

DigitalHouse >

GLOSARIO PROGRAMACIÓN FULL STACK

Convertite en un programador
profesional certificado.

```
346 .widget-area-sidebar
347     font-size: 13px;
348 }
349
350
351
352 /* =Menu
353
354
355 #access {
356     display: inline-block;
357     height: 69px;
358     float: right;
359     margin: 11px 28px 0 0;
360     max-width: 800px;
361 }
362
363 #access ul {
364     font-size: 13px;
365     list-style: none;
366     margin: 0 0 0 -0.8125em;
367     padding-left: 0;
368     z-index: 99999;
369     text-align: right;
370 }
371
372 #access li {
373     display: inline-block;
374     text-align: left;
375 }
```

GLOSARIO

API

Conjunto de funciones que permite conectar una aplicación con otra. Las siglas API refieren a Application Programming Interface (Interfaz de Programación de Aplicaciones). La mayoría de las aplicaciones web proveen una API para que otra aplicación pueda interactuar con ella. Por ejemplo, la API de Mercado Libre permite que cualquier aplicación consuma datos de este servicio web.

Back-end

El back-end de una aplicación web es donde se aplica la lógica del negocio en cuestión, el back-end recolecta los datos que se generan en front-end y los procesa para transformarlo de manera dinámica.

Bases de datos

Una base de datos es un conjunto de datos que en general se encuentran dentro de un mismo contexto y almacenados de manera organizada y sistemática para su posterior uso.

CSS

CSS es el lenguaje que se utiliza en la capa de diseño de nuestra aplicación web, CSS indica cómo se van a mostrar los elementos HTML de una aplicación.

Diseño de Bases de datos

El diseño de una base de datos es un proceso complejo que abarca decisiones a distintos niveles. Los modelos de datos son abstracciones que permiten la implementación de un sistema eficiente de base de datos.

GLOSARIO

Framework

Un framework se puede considerar como una aplicación genérica incompleta y configurable a la que podemos añadirle las últimas piezas para construir una aplicación concreta. Los principales objetivos de utilizarlos son acelerar el proceso de desarrollo, reutilizar código ya existente y promover buenas prácticas de desarrollo, como por ejemplo el uso de patrones.

Front-end

El front-end de una aplicación web es la parte visual de la misma y es donde los usuarios pueden interactuar, usualmente generando datos que luego serán recolectados por el back-end.

GIT

GIT es una herramienta que permite administrar fácilmente distintas versiones de código de un software que estemos desarrollando. GIT facilita el desarrollo de software en equipo y permite llevar control de cada cambio que se realice en un proyecto.

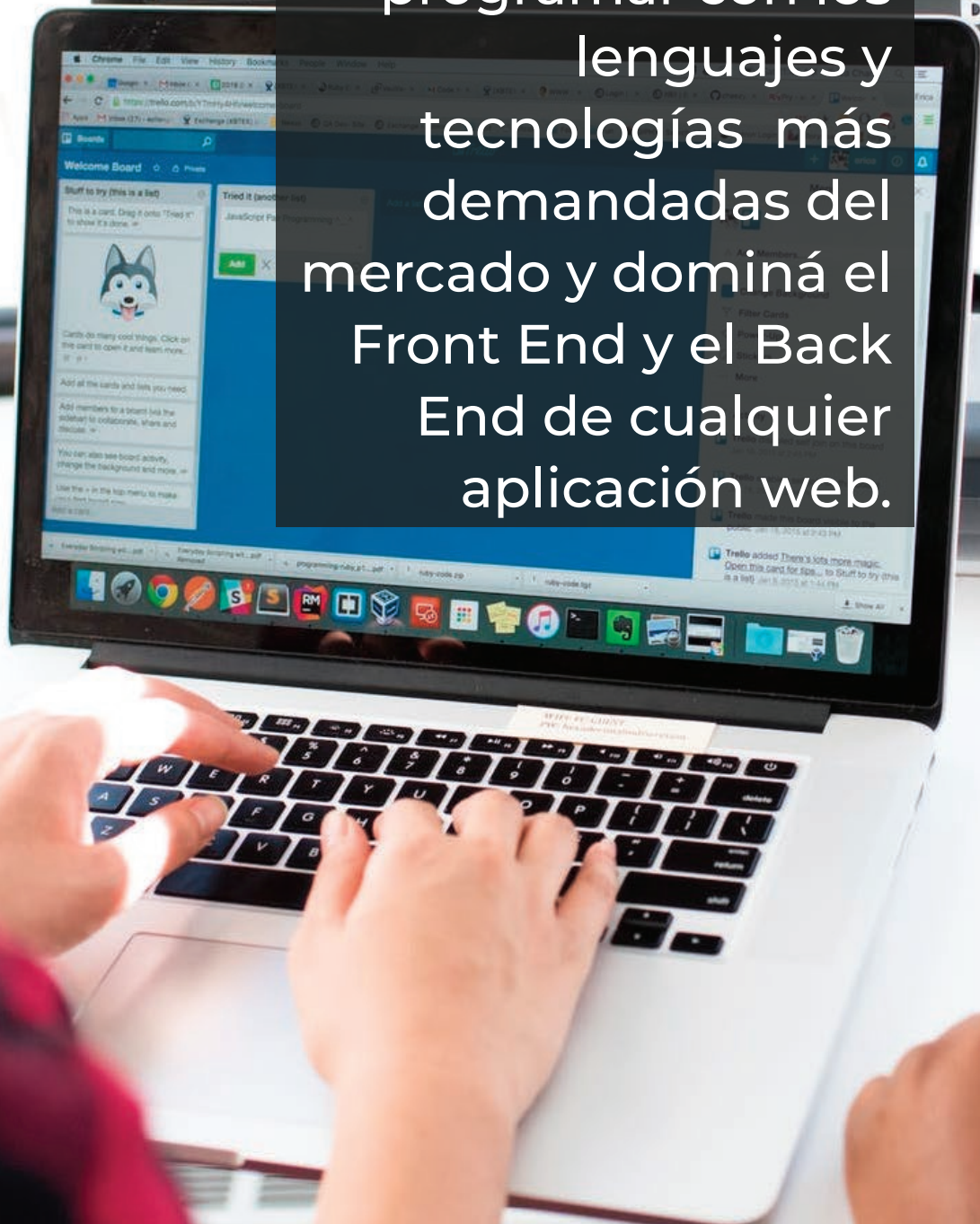
HTML

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje utilizado para crear la estructura básica de una página web. Está formado por etiquetas que permiten definir contenido de una página web, como texto, imágenes y videos entre otros.

Interfaces de Usuario

Son los componentes visuales que permiten la interacción entre el usuario y el sistema. A la hora de crear una buena interfaz de usuario, son 3 los principales factores que hay que tener en cuenta para que dicha interfaz sea un éxito: Simplicidad, experiencia y detalles.

Aprendé a
programar con los
lenguajes y
tecnologías más
demandadas del
mercado y dominá el
Front End y el Back
End de cualquier
aplicación web.



GLOSARIO

Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente en el Front-end de una aplicación web. Permite crear contenido nuevo y dinámico, controlar archivos multimedia, validaciones de formularios y animaciones del lado del cliente.

Laravel

Laravel es un framework de código abierto utilizado para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP. Se utiliza para organizar la arquitectura del sistema y para escribir el código de forma ordenada, rápida y simple.

Metodologías Ágiles

Es una metodología que se utiliza para desarrollar software principalmente, con el objetivo de ser eficientes y prácticos al momento de tomar decisiones. Es una metodología que se utiliza para desarrollar software principalmente, trabajando en intervalos y teniendo mucho feedback del usuario y el cliente, con el objetivo de ser eficientes y prácticos al momento de tomar decisiones.

MVC

Modelo-Vista-Controlador (MVC) es un patrón de arquitectura de software, es decir una forma de organizar un proyecto de software. MVC propone una división en tres capas (Modelo, Vista, Controlador), cada una con diferentes responsabilidades:

Vista: Es la capa responsable de administrar la visual del usuario e informar ante eventos generados por el mismo o por el sistema.

Modelo: Es la capa responsable de solicitar, almacenar y actualizar los datos utilizados por una aplicación.

Controlador: Es la capa responsable de controlar la lógica de negocio.

GLOSARIO

OOP

El Paradigma de Programación Orientada a Objetos (OOP según s. Existen diversos lenguajes de programación que están basados en este paradigma (Ejemplo: Java, C++, C#).

La optimización para motores de búsqueda es el proceso de mejorar la visibilidad y el posicionamiento un sitio web en los resultados de búsqueda.

Optimización SEO

Los patrones de diseño son técnicas para resolver problemas comunes dentro del desarrollo de software. Un patrón de diseño es una forma reutilizable de resolver un problema común.

Patrones de Diseño

PHP es un lenguaje de programación que se ejecuta del lado del servidor para generar contenido de manera dinámica. PHP genera código HTML que luego se va a mostrar del lado del cliente en el front-end.

PHP

Es una presentación breve que se hace acerca de un proyecto. Suele venir acompañada de un material audiovisual que capte la atención y en general se usa como muestra para posibles inversores.

Pitching

Es la metodología que utilizamos para contar de manera eficiente en que consta nuestro negocio, como lo presentamos, qué problema resuelve, quién lo va usar y quién nos va pagar para usarlo. Es fundamental poder vender nuestras soluciones de manera convincente.

Presentación de Proyectos

GLOSARIO

Prototipado

En la etapa de Prototipado volvemos las ideas realidad. Construir prototipos hace las ideas palpables y nos ayuda a visualizar las posibles soluciones, poniendo de manifiesto elementos que debemos mejorar o refinar antes de llegar al resultado final.

React

React es una biblioteca escrita en JavaScript, desarrollada en Facebook para facilitar la creación de componentes interactivos, reutilizables, para interfaces de usuario. React toma las actualizaciones de estado de una página y realiza los cambios en el DOM.

SQL

Es un lenguaje de programación creado para administrar de Bases de Datos relaciones. Este lenguaje permite crear tablas dentro de la base, definir sus campos, ingresar datos y realizar consultas..

Storytelling

Es la metodología que utilizamos para contar de manera eficiente en que consta nuestro negocio, como lo presentamos, que problema resuelva, quien lo va usar y quien nos va pagar para usarlo. Es fundamental poder vender nuestras soluciones de manera convincente.

Usabilidad

La usabilidad tiene relación con la facilidad de uso de los productos o servicios así como la capacidad de que los usuarios y visitantes puedan explorar por el mismo de una forma práctica, útil y sencilla.

Web Services

Es la tecnología que sirve para intercambiar datos entre aplicaciones.

DigitalHouse >

Av. Monroe 860. Belgrano, Capital Federal
Lima 1111, Sede Centro, CABA
Horario administrativo de 09:00 a 18:00 hs
contacto@digitalhouse.com

digitalhouse.com