함수(function)

안화수

- ❖ 함수(function)
 여러가지 코드를 모아 놓은 집합체를 의미한다.
- 자바스크립트에서 함수를 만들때는 function을 사용해서 만든다.
- 함수의 매개변수는 필요하면 추가할 수 있다.
- 함수의 return 구문은 함수를 호출한 곳에 값을 돌려줄 경우에만 사용한다.
- 자바스크립트의 함수명은 대.소문자를 구분한다.
- 자바 스크립트의 함수 생성 형식

```
function test ( a, b, c...) {
  return 30;
}
```

❖ 사용자 정의 함수

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>사용자 정의 함수</title>
<script>
   // 사용자 정의 함수
   function check() // 함수명은 대.소문자를 구분한다.
       alert("함수 호출 성공");
</script>
</head>
<body>
<!-- 방법1. 함수 호출 -->
<script>
  check(); // 함수 호출
</script>
<!-- 방법2. 이벤트를 이용해서 함수 호출 -->
<input type="button" value="함수호출" onClick="check()">
</body>
</html>
```

❖ 매개변수가 있는 함수

```
<script>
   // 매개변수가 있는 함수
   function ask(question) {
      var result = confirm(question);
      if(result){
         return "찬성";
      }else{
         return "반대";
</script>
</head>
<body>
<script>
   alert (result);
</script>
</body>
```

❖ 매개변수가 있는 함수

```
<script>
    // 최대값과 최소값을 구하는 함수
    function max(a, b) { // 최대값
         if(a > b)
              return a;
         else
              return b;
    function min(a, b) { // 최소값
         if(a < b)
              return a;
         else
              return b;
</script>
</head>
<body>
<script>
    var a = prompt("정수1을 입력하세요?","");
    var b = prompt("정수2를 입력하세요?","");

      var max = max(a, b);
      // max()함수 호출

      var min = min(a, b);
      // min()함수 호출

    document.write("max="+ max +"<br>");
    document.write("min="+ min +"<br>");
</script>
</body>
```

❖ 클릭 이벤트로 함수 호출 : 사칙연산

```
<script>
    var n1 = Number(prompt("정수1을 입력하세요?",""));
    var n2 = Number(prompt("정수2를 입력하세요?",""));
    function plus() {
        alert(n1+n2);
    function minus() {
        alert(n1-n2);
    function mul() {
        alert(n1*n2);
    function div() {
        alert(n1/n2);
</script>
</head>
<body>
<form>
    <input type="button" value="더하기" onClick="plus()">
    <input type="button" value="빼기" onClick="minus()">
    <input type="button" value="곱하기" onClick="mul()">
    <input type="button" value="나누기" onClick="div()">
</form>
</body>
```

❖ 재귀함수

```
<script>
   // 재귀함수 : 함수 안에서 자기 자신의 함수를 호출하는 함수
   function f(n) {
       if(n > 1){
           var result = n * f(n-1); // n! = n * f(n-1) * f(n-2)...1
           return result; // 3! = 3 * (3-1) * (3-2) ...1
       }else{
           return n;
</script>
</head>
<body>
<script>
   var n = prompt("팩토리얼을 구할 정수를 입력 하세요?","");
   document.write(n+"!=" + f(n));
</script>
```

내장 함수

- 1. parseInt("3.14") --> 3 : 문자형 데이터를 정수형 데이터로 변환
- 2. parseFloat("3.14") --> 3.14 : 문자형 데이터를 실수형 데이터로 변환
- 3. Number("3.14") --> 3.14 : 문자형 데이터를 숫자형 데이터로 변환
- 4. String(1000) --> "1000" : 숫자형 데이터를 문자형 데이터로 변환
- 5. eval("10+20") --> 30 : 문자형 산술식을 연산 수행
- 6. isNaN(Not a Number)
 - : 숫자가 아니면(문자가 포함되면) true값을 리턴하는 함수
 - isNaN("10+20") --> true
 - isNaN("10") --> false

내장 함수

```
<script>
// 1. parseInt("3.14") --> 3.
document.write("문자형 데이터를 정수형 데이터로 변환:"+parseInt("3.14")+"<br>");
// 2. parseFloat("3.14") --> 3.14
document.write("문자형 데이터를 실수형 데이터로 변환:"+parseFloat("3.14")+"<br>");
// 3. Number("3.14") --> 3.14
document.write("문자형 데이터를 숫자형 데이터로 변환:"+Number("3.14")+"<br>");
document.write(typeof(Number("3.14"))+"<br>"); // number
// 4. String(1000) --> "1000"
document.write("숫자형 데이터를 문자형 데이터로 변환:"+String(1000)+"<br>");
document.write(typeof(String(1000))+"<br>");  // string
// 5. eval("10+20") --> 30
document.write("문자형 산술식을 연산 수행:"+eval("10+20")+"<br>");
// 6. isNaN(Not a Number) : 숫자가 아니면(문자가 포함되면) true값을 리턴하는 함수
// isNaN("10+20") --> true
// isNaN("10") --> false
document.write("문자가 포함되면 true 값을 리턴:" + isNaN("10+20")+"<br>");//true
document.write("문자가 포함되면 true 값을 리턴:" + isNaN("10")+"<br>"); //false
document.write("문자가 포함되면 true 값을 리턴:" + isNaN(10)+"<br>"); //false
</script>
```