

DISEÑO WEB

Efectos y Animaciones JS

SESIÓN
23

Propósito de la sesión

Objetivo de la sesión:

- ✓ Utilizar JavaScript para la realización de diseños de dibujos y animaciones en páginas web.



Contribuye al logro

Resultado de Aprendizaje de la Unidad 02:

R2: Diseña páginas web con herramientas de maquetado avanzado.



Contribuye al logro

Competencia del perfil de egreso : La asignatura DISEÑO WEB, que corresponde al área de estudios de Especialidad, contribuye al logro del perfil de egreso, específicamente a la(s) competencia(s):

- CE3: DESARROLLO DE SOFTWARE
- CG4: COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA

Animaciones JS vs CSS

Existen dos métodos principales para crear animaciones en la web: CSS y JavaScript. La elección de uno u otro dependerá principalmente de las otras dependencias de tu proyecto y de los tipos de efectos que intentes lograr:

- **Usa animaciones de CSS** para realizar transiciones más simples de "una sola acción", como alternar los estados de los elementos de la IU.
- **Usa las animaciones de JavaScript** cuando desees agregar efectos avanzados.

Si decides realizar animaciones con JavaScript, usa la Web Animations API o un framework moderno con el que te sientas cómodo.

Trabajo Grupal: Uso de bibliotecas para la creación de animaciones

- Trabajo grupal
- Revisar bibliotecas para generar animaciones JS o CSS.
- Realizar una breve descripción de la biblioteca
- Realizar un ejemplo usando la biblioteca asignada
- Subir en un archivo comprimido su trabajo, en el foro de la sesión.
- Hacer una demostración de su trabajo

Bibliotecas JS para la realización de animaciones

- Grupo 01: VelocityJS ([visitar](#))
- Grupo 02: AnimeJS ([visitar](#))
- Grupo 03: AniJS ([visitar](#))

Bibliotecas CSS para la realización de animaciones

- Grupo 04: Animate.css ([visitar](#))
- Grupo 05: Magic Animations ([visitar](#))

Conclusiones

- El uso de animaciones JS y CSS dinamiza la presentación de una página web.
- Existen bibliotecas para Animaciones JS y CSS para acelerar el desarrollo de las aplicaciones para las paginas web.



Próxima sesión

- Frameworks para el diseño de sitios Web: BootStrap



Referencias

- [1] NorfiPC, «Como escribir con JavaScript texto y elementos en páginas web,» 29 mayo 2020. [En línea]. Disponible: <https://norfipc.com/inf/javascript-como-escribir-texto-elementos-paginas-web.html>. [Último acceso: 9 junio 2020].
- [2] P. Ribes, Manual JavaScript, Madrid: CEP S.L., 2011.
- [3] P. Lewis y S. Thorogood, «Animaciones de CSS frente a JavaScript,» 02 julio 2018. [En línea]. Disponible: <https://developers.google.com/web/fundamentals/design-and-ux/animations/css-vs-javascript?hl=es>. [Último acceso: 20 junio 2020].



Ing. Ernesto Nicho Córdova
ncordova@usat.edu.pe



<http://www.facebook.com/usat.peru>



<https://twitter.com/usatenlinea>



<https://www.youtube.com/user/tvusat>



<https://plus.google.com/+usateduperu>