

INTRODUCCIÓN A HTTP

“

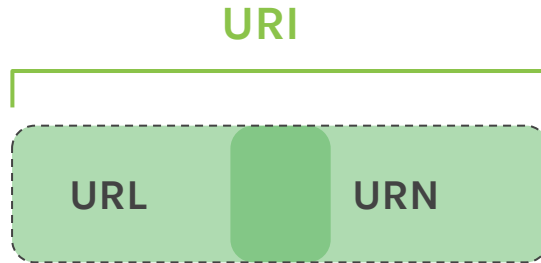
HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*) es el **protocolo** que gestiona las **transacciones** web entre clientes y servidores.



QUÉ ES UNA **URI**

El protocolo HTTP permite la transferencia de información en la web a través de **direcciones web**, técnicamente llamadas **URI**.

Una **URI** (*identificador de recursos uniformes*) es un bloque de texto que se escribe en la barra de direcciones de un navegador web y está compuesto por dos partes: la **URL** y la **URN**.



COMPONENTES DE UNA URI

URL

Indica **dónde** se encuentra el recurso que deseamos obtener y siempre comienza con un **protocolo**. En este caso HTTP.



COMPONENTES DE UNA URI

URN

Es el **nombre exacto** del **recurso** uniforme. El nombre del dominio y, en ocasiones, el nombre del recurso.

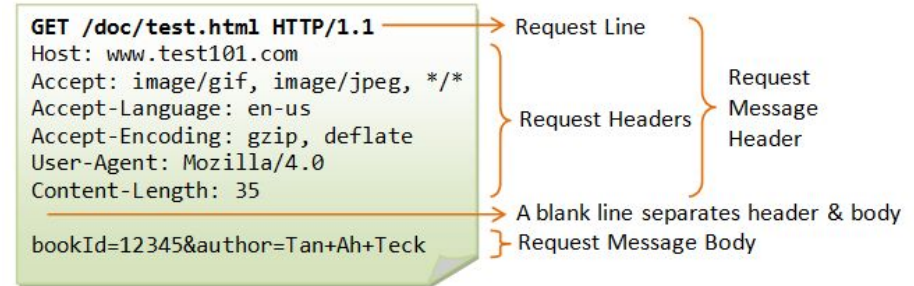
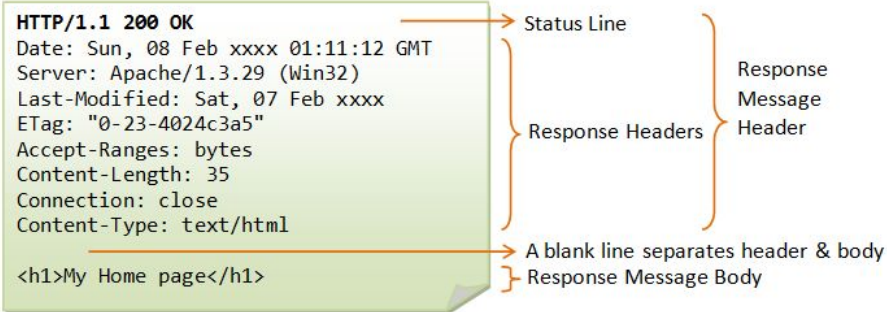


Dentro de esta estructura de comunicación, hablamos de **request** cada vez que el cliente le solicita un recurso al servidor, y de **response** cada vez que el servidor le devuelve una respuesta al cliente.



CÓMO VIAJA LA INFORMACIÓN

Cada vez que usamos este protocolo, se envía a través de él información importante. La información viaja a través de los **headers** o **cabeceras**, que son **porciones** de **texto** conteniendo esa información requerida por el cliente y por el servidor.



MÉTODOS DE PETICIÓN

El protocolo HTTP define **métodos** de **petición**. Cada método representa una **acción** y, si bien comparten algunas características, implementan funcionalidades diferentes entre sí. Los métodos más utilizados por este protocolo son:

GET

Se utiliza para **pedirle información** al servidor de un recurso específico. Cada vez que escribimos una dirección en el navegador o accedemos a un enlace, estamos utilizando el método GET. En caso de querer **enviar información** al servidor usando éste método, la misma viajará a través de la **URL**.

MÉTODOS DE PETICIÓN

POST

Se utiliza para **enviar datos** al servidor. Este método es más seguro que get ya que la información no viaja a través de la **URL**.

DELETE

Borra un recurso presente en el servidor. Cuando eliminamos un posteo en facebook, por ejemplo, estamos utilizando este método.

MÉTODOS DE PETICIÓN

PUT

Es muy parecido a post. Se usa para **reemplazar** toda la **información** actual de un recurso presente en el servidor.

PATCH

Similar a PUT. Es utilizado para aplicar **modificaciones parciales** a un recurso en el servidor.



PUT y PATCH suelen ser lo mismo. Elegir entre uno y otro va a depender del contexto y lo que queramos implementar en nuestra aplicación. Al editar un posteo o un perfil estamos usando alguno de estos dos métodos.

CÓDIGOS DE ESTADO HTTP

Cada vez que el **servidor** recibe una petición **request**, el mismo emite un código de estado que indica, de forma abreviada, el **estado** de la respuesta HTTP. El código tiene tres dígitos. El primero representa uno de los 5 tipos de respuesta posibles:

- 1 xx Respuestas informativas
- 2 xx Respuestas exitosas
- 3 xx Redirecciones
- 4 xx Errores del cliente
- 5 xx Errores de servidor

Algunos **códigos** conocidos:

200 OK

307 Temporary Redirect

403 Forbidden

404 Not Found

500 Internal Server Error



HTTPS es un protocolo mejorado de **HTTP**. Usando este protocolo, el servidor **codifica** la sesión con un **certificado digital**, dándole al usuario ciertas garantías de que la información que envíe desde esa página no será **interceptada** ni **utilizada** por terceros.

