actor: TODOS

Salida: Mensaje de éxito o error

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos

Acción: Loguear en el sistema

Precondición: El usuario existe en la BD

Postcondición: Ser loguea el usuario

GAP-002

Función: Login

Prioridad: Alta

Estabilidad: Alta

Descripción: El usuario introducirá sus datos en la interfaz gráfica. Acto seguido, presionará un botón y se logueará.

Entrada: Nombre de usuario, Contraseña de usuario

Actor: TODOS

Salida: Mensaje de éxito o error

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos

Acción: Loguear en el sistema

Precondición: El usuario existe en la BD

Postcondición: Se loguea el usuario

GAP-003

Función: Logout

Prioridad: Alta

Estabilidad: Alta

Descripción: El usuario cerrará la sesión y se volverá a mostrar la pantalla de

login.
Entrada: Vacía
Actor: TODOS
Salida: Mensaje de éxito indicando que se ha cerrado sesión correctamente.
Origen: GUI
Destino: Sistema
Necesita: Nada
Acción: Cerrar sesión de usuario
Precondición: Tener iniciada la sesión
Postcondición: Se cierra la sesión del usuario

- Gestión de usuario

GU-001
Función: Insertar usuario
Prioridad: Media
Estabilidad: Alta
Descripción: El administrador podrá insertar un trabajador previamente contratado a la BD rellenando una serie de información del mismo, como por ejemplo su nombre, nombre de usuario, contraseña y rol , es decir, toda la información necesaria para el acceso a la herramienta.
Entrada: Rol del usuario, nombre del trabajador, nombre de usuario, contraseña del usuario.
Actor: Administrador
Salida: Mensaje de éxito indicando que el usuario se ha agregado correctamente.
Origen: GUI
Destino: Sistema
Necesita: Base de datos de trabajadores
Acción: Dar de alta a un trabajador
Precondición: No tiene que estar registrado un usuario con ese nombre, estar logueado y que el usuario tenga permisos.
Postcondición: Se agrega el usuario a la BD.

GU-002
Función: Eliminar usuario
Prioridad: Media
Estabilidad: Alta
Descripción: El administrador podrá eliminar un trabajador previamente contratado a la BD. El administrador obtendrá una lista con todos los trabajadores dados de alta y elegirá aquel que quiera suprimir
Entrada: Nombre de usuario.
Actor: Administrador
Salida: Mensaje de éxito indicando que el usuario se ha borrado correctamente.

<p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de trabajadores</p> <p>Acción: Da de baja a un usuario</p> <p>Precondición: El usuario tiene que existir previamente, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se borra el usuario de la BD</p>
<p>GU-003</p> <p>Función: Modificar usuario</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Alta</p> <p>Descripción: Permite cambiar la contraseña de un trabajador dado.</p> <p>Entrada: Nueva contraseña.</p> <p>Actor: Administrador</p> <p>Salida: Mensaje de éxito indicando que el usuario se ha modificado.</p> <p>Origen: Consola</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de trabajadores</p> <p>Acción: Modifica los datos de un usuario</p> <p>Precondición: El usuario tiene que existir previamente, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se modifican los datos del usuario.</p>
<p>GU-004</p> <p>Función: Buscar usuario</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: Permite buscar un usuario</p> <p>Entrada: Nombre de trabajador</p> <p>Actor: Administrador</p> <p>Salida: Datos del trabajador dado</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: : Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de trabajadores</p> <p>Acción: Busca un usuario</p> <p>Precondición: La base de datos existe, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Muestra el usuario buscado.</p>

- Gestión de ventas

GV-001

Función: Agregar producto a la venta

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

Descripción: El usuario agrega un producto al carro.

Entrada: Nombre del producto, Cantidad del producto

Actor: Vendedor

Salida: Mensaje de éxito indicando que los productos se han agregado al carro.

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de ventas

Acción: Agregar producto a la venta.

Precondición: Producto esté disponible, estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se agrega el producto al carro si está disponible.

GV-002

Función: Eliminar producto de la venta

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

Descripción: El usuario elimina un producto del carro.

Entrada: Nombre de producto

Actor: Vendedor

Salida: Mensaje de éxito indicando que los productos se han eliminado del carro correctamente

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de ventas

Acción: Eliminar producto del carro

Precondición: Tiene que haber añadidos productos al carro, estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se eliminan productos del carro.

GV-003

Función: Finalizar venta

Prioridad: Media

Estabilidad: Media

Descripción: El usuario finaliza la venta una vez el cliente ya no quiere añadir más productos al carro.

Entrada: Vacía

Actor: Vendedor

Salida: Se verán los detalles del pedido.

<p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Finalizar pedido</p> <p>Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se muestran los detalles del pedido.</p>
<p>GV-004</p> <p>Función: Añadir venta</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: La función crea una venta.</p> <p>Entrada: Lista de productos de la venta</p> <p>Actor: Vendedor</p> <p>Salida: Mensaje de éxito indicando que la venta ha sido realizada, además de la posibilidad de ver cambio y de generar la factura.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Añadir venta</p> <p>Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se añade la venta.</p>
<p>GV-005</p> <p>Función: Cancelar venta</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: El usuario cancela la venta si no es lo que quiere el cliente.</p> <p>Entrada: Identificador de venta</p> <p>Actor: Vendedor</p> <p>Salida: Mensaje de éxito indicando que la venta ha sido cancelada.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Cancelar venta</p> <p>Precondición: El vendedor tiene que haber creado la venta, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se cancela la venta.</p>
<p>GV-006</p> <p>Función: Generar factura</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Alta</p>

<p>Descripción: El usuario genera la factura de acuerdo con la opción del cliente.</p> <p>Entrada: Identificador de venta</p> <p>Actor: Vendedor</p> <p>Salida: Mensaje de éxito indicando que la factura se ha generado correctamente.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Generar factura</p> <p>Precondición: La venta tiene que existir y debe haber sido finalizada.</p> <p>Postcondición: Se genera la factura.</p>
<p>GV-007</p> <p>Función: Ver cambio</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: El usuario introducirá la cantidad que ha dado el cliente para pagar el producto. El sistema le indicará cual es el dinero a devolver al cliente.</p> <p>Entrada: Cantidad de dinero pagada al vendedor, Lo que cuesta la venta</p> <p>Actor: Vendedor</p> <p>Salida: Se muestra el cambio en la interfaz gráfica.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Ver cambio</p> <p>Precondición: La venta debe existir y el cliente debe haber pagado, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se muestra el cambio que hay que dar al cliente.</p>
<p>GV-008</p> <p>Función: Mostrar balance diario</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: Se mostrarán las ganancias del día correspondientes.</p> <p>Entrada: Vacía</p> <p>Actor: Vendedor</p> <p>Salida: Se muestra las ganancias del día por la interfaz gráfica.</p> <p>Origen: Sistema</p> <p>Destino: GUI</p> <p>Necesita: Base de datos de ventas</p> <p>Acción: Ver cambio</p> <p>Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se muestra las ganancias diarias.</p>

- Gestión de almacén

GA-001

Función: Agregar Producto

Prioridad: Media.

Estabilidad: Media

Descripción: El usuario introducirá los datos de un producto. Este producto será añadido al inventario. Si el producto ya existe en el almacén, se actualizará la cantidad de producto existente.

Entrada: Nombre de producto.

Actor: Encargado.

Salida: Notificación de éxito / fallo.

Origen: GUI.

Destino: Sistema.

Necesita: Base de datos de productos.

Acción: Añade un nuevo producto al almacén.

Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se añade un nuevo producto al almacén.

GA-002

Función: Eliminar Producto.

Prioridad: Media.

Estabilidad: Media

Descripción: Se elimina el producto indicado de la lista de productos del almacén. Si el producto no existe se notifica del error al usuario.

Entrada: Nombre de producto.

Actor: Encargado.

Salida: Notificación de éxito / fallo.

Origen: GUI.

Destino: Sistema.

Necesita: Base de datos de productos.

Acción: Eliminar un producto del almacén.

Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se elimina un producto del almacén.

GA-003

Función: Buscar Producto.

Prioridad: Media.

Estabilidad: Media

Descripción: Se presenta al usuario los datos del producto indicando.

Entrada: Nombre de producto o etiqueta de producto.

Actor: Encargado.

Salida: Los datos completos del producto indicado.

Origen: GUI.

Destino: Sistema.
Necesita: Base de datos de productos.
Acción: Busca y presenta los datos de un producto.
Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.
Postcondición: Se busca y presenta los datos de un producto.

GA-004

Función: Clasificar Inventario

Prioridad: Media

Estabilidad: Media

Descripción: Muestra la lista de productos del almacén, ordenados por el parámetro que introduzca el usuario.

Entrada: Lista de productos, Parámetro de ordenación.

Actor: Encargado

Salida: Lista de productos ordenada.

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de productos.

Acción: Ordena una lista de productos

Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se ordena y muestra una lista de productos

- Gestión de pedidos

GP-001

Función: Añadir pedido

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

Descripción: La función creará un nuevo pedido.

Entrada: Nada

Actor: Encargado

Salida: Nuevo pedido creado

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de pedidos

Acción: Crear un nuevo pedido

Precondición: Estar logueado y que el usuario tenga permisos.

Postcondición: Se creará un nuevo pedido donde puede agregar productos.

GP-002

Función: Eliminar Pedido

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

<p>Descripción: Se eliminaran todas las cantidades de productos en dicho pedido y se eliminará el producto.</p> <p>Entrada: Identificador de Pedido</p> <p>Actor: Encargado</p> <p>Salida: Notificación de que el pedido ha sido eliminado.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de pedidos</p> <p>Acción: Borrar un pedido</p> <p>Precondición: El pedido debe existir, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: El pedido se eliminará con todo su contenido.</p>
<p>GP-003</p> <p>Función: Finalizar pedido</p> <p>Prioridad: Media</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: Se finalizará el pedido dando la opción de imprimir factura o no.</p> <p>Entrada: Identificador de pedido</p> <p>Actor: Encargado</p> <p>Salida: Se muestran los detalles del pedido.</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de pedidos</p> <p>Acción: Completar el pedido</p> <p>Precondición: El pedido debe existir y tener al menos un producto agregado.</p> <p>Postcondición: Se finaliza el pedido y se muestran los detalles del pedido.</p>
<p>GP-004</p> <p>Función: Buscar pedido</p> <p>Prioridad: Alta</p> <p>Estabilidad: Media</p> <p>Descripción: Se visualizará el pedido según se introduzcan los productos en la pantalla.</p> <p>Entrada: Identificador de Pedido.</p> <p>Actor: Encargado</p> <p>Salida: Productos en lista</p> <p>Origen: GUI</p> <p>Destino: Sistema</p> <p>Necesita: Base de datos de pedidos</p> <p>Acción: Mostrar los productos pertenecientes al pedido en pantalla.</p> <p>Precondición: Que se tenga algún producto en el pedido, estar logueado y que el usuario tenga permisos.</p> <p>Postcondición: Se actualiza el pedido por pantalla</p>

GP-005

Función: Modificar pedido

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

Descripción: Permite modificar el contenido de un pedido.

Entrada: Identificador de pedido, Producto

Actor: Encargado

Salida: Pedido

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de pedidos

Acción: Modificar el pedido

Precondición: Que el pedido exista.

Postcondición: Actualización del pedido

GP-006

Función: Confirmar pedido

Prioridad: Media

Estabilidad: Alta

Descripción: Permite confirmar la realización de los pedidos que aún no han sido confirmados, añadiendo los productos al almacén una vez confirmados.

Entrada: Vacía

Actor: Administrador

Salida: Mensaje de éxito indicando que los pedidos se han confirmado.

Origen: GUI

Destino: Sistema

Necesita: Base de datos de pedidos

Acción: Confirmar el pedido

Precondición: Que el pedido exista.

Postcondición: Actualización de los pedidos que aún no se han confirmado al estado confirmado y adición de los productos de los pedidos al almacén.

3.3 Requisitos de Rendimiento

RNF001. La plataforma está diseñada para soportar una carga esperada por un local comercial, de tamaño mediano, con un número de usuarios total no superior a la veintena, con la posibilidad de que se encuentren todos conectados al sistema a la vez.

RNF002. La aplicación maneja diferentes ficheros y (bases de datos) que serán accedidas cada vez que se realice una transacción. Sólo se podrán modificar los datos de un usuario cada vez.

RNF003. La respuesta que dará al sistema de acuerdo con la petición del usuario deberá ser menor a 1 segundo.

3.4 Restricciones de Diseño

- El software está escrito en Java de la compañía Oracle, la versión usada es Java 7.
- Tener un servidor con MySQL instalado.
- El texto introducido en los cuadros de texto debe tener un formato determinado como la cantidad, nombre del producto, si no es así, se mostrará un mensaje de error.
- La herramienta está implementada como una aplicación de escritorio.
- Existe una base de datos.

3.5 Atributos del Sistema

RNF004. Seguridad: Los datos personales de los clientes así como los de los trabajadores son confidenciales y son usados para el uso exclusivo de venta de pedidos. La herramienta tiene una seguridad basada en login y password.

RNF005. Portabilidad: El sistema debe ser portable, para que se pueda instalar en diferentes equipos de la misma empresa sin complicaciones.

RNF006. Mantenibilidad: El sistema debe ser diseñado para un mantenimiento sin complicaciones. Para que de esta manera, pueda ser ampliado u corregido en caso de ser necesario.