

12주차 문제풀이



2022

실전프로젝트Ⅱ

도어락

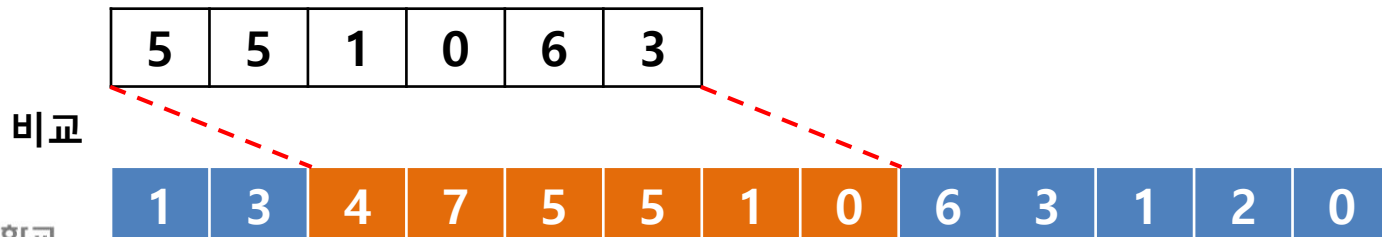
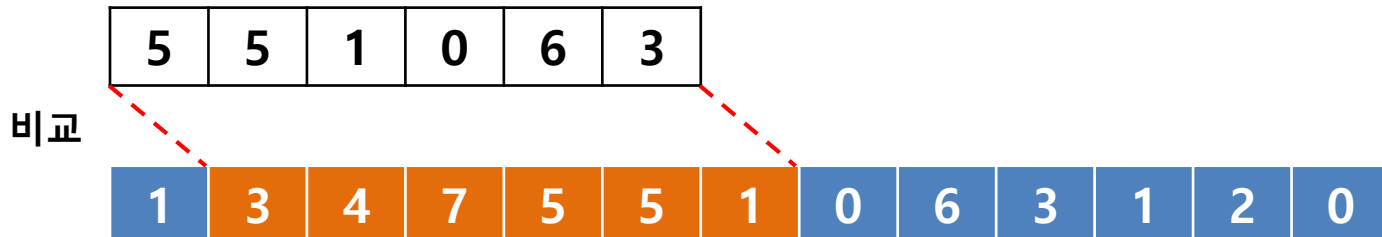
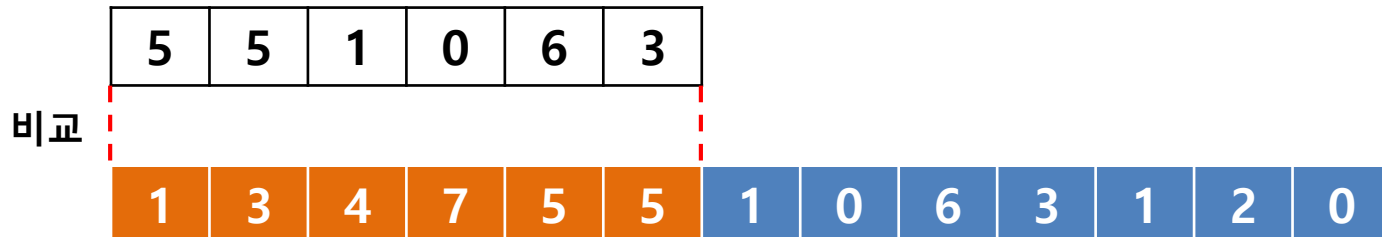
- 전체 입력 문자열에서 비밀번호와 일치하는 부분 문자열을 찾는 문제
 - 슬라이딩 윈도우 알고리즘을 사용

도어락

- 슬라이딩 윈도우 알고리즘

- 고정된 구간을 이동하면서 탐색하는 알고리즘

- 투 포인터 알고리즘: 고정되지 않은 구간을 이동하면서 탐색



스포츠 클라이밍

- 시작 홀드에서 다른 모든 홀드까지 최적의 경로를 찾는 문제
 - BFS로 해결
- 다익스트라(Dijkstra) 알고리즘
 - 특정 정점에서 다른 모든 정점까지 최단경로를 탐색하는 알고리즘
 - 각 정점까지 음의 가중치가 없는 경우 사용할 수 있는 알고리즘

스포츠 클라이밍

- BFS를 사용하는(사용할 수 있는) 이유
 - 홀드간 이동에 가중치가 없음
 - 즉, 특정 홀드까지 탐색하는 깊이(depth)가 이동 거리

스포츠 클라이밍

- 이동 가능한 거리에 있는 홀드에 대한 조건 확인이 중요

H	H
.	.	H	.	.	.
.	.	H	.	X	H
H	.	.	H	.	.
.	.	.	.	H	H
H	.	.	H	.	H

H	H
.	.	H	.	.	.
.	.	H	.	X	H
H	.	.	H	.	.
.	.	.	.	H	H
H	.	.	H	.	H