



브라우저 내장객체

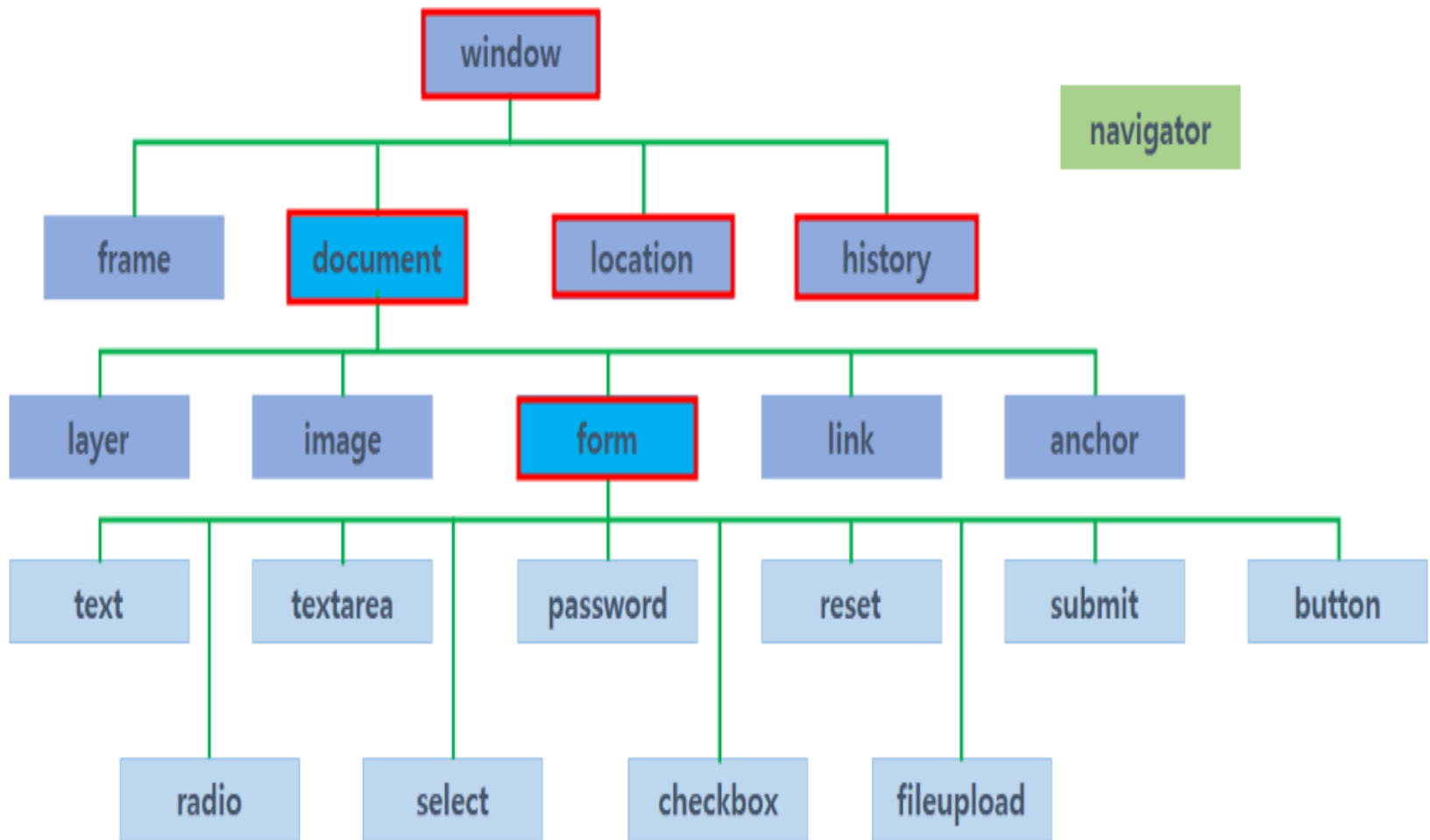
안 화 수

브라우저 내장객체

- ❖ 브라우저 객체 모델(Browser Object Model, BOM)
- 웹 브라우저에 내장된 객체를 브라우저 객체라 한다.
- 계층적 구조로 이루어져 있으며, 이를 브라우저 객체 모델(BOM, Browser Object Model)이라 한다.

종류	설명
window	브라우저 창이 열릴 때마다 하나씩 만들어진다. 브라우저 창 안의 요소 중 최상단에 위치한다
document	웹 문서마다 하나씩 있으며 <body> 태그를 만나면 만들어진다. HTML 문서의 정보가 담겨있다
navigator	현재 사용하는 브라우저의 정보가 들어있다
history	현재 창에서 사용자의 방문 기록을 저장한다
location	현재 페이지의 URL 정보가 담겨있다
screen	현재 사용하는 화면 정보를 다룬다

브라우저 내장객체



window객체

❖ window객체

- 웹 브라우저 창에 대한 전반적인 상황을 제어하는 최상위 객체이다.
- 자바스크립트에서 사용되는 모든 객체는 window 객체 하위에 존재한다.
- navigator 객체를 제외하고 모든 객체는 window 객체를 통해 접근하여 사용한다.
- window 객체는 보통 생략을 하고 사용한다.

window객체

❖ window객체의 속성

속성	설명
status	브라우저의 상태바에 출력할 문자열 설정
defaultStatus	브라우저의 상태바에 표시할 초기 문자열 설정
length	창안의 프레임 수
name	창 이름
self	현재 창 자신, window와 같음
window	현재 창 자신, self와 같음
parent	프레임에서 현재 프레임의 상위프레임
top	현재 프레임의 최상위 프레임
opener	open() 메소드로 열린 창에서 볼 때 자기를 연 창, 즉 새 창을 열도록 한 문서

window객체

❖ window객체의 메소드

메소드	의미
<code>alert("내용")</code>	경고용 대화상자를 보여줌
<code>confirm("내용")</code>	확인, 취소를 선택할 수 있는 대화상자를 보여줌
<code>open("문서명", "창이름", "속성")</code>	윈도우 열기
<code>close()</code>	윈도우 닫기
<code>prompt("창제목", "내용")</code>	입력창이 있는 대화상자를 보여줌
<code>setTimeout("명령", "시간")</code>	일정 간격으로 명령을 반복 수행, ms 단위
<code>clearTimeout()</code>	setTimeout 메소드를 중지

window객체

❖ window객체의 open() 메소드

open("팝업창에 실행될 문서명" , "윈도우 이름" , "옵션");

속성	속성값	의미
menubar	yes / no	메뉴바 표시여부
toolbar	yes / no	툴바 표시 여부
location	yes / no	주소 표시줄 표시 여부
resizable	yes / no	창 크기 조절 가능 여부
status	yes / no	상태 표시줄 표시 여부
scrollbars	yes / no	스크롤바 표시 여부
fullscreen	yes / no	전체 화면으로 표시
width	pixel	창의 너비
height	pixel	창의 높이
left	pixel	화면에서 창이 왼쪽으로부터 떨어진 간격
top	pixel	화면에서 창이 위쪽으로부터 떨어진 간격

window객체

❖ window01.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>window 객체</title>
</head>
<body>
<script>
    // open("팝업창에 실행될 문서명", "윈도우 이름", "옵션");
    window.open("http://www.naver.com", "mywin01",
                "width=200, height=400, left=300, top=100");
    window.open("http://www.nate.com", "mywin02",
                "width=200, height=400, left=500, top=100");
</script>
</body>
</html>
```


window객체

❖ window02.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>window 객체</title>
</head>
<body>
<script>
    var w1, w2;    // 전역변수
    function winopen() {
        // open("팝업창에 실행될 문서명", "윈도우 이름", "옵션");
        w1=window.open("date01.html", "mywin01", "width=200,height=400");
        w2=window.open("calculator.html", "mywin02", "width=200,height=400");
    }
    function winclose() {
        w1.close();
        w2.close();
    }
</script>
<input type="button" value="창열기" onClick="winopen()">
<input type="button" value="창닫기" onClick="winclose()">
</body>
</html>
```

document객체

❖ document객체의 속성

Document 객체의 속성	설명
alinkColor	누르고 있는 동안 링크 문자열의 색 설정하는 속성
anchors	HTML 문서안에 있는 <form> 태그에 관한 정보를 배열로 보유
applet	자바 애플릿을 참조하는 속성
applets	자바 애플릿의 모든 객체들을 참조하는 속성
bgColor	문서의 배경색을 설정하는 속성
fgColor	글자색을 설정하는 속성
linkColor	문서에서 하이퍼 텍스트의 링크의 색상을 설정하는 속성
vlinkColor	이전에 방문했던 링크를 나타내는 색상 속성
cookie	쿠키 명령을 전달하는 속성
forms	문서에 들어있는 이미지 입력양식을 참조하는 속성
images	문서에 들어있는 이미지 객체를 참조하는 속성

document객체

❖ document객체의 메소드

document 객체의 메소드	설명
clear()	문서의 모든 내용을 삭제시키는 메소드
open()	문서의 데이터 정보를 나타내기 위한 메소드
close()	open() 메소드를 이용해 열었던 문서를 닫아주는 메소드
write()	HTML 태그 및 문자열을 출력해 주는 메소드
writeln()	줄바꾸기를 포함한 HTML태그 및 문자열 출력해 주는 메소드
selection()	마우스로 드래그한 문자열을 반환하는 메소드

document객체

❖ document01.html

```
<script>
    function red() {
        document.bgColor = 'red';           // 배경색 설정
        document.fgColor = 'yellow';        // 글자색 설정
    }
    function blue() {
        document.bgColor = 'blue';          // 배경색 설정
        document.fgColor = 'white';         // 글자색 설정
    }
    function yellow() {
        document.bgColor = 'yellow';        // 배경색 설정
        document.fgColor = 'black';         // 글자색 설정
    }
</script>
</head>
<body>
    <h3>document 객체 연습</h3>
    <input type="button" value="빨강색" onClick="red()">
    <input type="button" value="파랑색" onClick="blue()">
    <input type="button" value="노랑색" onClick="yellow()">
</body>
```

location객체

❖ location객체의 속성

location 객체의 속성	설명
host	호스트 이름과 포트 번호를 설정하거나 검색
hostname	호스트 이름을 설정하거나 검색
href	전체 URL 주소를 설정하거나 검색
pathname	웹 문서의 경로를 설정하거나 검색
port	포트 번호를 설정하거나 검색
protocol	프로토콜의 종류를 설정하거나 검색
hash	표식 이름을 설정하거나 검색
search	검색 엔진을 호출할 때 사용

location객체

❖ location객체의 메소드

Location 메소드	설명
toString()	location.href를 반환해 주는 메소드
assign()	location.href를 설정해 주는 메소드
reload()	문서를 새로 고치거나 다시 읽게 해주는 메소드
replace("URL")	현재 문서를 URL문서로 대체해 주는 메소드

location객체

❖ location객체로 페이지 이동

```
<body>
```

```
<!-- location 객체를 이용해서 페이지 이동 : 메세지 출력 가능 -->
```

```
<script>
```

```
    alert("페이지 이동");
```

```
    location.href="http://www.naver.com";
```

```
</script>
```

```
</body>
```

meta tag

❖ meta태그로 페이지 이동

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>meta 태그로 페이지 이동</title>

<!-- meta 태그로 페이지 이동 : 시간을 설정할 수 있다. (단위:초) -->

<meta http-equiv="refresh" content="3; url=http://www.naver.com">

</head>
<body>
    3초 뒤에 네이버 페이지로 이동 합니다.
</body>
</html>
```


history객체

❖ history객체의 메소드

- back() : 현재의 웹브라우저에서 방문한 이전 페이지로 이동
history.back();
- forward() : 현재의 웹브라우저에서 방문한 다음 페이지로 이동
history.forward();
- go() : + 또는 - 숫자를 설정하여 숫자만큼 방문한 페이지로 이동
history.go(-1);

history객체

❖ history객체의 메소드

- 이전 페이지 이동 : `history.back();`
`history.go(-1);`
- 다음 페이지 이동 : `history.forward();`
`history.go(+1);`

history객체

❖ history_01.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>history 객체</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>첫 페이지</h1>
    <a href="history_02.html">두번째페이지 이동</a>
  </body>
</html>
```

history객체

❖ history_02.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>history 객체</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>두번째 페이지</h1>
    <p><a href="history_03.html">마지막페이지로 이동</a></p>
    <input type="button" value="이전페이지로 이동" onclick="history.back();">
    <input type="button" value="다음페이지로 이동" onclick="history.go(1);">
    <input type="button" value="forward버튼" onclick="history.forward();">
  </body>
</html>
```

history객체

❖ history_03.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>history 객체</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>마지막페이지</h1>
    <p><input type="button" value="이전페이지로 이동" onclick="history.go(-1)"></p>
    <p><input type="button" value="첫페이지로 이동" onclick="history.go(-2)"></p>
  </body>
</html>
```