

PARÁMETROS COMPARTIDOS

“

La gran **ventaja** de utilizar un motor de plantillas, es que nos permite **compartir** información **desde** los **controladores** hacia las **vistas** y disponer de ella como queramos.



¿CÓMO MUESTRO UNA VISTA?

Sobre el objeto **response** ejecutamos el método `.render()`, pasándole como argumento el *nombre* de la vista que queremos *renderizar*.

```
const controller = {  
  mostrarPelículas: (req, res) => {  
    res.render('películas')  
  }  
}
```

.render()

El método `.render()` puede recibir un **objeto literal** como *segundo parámetro*. Este objeto tendrá almacenada la **información** que queremos enviar en conjunto con la vista que estemos renderizando.

```
const controller = {  
  mostrarPelículas: (req, res) => {  
    res.render('películas', {})  
  }  
}
```

{}

EL OBJETO COMO PARÁMETRO

Al objeto tendremos que asignarle una *propiedad* y un *valor*.

- El **valor** será la **información** que queremos que viaje hasta la vista.
- El **nombre** de la **propiedad** será el que usaremos para disponer de esa información dentro del archivo de la vista.

```
const peliculas = ['Deadpool', 'The Joker', 'Batman'];

const controller = {
  mostrarPeliculas: (req, res) => {
    res.render('peliculas', {listaPeliculas: peliculas})
  }
}
```

{}

Podemos asignarle la cantidad de **propiedades** que **deseemos** a ese objeto.

La vista, por su parte, no recibirá un **objeto literal** con todas esas propiedad sino que recibirá las propiedades **seltas** como **variables**.



EL OBJETO COMO PARÁMETRO

```
const peliculas = ['Deadpool', 'The Joker', 'Batman'];

const controller = {
  mostrarPeliculas: (req, res) => {
    res.render('peliculas', {listaPeliculas: peliculas,
                             extranjeras: true,
                             genero: 'superhéroes' })
  }
}
```

Cada una de esas propiedades será una **variable** que tendremos disponible en la **vista** y así disponer de la información que almacena cada una.

MOSTRAR LA INFORMACIÓN

Para **mostrar** la información en la vista, haremos uso de los **tags** que nos provee el motor de plantillas ejjs y llamaremos a la **propiedad** que creamos en el objeto para almacenar la información.

```
<% for(let pelicula of listaPeliculas) { %>
    <h2>El título de la película es <%= pelicula %> </h2>
<% } %>
```

Tag para **embeber** código JS

Propiedad del objeto que viajó a la vista con la **información** desde el controlador

Tag para embeber código e **imprimir** un valor