

ARROW FUNCTIONS

11

Las funciones son de lo que más vas a usar a la hora de programar en Javascript.

Las **arrow functions** nos permiten escribirlas con una **sintaxis** más **compacta**.



Pensemos en una función simple que podríamos programar de la manera habitual, una suma de dos números.

```
function sumar (a, b) { return a + b; }
```

Ahora veamos la versión reducida de esa misma función, al transformarla en una arrow function.

let sumar =
$$(a, b) \Rightarrow a + b;$$

Nombre

Las arrow functions, son **siempre anónimas**, es decir que no tienen nombre como las funciones normales.

$$(a, b) => a + b;$$

Si queremos nombrarlas, es necesario escribirlas como una **función expresada**, es decir, asignarla como valor de una variable.

Parámetros

Usamos paréntesis para indicar los parámetros. Si nuestra función no recibe parámetros, debemos escribirlos igual.

let sumar =
$$(a, b)$$
 => $a + b$;

Una particularidad de este tipo de funciones es que si recibe un **único parámetro,** podemos prescindir de los paréntesis.

Operador flecha

Lo usamos para indicarle a Javascript que vamos a escribir una función (reemplaza a la palabra reservada function).

Lo que está a la izquierda de la fecha será la entrada de la función (los parámetros) y lo que está a la derecha, la salida (el retorno)

let sumar =
$$(a, b) = a + b;$$

Cuerpo

Escribimos la lógica de la función. Si la función tiene una sola línea de código y ésta misma es la que hay que retornar, no hacen falta las llaves ni la palabra reservada return.

let sumar =
$$(a, b) \Rightarrow a + b;$$

De lo contrario, vamos a necesitar utilizar ambas.

Las **arrow functions** reciben su nombre por el operador => Si lo miramos con un poco de imaginación, se parece a una flecha. En inglés suele llamarse fat arrow (flecha gorda) para diferenciarlo de otra combinación parecida ->



```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
let dobleDe = numero => numero * 2;
let suma = (a, b) \Rightarrow a + b;
let horaActual = () => {
    let fecha = new Date();
    return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();
```

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
let dobleDe = numero => numero * 2;
let suma = (a, b) \Rightarrow a + b;
let horaActual = () => {
    let fecha = new Date();
    return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();
```

Arrow function sin parámetros.

Requiere de los paréntesis para iniciarse.

Al tener una sola línea de código, y que esta misma sea la que quiero retornar, el **return** queda **implícito**.

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
let dobleDe = numero => numero * 2;
let suma = (a, b) \Rightarrow a + b;
let horaActual = () => {
    let fecha = new Date();
    return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();
```

Arrow function con un único parámetro (no necesitamos los paréntesis para indicarlo) y con un return implícito.

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
let dobleDe = numero => numero * 2;
let suma = (a, b) \Rightarrow a + b;
let horaActual = () => {
    let fecha = new Date();
    return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();
```

Arrow function con dos parámetros.

Necesita de los paréntesis y con un return **implícito**.

```
{ código }
```

```
let saludo = () => 'Hola Mundo!';
let dobleDe = numero => numero * 2;
let suma = (a, b) \Rightarrow a + b;
let horaActual = () => {
    let fecha = new Date();
    return fecha.getHours() + ':' + fecha.getMinutes();
```

Arrow function sin parámetros y con un return **explícito**.

En este caso hacemos uso de las llaves y el return ya que la lógica de esta función se desarrolla en más de una línea de código.