

# INTRODUCCIÓN A NODE JS

“

Es un **entorno** de **ejecución**  
que nos permite ejecutar  
Javascript por **fuera** de un  
**navegador**.



# ARQUITECTURA **NODE JS**

Todos los navegadores presentan un **motor** de **Javascript** para leer y renderizar código JS. Esto hace que el lenguaje dependa sí o sí de un navegador para poder ejecutarse.

Los navegadores entre sí utilizan distintos motores, y es por esta variedad que a veces un mismo código JS puede comportarse de manera diferente dependiendo del navegador en el que se esté ejecutando.



Motor  
**CHAKRA**



Motor  
**SpiderMonkey**



Motor  
**v8**

# ARQUITECTURA **NODE JS**

Node JS está construido bajo el motor **v8** de Google Chrome. Esto lo convierte en un entorno de ejecución para Javascript y logra que el lenguaje deje de depender del navegador para poder ejecutarse.

De esta forma, podemos programar tanto el Front-end como el Back-end en un mismo lenguaje: **Javascript**.



# INSTALANDO NODE JS

Lo primero que hay que hacer es descargar Node.js desde su página oficial: [nodejs.org/es](https://nodejs.org/es)

Conjuntamente con Node.js se va a instalar el gestor de paquetes **NPM**, que veremos a fondo más adelante.

Para verificar que se instaló correctamente, abrir una terminal y ejecutar el comando `node -v` ó `node --version` .



*Tener en cuenta que al instalar Node no estamos instalando un software si no un entorno de ejecución.*

# PROBANDO NODE JS

Para testear NodeJS, crear una carpeta llamada **Node**.

Abrir el editor de texto Visual Studio Code. Ir a Archivo/Abrir carpeta y seleccionar la carpeta que creamos recién.

Crear un archivo llamado **prueba.js** y escribir el siguiente script:

```
console.log('Probando Node!');
```

Abrir una terminal. Para eso, ir a Terminal/Nueva terminal, o ejecutar el atajo **ctrl + shift + ñ**.

En la terminal escribir el siguiente comando:

```
node prueba.js
```

Si todo anduvo bien, veremos en la terminal el mensaje:  
*Probando Node!*