



Tests & intégration continue

Du code qui fonctionne
comme prévu et reste fiable

Tests

Les tests permettent de vérifier
que le **code fonctionne comme
prévu** et aident à **détecter les
erreurs** lors de modifications
apportées au programme

Types de tests



TESTS UNITAIRES

Vérifient que
chaque "unité" de
code fonctionne
correctement



TESTS D'INTÉGRATION

Testent l'interaction
entre plusieurs
composants d'un projet



RECETTES FONCTIONNELLES

Vérification
manuelle du
fonctionnement
conforme d'une
application



TESTS DE PERFORMANCE

Mesurent le temps
d'exécution et la
consommation de
ressources



Quel intérêt d'écrire des tests ?

Modification
du code sans
crainte de
casser ce qui
fonctionne

**Filet de
sécurité**

Détection des
erreurs qui
auraient été
problématique
plus tard

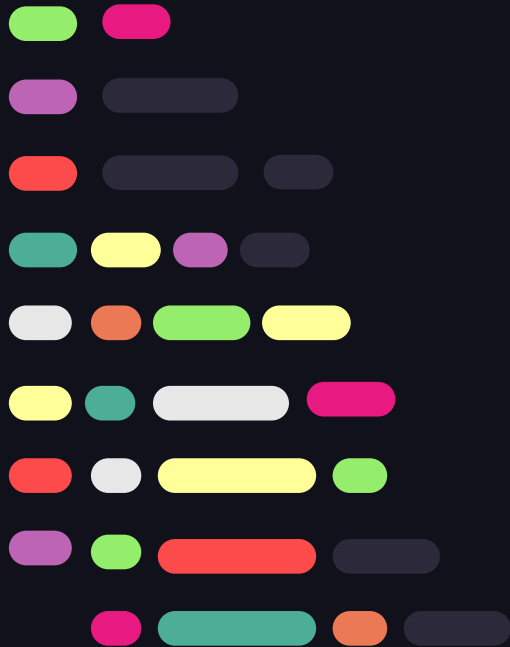
**Zéro bug
invisible**

Comme créer
un cahier des
charges de
tous les cas
que le code
doit gérer

**Clarifie
l'objectif**



Exemple de test



code à tester

```
def add(a, b):  
    return a + b
```

fonction de test

```
def test_add():  
    assert add(2, 3) == 5
```

Intégrer des tests à son projet



Identifier les points critiques

- ce qui pourrait planter
- gestion de données externes (fichier, API)
- traitements ou calculs importants



Tester les cas limites

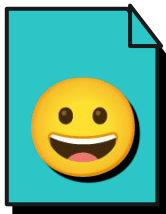
- valeurs extrêmes (vide, très grand, négatif...)
- Formats invalides (mauvais type, données malformées)
- Situations d'erreur (fichier manquant, timeout...)



Tester par ordre de priorité

- Commencer par les tests unitaires des fonctions critiques
- Ajouter des tests plus développés en fonction des problématiques rencontrées

Quoi tester ?



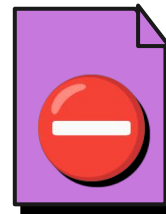
HAPPY PATH

Vérifier que le code s'exécute et renvoie les bonnes valeurs pour une utilisation normale



EDGE CASES

Tester que le code peut gérer lors de cas limites ou de valeurs extrêmes



ERROR CASES

Vérifier que le code ne fait pas n'importe quoi quand les entrées sont invalides, tester ce qui peut mal tourner

Happy path



```
def test_normal_download():  
    """Test du cas d'utilisation normal."""  
  
    url = "https://gallica.bnf.fr/iiif/image.jpg"  
    result = download_image(url)  
  
    assert result is not None  
    assert len(result) > 0
```


Edge cases

```
def test_edge_download():  
    """Test de cas limites"""  
  
    # Very big image  
    assert download_image(big_image_url, max_size=1000000)  
  
    # Very long URL  
    long_url = "https://example.com/" + "a" * 2000  
    assert download_image(long_url)
```

Error cases

```
def test_error_cases():  
    """Test de cas causant des erreurs"""  
  
    # Invalid URL  
    with pytest.raises(ValueError):  
        download_image("not-a-url")  
  
    # Server that does not respond  
    with pytest.raises(TimeoutError):  
        download_image("http://very-slow-server.com")  
  
    # File that is not an image  
    assert download_image("https://example.com/text.txt") is None
```



Checklist

INPUT

Types attendus (str, int, dict...)

Formats (URL, JSON, nombres positifs...)

Valeurs limites (vide, très grand, très petit...)

EXECUTION

Problèmes réseau

Fichiers manquants

Timeout

Erreurs d'authentification

OUTPUT

Format du résultat

Quelle sortie en cas d'erreur

Effets de bord (fichiers créés, logs...)

Test Driven Development

TEST

Écrire le test
avant la
fonction à
tester

RED

Vérifier que le
test échoue
lorsqu'il est
lancé

GREEN

Écrire la
fonction
minimale pour
réussir le test

REFACTOR

Améliorer le
code de la
fonction

...

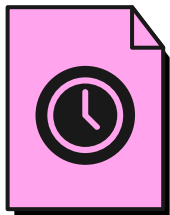
Nan mais que je
soit sûr·e
d'avoir bien
compris ...

Ça fait pas juste 2 fois plus de code à écrire ?

Écrire les tests avant le code
forcent à penser aux cas d'usages
réels. On évite le code inutile
vu qu'on code uniquement pour
faire passer les tests. À terme
c'est beaucoup de temps gagné

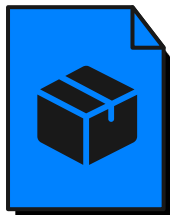
Framework Pytest

Pour initialiser pytest sur son projet il faut :



INSTALL

Installer le package
dans son environnement
de projet avec
`pip install pytest`



FICHIERS

Créer un dossier
tests/ contenant
des fichiers nommés
`test_<module>.py`

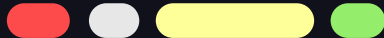
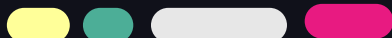
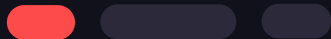


FONCTIONS

Définir des fonctions
de tests nommées
`test_<fonction>()`



Lancer les `pytest`



*# Exécuter tous les fichiers **test_*.py***
`pytest`

Tests sans masquer le stdout (e.g. `print`)
`pytest -s`

Lister toutes les tests passés (`--verbose`)
`pytest -v`



Segolene-Albouy/GIT-M2TNAH

tinyurl.com/py-template



Clone

Cloner le
template en local

Inspect

Explorer les
fichiers

Repo

Comparer
fichiers et
repository

pre-commit

Installer les
pre-commit

README

Lire les
instructions du
README

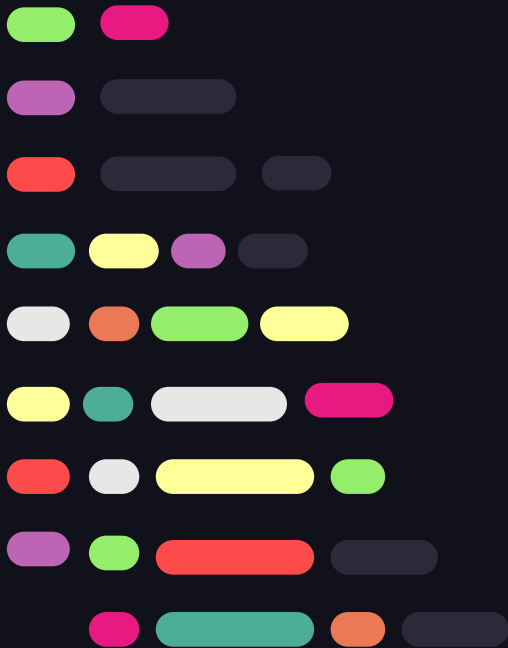
main

Exécuter la
fonction `main.py`





Exercice pratique TDD



1. **Objectif** : une fonction qui récupère du texte depuis internet
2. **Tests** : définir des tests pour cette fonction (happy, edge, error) + créer une fonction vide
3. **RED** : lancer les tests
4. **Code** : rédiger la fonction qui passe les tests

Utilisation de assert

Pour afficher un message d'erreur personnalisé
`assert age > 0, "L'âge doit être positif"`

Fonction à tester

```
# src/maths.py

def divide(a, b):
    return a / b
```

Test de la fonction

```
from src.maths import divide

def test_divide():
    assert divide(8, 4) == 2
    assert divide(24, 3) == 8
    assert divide(-5, 2) == -2.5
```

Parametrization

Ne stoppe pas l'exécution des tests si l'un des paramètres ne réussit pas

Fonction à tester

```
# src/maths.py

def divide(a, b):
    return a / b
```

Test de la fonction

```
from src.maths import divide

@pytest.mark.parametrize("a,b,out", [
    (8, 4, 2),
    (24, 3, 8),
    (-5, 2, -2.5)
])
def test_divide(a, b, out):
    assert divide(a, b) == out
```

Vérification d'erreurs

Fonction à tester

```
# src/maths.py

def divide(a, b):
    return a / b
```

Test de la fonction

```
from src.maths import divide

def test_divide_by_zero():
    with pytest.raises(ZeroDivisionError):
        divide(10, 0)
```

Fixtures

Une fixture est une fonction qui
prépare l'environnement de test,
génère des données (objets,
valeurs, connexion) et
les nettoie après exécution.

Fixtures

Par défaut les fixtures contenues dans `test/conftest.py` sont accessibles par toutes les fonctions de test des fichiers dans `test/`

Fonction à tester

```
# src/maths.py

def divide(a, b):
    return a / b
```

Test de la fonction

```
@pytest.fixture
def test_cases():
    return [
        (8, 4, 2),
        (24, 3, 8),
        (-5, 2, -2.5)
    ]

def test_divide(test_cases):
    for a, b, out in test_cases:
        assert divide(a, b) == out
```

Par défaut les
fixtures contenues
dans **test/conftest.py**
sont accessibles par
toutes les fonctions
de test contenues
dans **test/**

```
conftest.py
```

```
test/
├── test_models/
│   ├── test_utils/
│   │   ├── conftest.py
│   │   └── test_utils.py
│   └── test_models.py
└── conftest.py
```

```
<-- Fixtures locales
<-- ✓ conftest
<-- ✗ conftest
<-- Fixtures globales
```


Exercice



01 { ..

Rédiger des tests pour
un modèle



} ..



Person

Inspecter la
classe Person

Conftest

Compléter les
fixtures

Tests

Rédiger les
tests dans
test_person.py

Add/commit

Sauver les
modifications
effectuées

Push

Publier le commit
sur le repo
distant

Pipeline

Observer le
repository GitHub



pre-commit.yaml



```
# Pour updater les hook  
pre-commit autoupdate
```

```
# Pour désinstaller un hook  
pre-commit uninstall && pre-commit install
```

```
# Pour commit sans utiliser pre-commit  
git commit --no-verify
```

Mocking

Le mocking permet de **simuler le comportement** de composants externes (API, BDD, etc.) pour tester le code de manière contrôlée.

Fonction à tester

```
# src/get.py

def get_txt(url):
    res = requests.get(url)
    return res.text
```

Test de la fonction

```
def test_get_txt():
    with patch('requests.get') as mock_get:
        # Définir une valeur de retour
        mock_get.return_value.text = "hello"

        text = get_txt("url")

        # Vérifier que la fonction renvoie la valeur
        assert text == "hello"
        mock_get.assert_called_once_with("url")
```

Mocking

Le mocking permet de **simuler le comportement** de composants externes (API, BDD, etc.) pour tester le code de manière contrôlée.

Fonction à tester

```
# src/json.py

def get_json(url):
    res = requests.get(url)
    return res.json()
```

Test de la fonction

```
def test_get_json():
    with patch('requests.get') as mock_get:
        # Définir une valeur de retour
        mock_get.return_value.json.return_value = 12

        text = get_json("url")

        # Vérifier que la fonction renvoie la valeur
        assert text == 12
        mock_get.assert_called_once_with("url")
```

Setup / teardown

SET UP

Setup prépare l'environnement de test avant chaque test (par exemple : créer des fichiers temporaires, initialiser une base de données de test).

EXEC

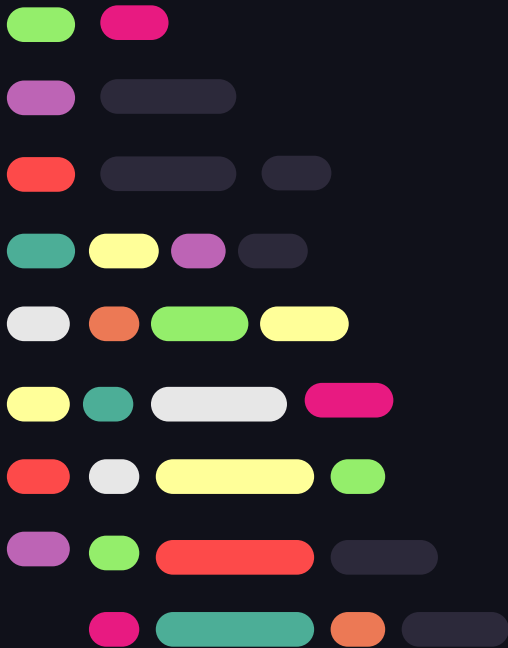
Exécution de la fonction de test qui prend en entrée la valeur "yieldée" par la fixture

TEAR DOWN

Teardown nettoie après chaque test pour éviter les effets de bord (par exemple : supprimer les fichiers temporaires, vider la base de données).



Set up / Teardown



```
@pytest.fixture
def temp_file():
    # Setup: création d'un fichier avant le test
    path = "temp.txt"
    with open(path, "w") as f:
        f.write("test")

    # Le test reçoit le path
    yield path

    # Teardown: le fichier est supprimé
    os.remove(path)
```

CI/CD

CI (**Intégration Continue**) / CD
(**Déploiement Continu**) est un
paradigme de développement qui
vise à automatiser la mise en
production de projets



GitHub actions

Outils d'automatisation
intégrés à GitHub permettant
de créer des pipelines

Déclencheurs : push, pull request,
planification

Jobs : tâches indépendantes (tests,
build, deploy)

Steps : actions pré-définies ou
commandes shell

[Marketplace d'actions
réutilisables](#)

.github/workflow/<action>.yaml

```
name: Tests Python
```

```
on: [push] # Déclenché sur chaque push
```

```
jobs:
```

```
  test:
```

```
    runs-on: ubuntu-latest
```

```
    steps:
```

```
      - uses: actions/checkout@v2
```

```
      - name: Set up Python
```

```
        uses: actions/setup-python@v2
```

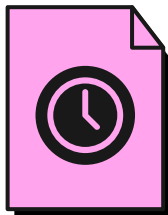
```
      - name: Run tests
```

```
        run: |
```

```
          pip install pytest
```

```
          pytest
```

Exemples de pipelines



TEST



DEPLOY



DOCS



GitHub pages

1. Créer un *repository* nommé exactement comme votre username
2. Ajouter un fichier `index.html`
3. (ajouter des fichiers `html`, `css` et `javascript`)
4. Settings > Pages > Select branch

C'est en ligne !

→ <https://username.github.io>

<https://aikon-platform.github.io/>



AIKON: a computer vision platform for historians

Ségolène Albouy¹, Jade Norindr², Fouad Aouinti³, Clara Grometto², Robin Champenois¹,
Alexandre Guilbaud³, Stavros Lazaris⁴, Matthieu Husson², Mathieu Aubry¹

¹ LIGM - Imagine team, École des Ponts, Univ Gustave Eiffel, CNRS, Marne-la-Vallée, France

² SYRTE, Observatoire de Paris-PSL, CNRS, Paris, France

³ ISCD, Institut de mathématique de Jussieu, Sorbonne Université, Paris, France

⁴ Orient & Méditerranée - UMR 8167, Collège de France, EPHE, Sorbonne Université, Paris, France

Aikon is a modular platform designed to empower humanities scholars in leveraging artificial intelligence and computer vision methods for analyzing large-scale heritage collections. It offers a user-friendly interface for visualizing, extracting, and analyzing illustrations from historical documents, fostering interdisciplinary collaboration and sustainability across digital humanities projects. Built on proven technologies and interoperable formats, Aikon's adaptable architecture supports all projects