

ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

“

Dentro del contexto de desarrollo web, esta arquitectura hace referencia a un **modelo de comunicación** que vincula a varios dispositivos con un servidor a través de **internet**.



A QUÉ LLAMAMOS **CLIENTE**

Son los **dispositivos** que **hacen peticiones** de servicios o recursos a un **servidor**.

Pueden ser: una computadora, un teléfono celular, una tablet, una consola de video juegos o cualquier implemento que tenga la capacidad de conectarse a una **red**.

Dentro de Internet, el cliente suele acceder a estos servicios y recursos a través de un **navegador web**.

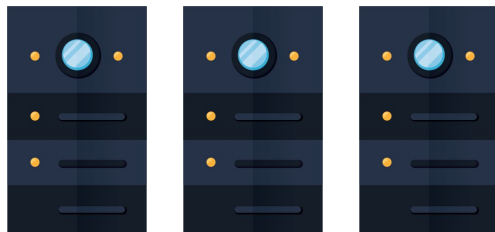


A QUÉ LLAMAMOS **SERVIDOR**

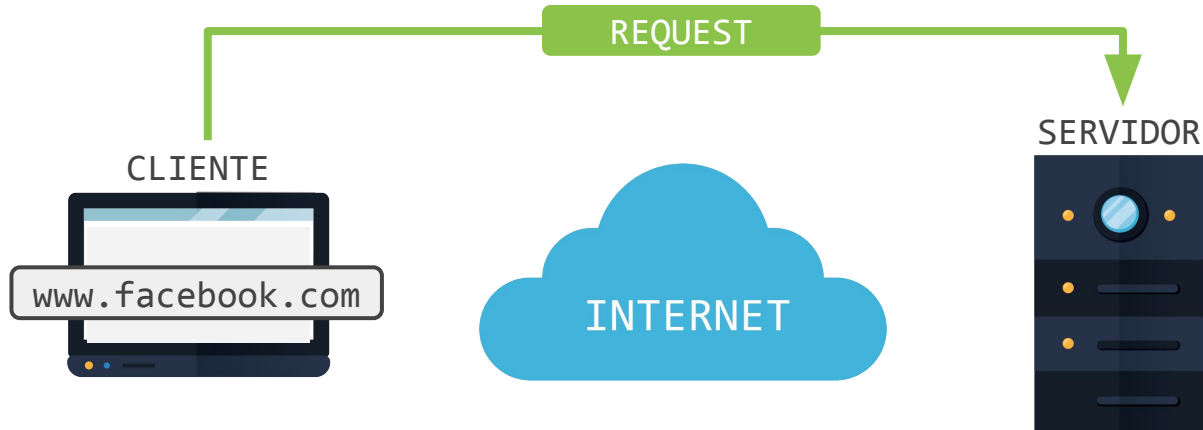
Es el **equipo** que **brinda** los **servicios** y **recursos** a los que acceden los clientes.

Es importante tener en cuenta que la misma computadora puede ser el **cliente** y el **servidor** al mismo tiempo.

De hecho es lo más normal en el entorno de desarrollo de un sitio o aplicación web.



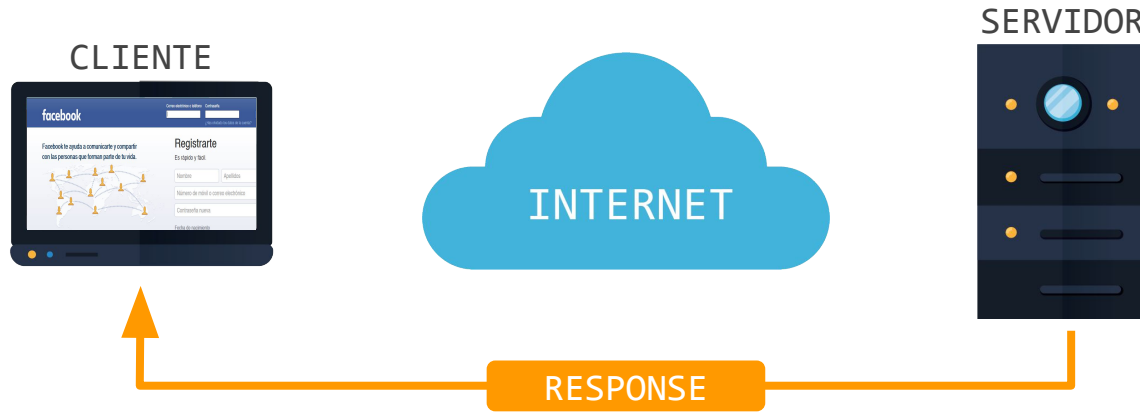
FLUJO CLIENTE SERVIDOR



REQUEST / SOLICITUD

Es la **solicitud** que hacemos a través del navegador (el cliente) a un servidor, en este ejemplo, la página de Facebook que está almacenada en sus servidores.

FLUJO CLIENTE SERVIDOR



RESPONSE/ RESPUESTA

El servidor recibe nuestra solicitud, la **procesa**, y envía como resultado una **respuesta** al cliente (navegador), en este ejemplo devolverá la página principal del sitio.

¿Por qué es **importante** conocer este flujo Request-Response?

Porque dentro del mundo del desarrollo web, la mayoría de las aplicaciones tienen dos claros frentes: el **frontend** y el **backend**.



FRONT-END

Es todo lo que pasa del lado del **cliente** (en el navegador).

Aquí se incluyen todos los elementos gráficos que conforman la interfaz del sitio.

Los lenguajes que se manejan son **HTML**, para la estructura, **CSS**, para los estilos visuales y **Javascript**, para la interacción dentro del sitio.

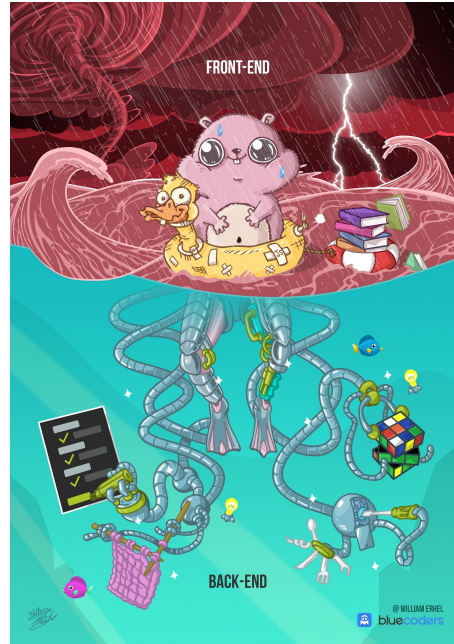


BACK-END

Es todo lo que pasa del lado del **servidor**.

Aquí se incluye todo el funcionamiento interno y lógica del sitio. Es lo que permite que se carguen todas las peticiones solicitadas por el cliente.

Algunos de los lenguajes que se manejan son **MySQL**, para base de datos, **PHP**, para sitios webs dinámicos, entre otros.



Hoy existe la posibilidad de correr Javascript del lado del **servidor**, permitiéndonos programar en un mismo lenguaje tanto en **front** como en **back**, logrando que el proceso de **desarrollo** sea más **fluido**.

