

PROYECTO FINAL

OBJETIVO:

DESARROLLAR UNA APLICACIÓN QUE GESTIONE LAS OPERACIONES CLAVE DE UNA AGENCIA DE VIAJES, COMO LA CREACIÓN Y BÚSQUEDA DE PAQUETES TURÍSTICOS, RESERVAS DE VUELOS Y HOTELES, Y GESTIÓN DE CLIENTES. LA SOLUCIÓN DEBE SER MODULAR, ESCALABLE, Y ADAPTABLE A CAMBIOS DE REQUISITOS, SIGUIENDO LAS MEJORES PRÁCTICAS DE DESARROLLO ÁGIL.



APLICACIÓN DE METODOLOGÍAS ÁGILES:

Equipo de trabajo:

Sara - Scrum Master Facilita el proceso ágil, ayuda al equipo a seguir las prácticas ágiles y elimina obstáculos que puedan impedir el progreso. No es un jefe, sino un facilitador y guía.

Cata - Product Owner (Propietario del Producto): Es responsable de maximizar el valor del producto y gestionar el backlog del producto. Define las prioridades y se asegura de que el equipo esté trabajando en las tareas más importantes.

Nidia – Kelly – María: Development Team (Equipo de Desarrollo): Son los encargados de diseñar, desarrollar, probar y entregar el producto. Es un equipo multifuncional, autónomo y colaborativo.

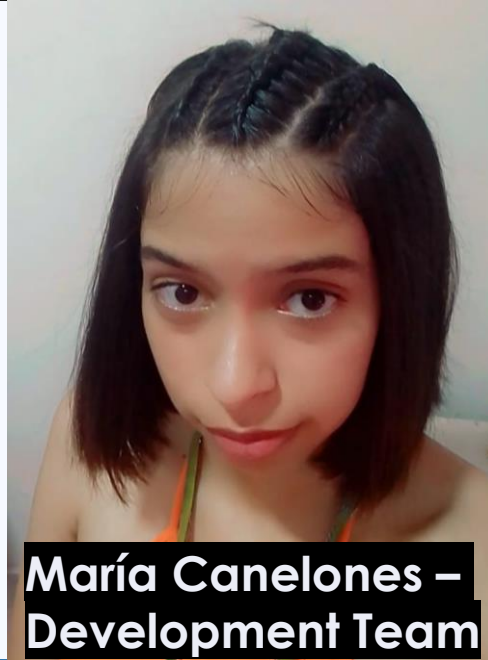
Sprint Planning y
Gestión de Tareas

Revisión de Sprint
y Retrospectiva

Reuniones Diarias
(Daily Stand-ups)



**Kelly Romero -
Development Team**



**María Canelones –
Development Team**



**Nidia Zúñiga -
Development Team**



**Catalina Silva -
Product Owner**



**Sara Segura –
Scrum Master**

MÓDULOS

Operaciones clave de una agencia de viaje:

1. Vuelos (Sara)
2. Alojamientos (Nidia)
3. Clientes (Kelly)
4. Traslados (Cata)
5. Paquetes (María)

PROCESO

- En este documento, presentamos el proceso de desarrollo de nuestra aplicación de agencia de viajes, ***Mochila Nómada***. El proyecto tiene como objetivo ofrecer a los usuarios la posibilidad de elegir destinos, traslados, alojamientos y más, con un enfoque en la modularidad, escalabilidad y adaptabilidad.





DESARROLLO

1. El proceso inició con una lluvia de ideas en la que exploramos diversas posibilidades para desarrollar la aplicación. Identificamos las funcionalidades esenciales, como la selección de destinos, la oferta de diferentes opciones de transporte y alojamiento, y la integración de precios que permitan rentabilizar el proyecto.
2. Posteriormente, cada integrante del grupo comenzó a trabajar en su parte del código, utilizando Python como lenguaje principal. Se creó un repositorio en GitHub donde se documentó y estructuró todo el código, asegurando una base sólida para el proyecto. Adoptamos un enfoque modular, asegurándonos de que cada componente pueda integrarse y escalarse fácilmente en el futuro.

A photograph of a zebra standing in a living room, partially obscured by a red sofa. The zebra's body is covered in black and white stripes. In the background, there is a beige wall with two framed pictures: one of flowers and one of fruit. A red cushion is visible on the sofa.

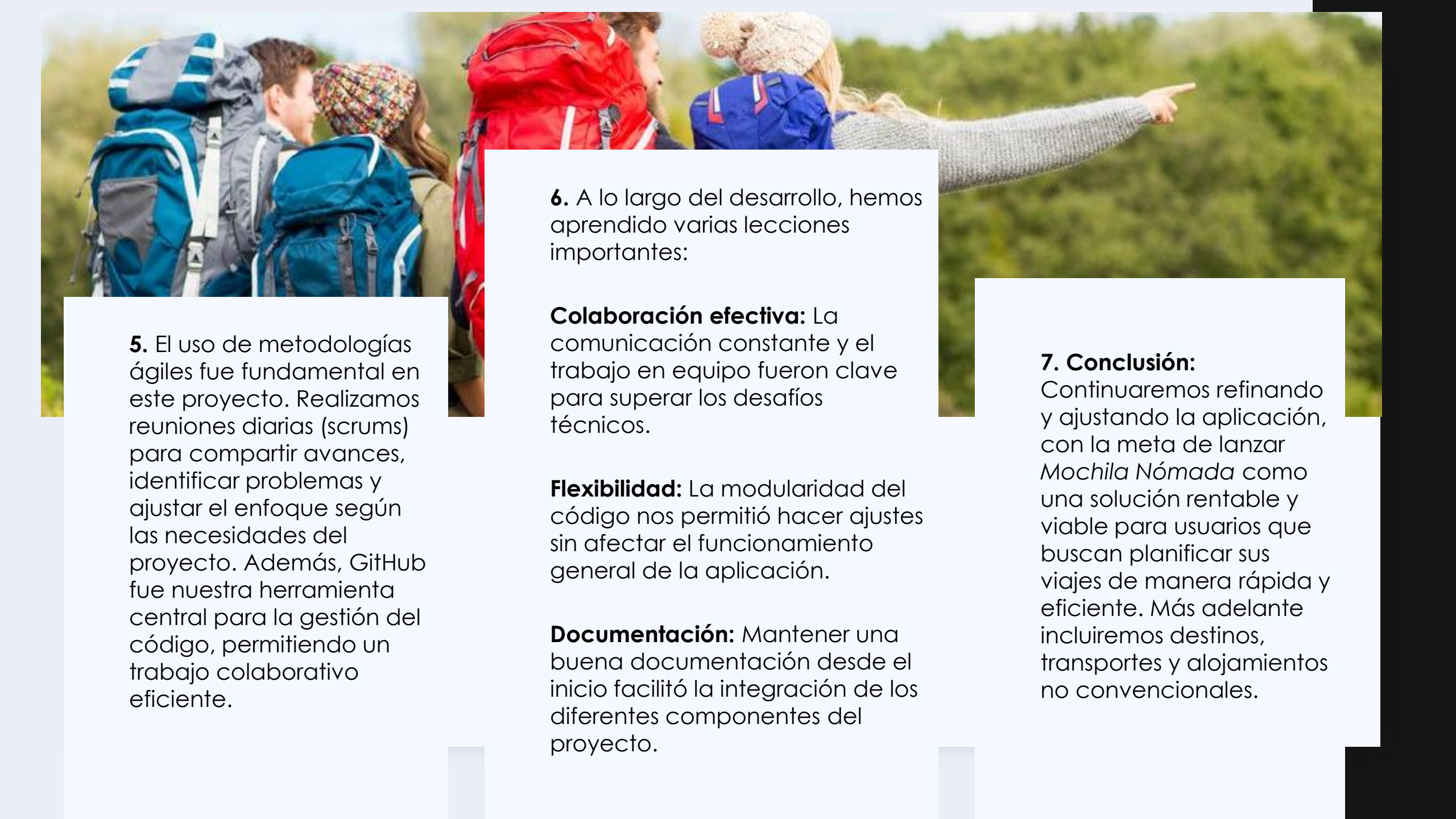
Durante el desarrollo,
tomamos varias decisiones técnicas clave:

1.

Modularidad: Dividimos el código en módulos independientes para facilitar el mantenimiento y la escalabilidad.

Estructura: Organizamos el código de manera que sea fácil de entender y modificar por cualquier miembro del equipo.

Herramientas Ágiles: Empleamos metodologías ágiles, con reuniones diarias para revisar avances y resolver problemas en conjunto.



5. El uso de metodologías ágiles fue fundamental en este proyecto. Realizamos reuniones diarias (scrums) para compartir avances, identificar problemas y ajustar el enfoque según las necesidades del proyecto. Además, GitHub fue nuestra herramienta central para la gestión del código, permitiendo un trabajo colaborativo eficiente.

6. A lo largo del desarrollo, hemos aprendido varias lecciones importantes:

Colaboración efectiva: La comunicación constante y el trabajo en equipo fueron clave para superar los desafíos técnicos.

Flexibilidad: La modularidad del código nos permitió hacer ajustes sin afectar el funcionamiento general de la aplicación.

Documentación: Mantener una buena documentación desde el inicio facilitó la integración de los diferentes componentes del proyecto.

7. Conclusión:

Continuaremos refinando y ajustando la aplicación, con la meta de lanzar *Mochila Nómada* como una solución rentable y viable para usuarios que buscan planificar sus viajes de manera rápida y eficiente. Más adelante incluiremos destinos, transportes y alojamientos no convencionales.