**Sprint 0**

**Objetivo da Sprint:**  
Nesta primeira Sprint, o objetivo foi definir os aspectos fundamentais do projeto, incluindo briefing, definição da empresa, equipe, público-alvo, orçamento, análise de riscos, logo, planejamento das sprints, UML e organização de ideias.

**Sprint Backlog 16-10-24 a 13-11-24**

**Itens Concluídos:**

* Briefing – **Concluído**
* Definição – **Concluído**
* Definir a equipe – **Concluído**
* Definir nome da empresa – **Concluído**
* Definir público-alvo – **Concluído**
* Definir orçamento – **Concluído**
* Calcular riscos – **Concluído**
* Definir logótipo da empresa – **Concluído**
* Planear Sprints – **Concluído**
* Planear o UML – **Concluído**
* Organizar ideias – **Concluído**

**Itens Não Concluídos:**

* Limitações – **Não Concluído**
* Recursos Software – **Não Concluído**
* Recursos Hardware – **Não Concluído**

**Sprint Planning**-Briefing – P0 Concluído  
-Definição - P0 Concluído  
-Planear Sprints - P0 Concluído  
-Definir a equipa - P0 Concluído  
-Definir nome da empresa - P0 Concluído   
-Definir publico alvo - P0 Concluído  
-Definir orçamento - P0 Concluído  
-Calcular riscos - P0 Concluído  
-Definir logótipo da empresa - P0 Concluído  
-Planear o UML - P0 Concluído  
-Organizar ideias - P0 Concluído  
-Limitações – P0 Não Concluído  
-Recursos Software – P0 Não Concluído  
-Recursos Hardware – P0 Não Concluído

**Daily Scrum Meeting**Done! (:

**Sprint Review**Durante a Sprint 0, conseguimos atingir a maioria dos objetivos propostos, especialmente em relação à definição e estruturação inicial do projeto. Foram definidos o briefing, público-alvo, nome e logo da empresa, além da equipe responsável. Isso deu uma base sólida para o planejamento das próximas sprints.

**Feedback da Equipe:**

* O processo inicial ajudou a alinhar expectativas e funções da equipe.
* A organização do UML foi eficiente e orientou o planejamento do desenvolvimento técnico.  
    
  **Próximas Sprints**
* **Finalizar Itens Pendentes:** Nos próximos sprints, é importante focar na definição de recursos de software e hardware, bem como nas limitações que podem impactar o desenvolvimento.
* **Refinamento de Objetivos:** Continuar detalhando as necessidades técnicas com base nas ferramentas e restrições identificadas.

**Sprint Retrospective  
  
O que pode melhorar:**

* Concluir itens pendentes, como definições de limitações, recursos de software e hardware.
* Melhorar a precisão no planejamento dos recursos para evitar futuros atrasos.

**Próximos passos:**

* Focar na finalização dos itens não concluídos.
* Avançar para a próxima Sprint com o escopo técnico bem definido para iniciar o desenvolvimento.