

# **OBJETO DATE**

Javascript, al igual que muchos lenguajes de programación, nos ofrece un **objeto** para **generar fechas y trabajar con ellas**.



# CÓMO TRABAJAR CON DATE

Lo primero que tenemos que hacer para poder comenzar a trabajar con el objeto **Date** es crear una **instancia** del mismo.





Si no escribimos argumentos, el objeto Date se crea con la hora y fecha del momento.

# 1. MÉTODOS DE DATE

## .getDate()

Este método retorna el **número del día del mes** de una fecha. Devolverá un número entre 1 y 31.

```
var diaDeMiFecha = miFecha.getDate();
console.log(diaDeMiFecha);
// El N° del día de miFecha → ej: 22
```

# .getMonth()

Este método retorna el número del mes de una fecha.

Devolverá un número entre O (enero) y 11 (diciembre).

```
var mesDeMiFecha = miFecha.getMonth();
console.log(mesDeMiFecha);
// El N° del mes de miFecha → ej: 5 (Junio)
```

## .getDay()

Este método retorna el día de la semana de una fecha.

Devolverá un número entre **0** (Domingo) y **6** (Sábado).

```
var diaSemanaDeMiFecha = miFecha.getDay();
console.log(diaSemanaDeMiFecha);
// El N° de día de la semana de miFecha
// → ej: 2 (Martes)
```

# .getFullYear()

Este método retorna el **año completo** (4 dígitos) de una fecha. Devolverá un número entre 1000 y 9999.

```
var anioDeMiFecha = miFecha.getFullYear();
console.log(anioDeMiFecha);
// El N° del año actual → ej: 2019
```

#### CREANDO FECHAS DINÁMICAS

El objeto Date nos permite **crear** una fecha determinada. Al instanciar a nuestro objeto, podemos pasarle 3 parámetros que representan, en orden, el **año completo**, el **mes** y el **día**.

```
var miFechaCumple = new Date(1983,11,24);
```

Ahora, la variable **miFechaCumple** es un **objeto** de tipo Date con una **fecha específica**, y le podemos implementar los **métodos** vistos anteriormente.

```
miFechaCumple.getFullYear() //1983
```