

#### **MÉTODOS HTTP**

El protocolo **HTTP** define una serie de **reglas** que es necesario seguir para que la información pueda ser **procesada**.



#### MÉTODOS DE TRANSACCIÓN

El flujo de **transacción** que propone el protocolo HTTP viene acompañado de varios **métodos** que **definen** lo que pasará con cada pedido que le solicite un cliente a un servidor.

En **express** podemos implementar los métodos sobre la ejecución de express - app - o sobre el sistema de rutas del sistema - router .



Como buena práctica se sugiere trabajar los métodos directamente sobre la ejecución de **express** entendiendo que es la arquitectura más recomendada.

# MÉTODO GET

Con este método podemos solicitarle datos al servidor.



Al acceder a una página a través de una **url** estoy haciendo una petición con **get**.

## MÉTODO POST

Con este método podemos **enviarle** datos al servidor.



Al registrarme en un sitio nuevo con mis datos estoy haciendo una petición con **post**.

#### **DIFERENCIAS ENTRE GET Y POST**

Los <b>pedidos</b> por <b>GET</b>	Los <b>pedidos</b> por <b>POST</b>
viajan por <b>url</b> y queda <b>visible</b> la información	viajan <b>ocultos</b> y queda <b>encriptada</b> la información
<b>pueden</b> ser cacheados	no pueden ser cacheados
<b>pueden</b> guardarse en marcadores	no pueden guardarse en marcadores
<b>tienen</b> restricción en la longitud	no tienen restricción en la longitud
se usan para manipular datos que no sean sensibles	son más seguros y se usan para manipular <b>datos sensibles</b>
no se reenvían al recargar un sitio	<b>se reenvían</b> al recargar un sitio

#### MÉTODO PUT

Con este método podemos reemplazar información existente.



Al cambiar información personal en instagram estoy haciendo una petición con **put**.

## MÉTODO **DELETE**

Con este método podemos **borrar** un registro existente en el servidor.



Al borrar una foto de facebook estoy haciendo una petición con **delete**.

No todos los navegadores implementan **PUT**, **PATCH** y **DELETE** con lo cual varios frameworks tienen algunas prestaciones para simularlos.

