

# IMPLEMENTACIÓN DE **BOOTSTRAP**

“

Bootstrap es una **librería** open source. Trae consigo una **combinación** de **reglas css** que facilitan el **desarrollo** de una estructura web.



# CÓMO NACE BOOTSTRAP

Fue creado por los desarrolladores de **Twitter**, y nació pensado como un medio para **crear** mejores **herramientas internas**. Empezó siendo algo simple de **HTML** y **CSS**, y de a poco fueron incorporando **complementos**, complejizando así cada vez más la estructura original.

Entre sus herramientas tiene una gran variedad de plantillas de diseño, botones, menús de navegación, tarjetas y muchos elementos más.



# VINCULACIÓN EXTERNA

Para vincular Bootstrap de forma **externa** en nuestro proyecto tenemos que entrar en la [web oficial](#), copiar el link que está debajo del título **CSS** y pegarlo entre las etiquetas de cierre y apertura del `head` de nuestro HTML.

```
<head>
  <!-- Acá va el link a la hoja de estilo CSS -->
</head>
```

html

# VINCULACIÓN EXTERNA

Muchas de las funcionalidades que ofrece Bootstrap dependen directamente de algunas librerías de Javascript.

Para vincularlas en nuestro proyecto tenemos que entrar al mismo link anterior, copiar los links que están debajo del título **JS**, y pegarlos antes de la etiqueta de cierre del `body` de nuestro documento HTML.

html

```
<!-- Acá van los links a las librerías de JS -->  
</body>
```

Con la vinculación externa  
estamos **consumiendo**, vía  
**internet**, todos los **recursos** que  
ofrece Bootstrap.

Por eso es necesario tener  
siempre **conexión**, de lo contrario,  
**no funcionarán** las herramientas  
que implementemos.



# VINCULACIÓN INTERNA

Para vincular Bootstrap de forma **interna** primero tenemos que descargar los archivos desde la [web oficial](#), de los cuales sólo usaremos dos: `bootstrap.min.css` que será la **hoja de estilo** con todas las reglas CSS definidas, y `bootstrap.min.js` que traerá todas las **funcionalidades** de **javascript** necesarias.

Una vez que tengamos estos archivos, sólo hace falta incluirlos dentro de las carpetas `css` y `js` de nuestro proyecto según corresponda, y **vincularlos** dentro del archivo HTML.



La extensión **min** viene de *minificado* y significa que es un archivo condensado y por lo tanto, pesa menos que el original.

# VINCULACIÓN INTERNA

Por último, hace falta descargar la última versión de jQuery utilizando través de [este link](#), guardarla en un archivo dentro de la carpeta `js`, y **vincularlo** en nuestro HTML **por encima** del link al archivo de javascript de Bootstrap.

html

```
<!-- Acá va el link al archivo jQuery -->  
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>  
</body>
```