

NODE PACKAGE MANAGER

NPM

“

NPM es el **gestor** de **paquetes** de Node y nos permite descargar e instalar **librerías** para **incorporar** a nuestro proyecto.



INTRODUCCIÓN A **NPM**

Cuando instalamos Node en nuestras computadoras, se instalan múltiples librerías para poder usar **globalmente**, y, conjuntamente, se instala **NPM**, el *gestor de paquetes de Node*.

A través de él vamos a poder instalar las librerías que consideremos necesarias para el desarrollo de nuestra aplicación. Podemos instalarlas **localmente**, disponibles para usar en un proyecto en específico, ó **globalmente**, disponibles para usar cada vez que queramos.



QUÉ SON LAS **LIBRERÍAS**

Son **bloques** de **código** que nos permiten abordar soluciones específicas dentro de la aplicación que estemos desarrollando.

En un entorno de desarrollo web, hay situaciones que se repiten una y otra vez. Las librerías llegan para **facilitar** esas problemáticas que sabemos que nos vamos a cruzar mientras desarrollamos nuestra aplicación. Manejar la subida de archivos, validar un formulario, o restringir el acceso a un usuario que no está registrado son algunas de ellas.



USANDO NPM

Cuando se instala Node, se genera un comando `npm` para usar en la terminal.

Lo primero que hay que hacer para usar npm es **inicializar** nuestro proyecto Node usando el comando `npm init`. Este comando creará un archivo **package.json**, dentro del cual se se irán guardando todas las configuraciones del proyecto. Por el momento, la característica que más nos interesa de este archivo es la propiedad `"main"`. La misma hace referencia al **entry point**, es decir, el punto de entrada a nuestra aplicación, en donde pondremos el nombre de nuestro archivo principal, que, por convención solemos llamar `app.js`.

package.json

```
{  
  "name": "app",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "",  
  "main": "app.js",  
  "scripts": {  
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"  
  },  
  "author": "",  
  "license": "ISC"  
}
```

Dirección al **Entry Point** (punto de entrada)

INSTALANDO LIBRERÍAS

Para instalar una librería usamos el siguiente comando:

`npm install PACKAGE --save` en donde reemplazaremos la palabra `PACKAGE` por el nombre de la librería que queramos instalar.

El comando `--save` guarda dentro del **package.json**, en la propiedad `"dependencies"`, una referencia a la librería que estamos instalando.

package.json

```
"main": "app.js",  
"scripts": {  
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"  
},  
"author": "",  
"license": "ISC",  
"dependencies": {  
  "moment": "^2.24.0"  
}  
}
```

Referencia a la/las librerías que instalemos en nuestro proyecto.

Dentro de la carpeta **Node Modules** se irán creando las carpetas de las librerías que instalemos.

Cada una contendrá los **archivos necesarios** para poder trabajar con esa librería dentro del proyecto.

