

取扱説明書

23 班 SegWayRace

1/27 現在

1 make の仕方

まずは [src] のデータフォルダーまで移動する。
そこで make をすることでゲームの実行ファイルが [build] のフォルダー内に
できる。

1.1 ゲーム実行手順

1. make が完了した後、data のフォルダーに移動する。(build で実行すると絵や音楽がない)
2. ./server.out (人数) で実行する
(例) ./build/server.out 3
3. ./build/client.out (ホスト名) (「”」) をつけてバランスボードの情報を打ち込む) を実行してクライアントを人数分入室する
(例) ./build/client.out 192.168.1.187 "8C:CD:E8:9D:0D:92"
4. 全員が入室した際に、バランスボード後ろの SYNC ボタン (電池を入れる場所の中にある赤いボタン) を押して wiifit と接続する。(この時接続失敗時、コマンド入力で動くように切り替わる)
5. OP 画面左下に connect できているか確認し、できている場合はそのままゲームをプレイ。失敗していた場合はやり直してください。(そのままでも一応遊べますがコマンド側は圧倒的に不利です.)

2 操作方法及び使用機器

使用機器: WiiBalanceBoard(WiiFit)

操作方法-WiiFit-: 重心による移動。前方進行時の斜め前に進む時、画面も回転しながら進行する。

後方斜めバック時にはそれは適応されておらず、停止するようにできている。

主に前進(若干の進行方向による左右回転あり)、左右回転、バックの3種類で動く。また、重心が前に行くたび、走る速さは早くなっていく。

操作方法-コマンド-: 接続失敗時、[W]:前へ進む,[S]:後ろへ進む,[A]:左回転,[D]:右回転

3 ゲームの仕様について

3.1 ルール

1. 普通のレースゲームと主に変わらず、一位を目指してゴールまで走ってください。
2. 順位が確定するとリザルト画面に移動します。

3.2 終了方法

左上のを押すことでゲームを終了できる。

4 アピールポイント

バランスボードを用いたレースゲームは体験したことがある人が少ないであろうし、どの班も使用していないデバイスなので、一度バランスボードの操作感の良さを体験してください！