

INTRODUCCIÓN A TEMPLATE ENGINE

1.

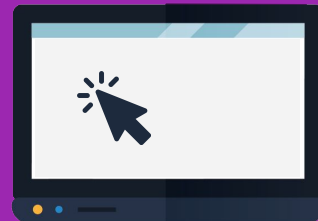
Un *template engine* es un **motor** de **plantillas** que nos permite generar un archivo que contenga **estructuras dinámicas**.

2.

Dentro de esa estructura podremos **definir bloques** de contenido que se luego se irán rellenando con **datos variables**.

3.

Dentro del **ecosistema** Express y el flujo **MVC**, el motor de plantillas es el encargado de **manejar** las **vistas**.



4.

Algunos motores de plantillas son:

- ★ **Handlebars**
- ★ **Mustache**
- ★ **EJS** (trabajaremos con éste)
- ★ **PUG**

5.

Debemos aclarar la extensión que corresponda –*según el template que elijamos*– para que nuestro archivo **html** se pueda transformar en un **archivo dinámico**.