

FOR IN | FOR OF

“

Estas sentencias de Javascript nos van a permitir **iterar** elementos usando una **sintaxis clara y sencilla**.



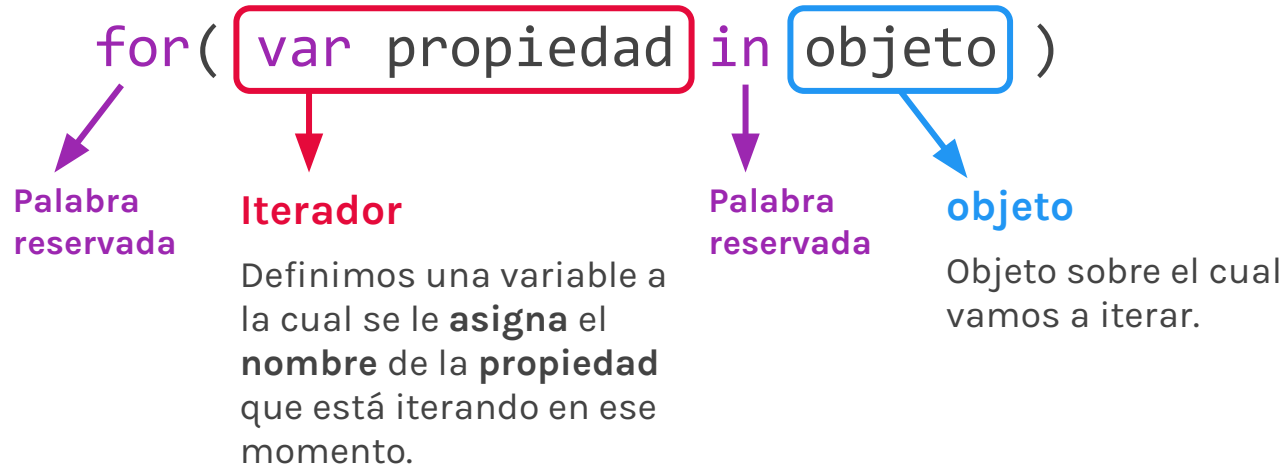
A thick, solid green diagonal stripe runs from the top right corner towards the bottom left, separating the white background on the left from a solid green background on the right.

1.

FOR IN

# ESTRUCTURA DEL FOR IN

El bucle **for ... in** nos permite **iterar** sobre cada una de las **propiedades** de un **objeto**.



```
{ código }
```

```
var persona = {  
    nombre: 'Guille',  
    edad: 23  
};
```

Declaramos la variable **persona**, y almacenamos un objeto literal con las propiedades nombre y edad.

```
for (var dato in persona) {  
    console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

```
{ código }
```

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (var dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Declaramos la estructura  
del bucle **for ... in**.

```
{ código }
```

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (var dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Declaramos la variable que va a representar a cada propiedad del objeto durante la iteración.

La misma puede declararse usando **var** o **let** y puede tener el nombre que queramos.

```
{ código }
```

```
var persona = {  
  nombre: 'Guille',  
  edad: 23  
};
```

```
for (var dato in persona) {  
  console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Llamamos al objeto sobre el cual queremos iterar. En este caso, **persona**.



```
{ código }
```

```
var persona = {  
    nombre: 'Guille',  
    edad: 23  
};  
  
for (var dato in persona) {  
    console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Recordemos que por cada vuelta, a la variable `dato` se le asigna el **nombre** de la **propiedad** que está iterando en ese momento.

Usando el **nombre** del objeto y los **corchetes**, podemos acceder al **valor de cada propiedad**.

```
{ código }
```

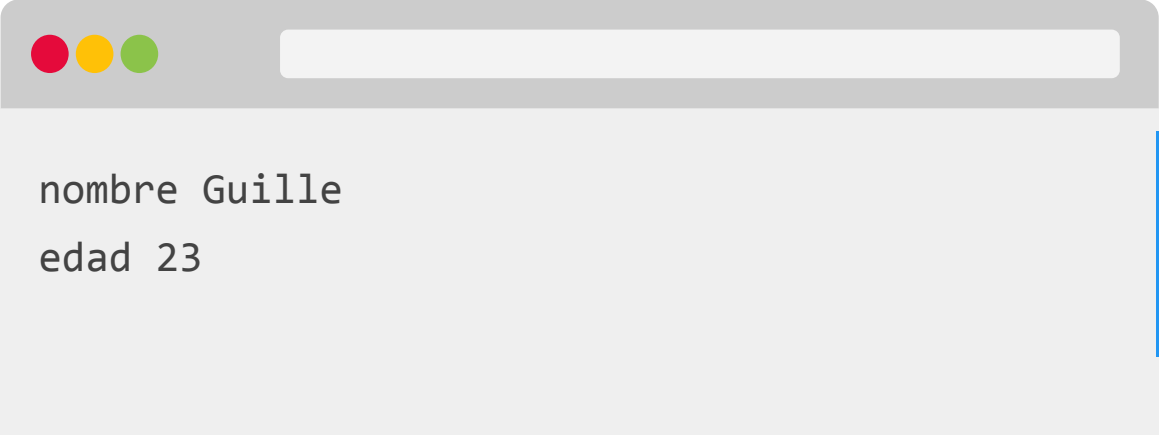
```
var persona = {  
    nombre: 'Guille',  
    edad: 23  
};
```

```
for (var dato in persona) {  
    console.log(dato, persona[dato]);  
};
```

Mostramos por consola el nombre y el valor de cada propiedad.

```
{ código }
```

```
for (var dato in persona) {  
    console.log(dato, persona[dato]);  
};
```



nombre Guille  
edad 23

Así se verá por consola el nombre y el valor de cada propiedad.

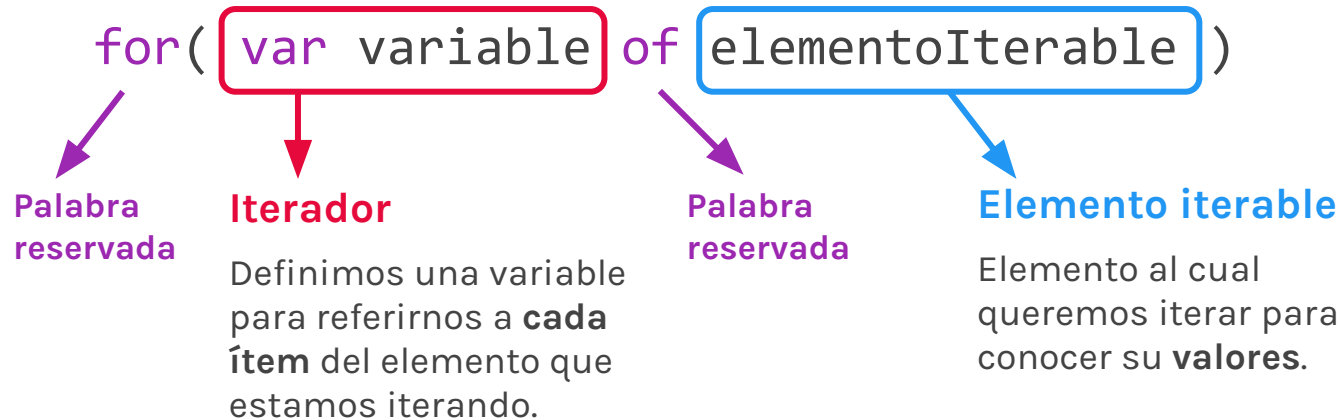
A thick, solid green diagonal stripe runs from the top-left towards the bottom-right, occupying the right half of the image.

2.

FOR OF

# ESTRUCTURA DEL FOR OF

El bucle **for ... of** nos permite **iterar** sobre cada uno de los **valores** de un elemento iterable, por ejemplo, un array.



```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly', 'Spinetta', 'Fito'];
```

```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```

Declaramos la variable **musicos** y almacenamos un array con 3 elementos.

```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly','Spinetta','Fito'];
```

```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```

Declaramos la estructura  
del **for ... of**.

```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly','Spinetta','Fito'];
```

```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```

Declaramos la variable que va a representar a cada elemento del array durante la iteración.

La misma puede declararse usando **var** o **let** y puede tener el nombre que queramos.



```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly','Spinetta','Fito'];
```

```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```

Llamamos al array **musicos** para iterar sobre él.

```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly','Spinetta','Fito'];
```

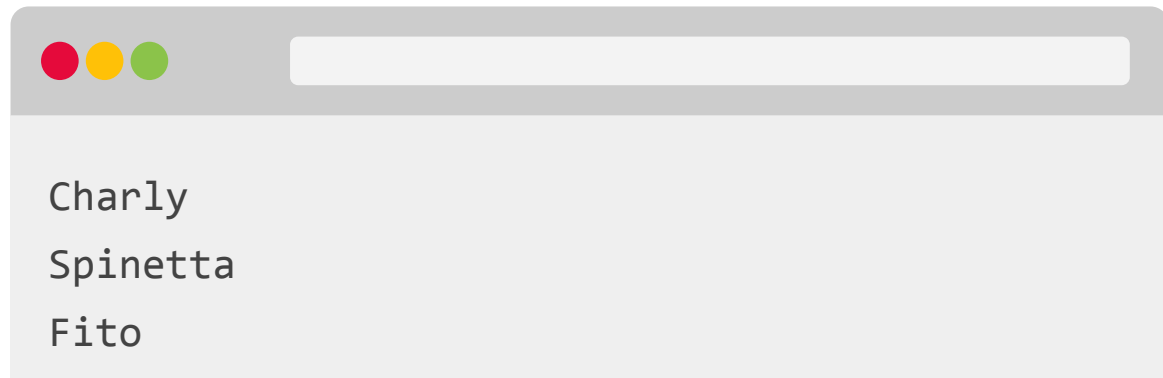
```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```

Mostramos por consola a cada músico.

```
{ código }
```

```
var musicos = ['Charly','Spinetta','Fito'];
```

```
for (var musico of musicos) {  
    console.log(musico);  
};
```



Así se verá en consola el valor de cada elemento del array.

# COMPARANDO SENTENCIAS

Para conseguir un objetivo puntual y elegir la mejor herramienta para hacerlo, es recomendable **siempre** pensar en el **contexto** y en las **características** de la herramienta que estamos por utilizar.

	FOR IN	FOR OF
Aplica para	Propiedades enumerables	Elementos iterables
¿La uso con <b>objetos</b> ?		
¿La uso con <b>arrays</b> ?		
¿La uso con <b>strings</b> ?		