

```

import random

resultado = 0

Inicio = input("presiona enter para comenzar a jugar :") #comenzamos el juego
dando enter

def Dos_dados(): #funcion dos dados

    resultado = 1 #le damos un numero para empezar

    while resultado < 4 : #Mientras el resultado sea menor a 4 seguir tirando
los dados

        dado1 = random.randint(1,6) #primer dado usando Random de 1 a 6

        dado2 = random.randint(1,6) #segundo dado usando Random de 1 a 6

        resultado = dado1 + dado2 #El resultado consiste en la suma de los dos
dados

        print("El dado 1 cayo en el numero: ",dado1) #Muestro en pantalla lo que
dio el primer dado

        print("El dado 2 cayo en el numero: ",dado2)#Muestro en pantalla lo que
dio el Segundo dado

        if resultado == 4 : # uso control de flujo if para evaluar si es igual a 4

            print ("El resultado es:", resultado, "Ganaste!") #En caso que sea igual a
4 informar que el participante gano

            elif resultado < 4: # uso control de flujo if para evaluar si es menor a 4

                print ("El resultado es:", resultado, "Perdiste!") # En caso que si informar
al participante qu perdio

            else: #en caso que sea mayor que 4

                print("el resultado es: ",resultado)#informar el resultado

                pregunta = input("para lanzar los dados una vez mas presiona la tecla j
luego enter :") #pide presionar j para poder lanzar de nuevo los dados

```

```
if pregunta == "j" :#Si es presionada la letra j y enter entonces vuelve a
tirar los dados
```

```
print ("volvemos a tirar los dados:") #avisa que se vuelven a tirar
```

```
resultado = 1 #se pone a 1 la variable resultado
```

```
Dos_dados()
```