

DESAFIO TÉCNICO PARA FLUTTER FOR TV

Prazo de 03 dias a partir do recebimento



JOÃO PSTER
SOFTWARE HOUSE

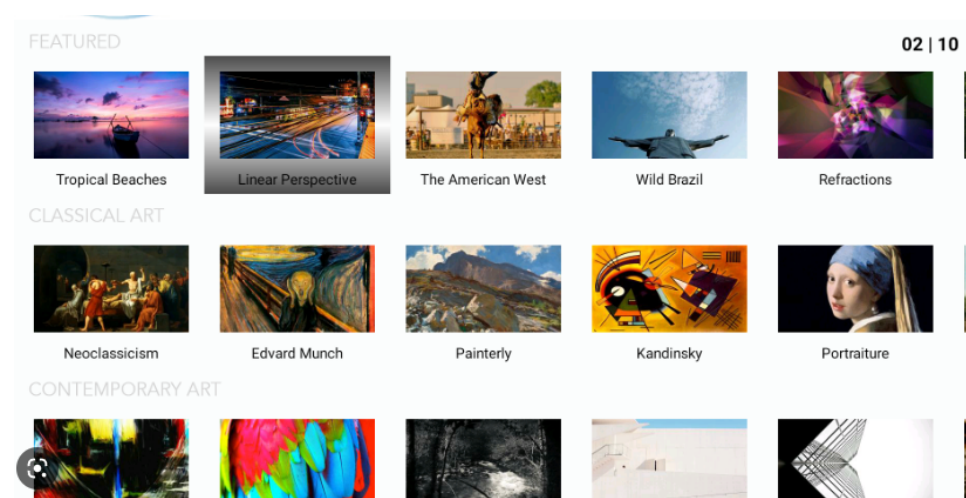
Introdução

Olá pessoa desenvolvedora, tudo bem? 😊 Primeiramente é um prazer tê-la por aqui, esse é um teste cuja no qual será avaliado a sua qualidade de código e capacidade cognitiva em resolver desafios reais, então se esforce para deixar o código o mais limpo e seguir as melhores práticas de mercado.

O que será feito?

Seu desafio é criar uma aplicação **para televisão** em **Flutter**, o projeto precisa ser bem limpo, bem feito, com boa experiência de usuário e bom design, mas a principal parte é a seguinte **o projeto precisa rodar em um simulador de Android TV 11 e 12.**

Você vai criar uma aplicação que conterá uma página de login, e uma de cadastro (o login e cadastro não precisa fazer nenhuma requisição, foque no Front-End) logo após logado ou registrado, você precisa renderizar uma página contendo várias listagens de imagens, como o exemplo abaixo:



Claro, foque na beleza e design, o exemplo acima é propositalmente feio, queremos ver o quanto você consegue melhorar isso.

Os items desses carrosséis podem ser “selecionados” usando o D-Pad (que é o controle da TV) o queremos uma animação quando “selecionar” um dos items, no caso selecionar não é clicar, mas sim ir passando por cima, tipo quando você vai escolher um filme na Netflix na sua TV, ao ir passando o “selecionado” não fica maiorzinho? Então, essa é a ideia.

Os inputs das páginas de login e registros também tem que ter algum feedback do tipo, assim como o botão.

O que gostaríamos de ver:

- Um código limpo, e reaproveitável com as melhores práticas de mercado.
- Um design bonito e clean, se inspire algo como Apple e empresas de alto valor, o nosso cliente é super exigente.
- Ver como você vai lidar com o problema que o **Flutter** tem ao tratar de **Android TV**, nós sabemos que existem diferenças, o que queremos ver é você pesquisar e resolver essas pequenas diferenças, como por exemplo, como colocar uma borda no input quando o usuário usando o controle “selecionar” com as setas o input?

O que não gostaríamos de ver:

- Você não conseguir entender ou explicar seu próprio código.
- Não conter animações de seleção, o feedback do usuário é muito importante nesse projeto.
- Ter um design de mal gosto.

Como entregar e aonde encontrar informações?

Existem muitos desafios nessa sua jornada, então você terá que pesquisar bastante e se esforçar para poder aprender, e superar os desafios relacionados a criar um App para televisão.

Para entregar, crie um Repo no GitHub e me mande o link no email joaopsterdev@gmail.com com o assunto “NOME - Desafio Técnico João Pster”

Uma dica é usar o próprio Android Studio para gerar emuladores de Android TV.

Existem diversas alternativas para superar os problemas de compatibilidade com **D-Pads** (que são controles de televisão), queremos ver você resolver isso.

"As habilidades mais valorizadas são aquelas conquistadas com muita prática, dificuldade e trabalho."

- João Pster.

• j_pster |