11주차 문제풀이



2022

실전프로젝트Ⅱ

- 정해진 목표에 도달할 때까지 주어진 규칙대로 반 복하는 시뮬레이션 문제
 - 예전 문제보다 규칙이 복잡해짐



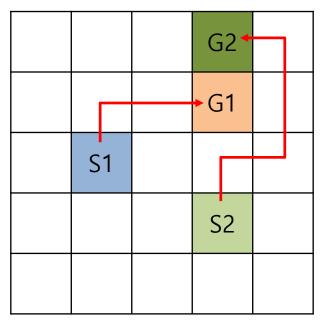


- 정확한 규칙 순서가 중요
 - 격자 내 사람 이동이 먼저
 - 사람을 격자로 먼저 이동하는 경우 다른 결과가 나올 수 있음
 - 사람의 이동 순서 및 이동 우선 순위 중요





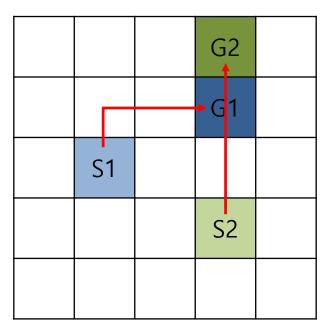
- 정확한 규칙 순서가 중요
 - 잘못된 순서로 이동한 경우
 - Ex. 순서대로 1번 사람이 먼저 이동하는 경우
 - 1번의 목적지 도착으로 인해 2번 사람의 이동 경로가 변경







- 정확한 규칙 순서가 중요
 - _ 잘못된 순서로 이동한 경우
 - Ex. 2번 사람이 먼저 이동하는 겨우
 - 1번이 목적지에 도착 전이므로 G1으로 이동 가능. (경로 유지)







- 시뮬레이션에 알고리즘 추가
 - 최단 경로 탐색





- 최단 경로 탐색 알고리즘
 - 매분 순간의 최적 경로로 이동
 - 첫 숙소 배정 시 경로를 결정하지 않음
 - 숙소 선택 시 최적 경로 고려

** 너비 우선 탐색(BFS) 사용**





- 최단 경로 탐색 알고리즘
 - 명확한 이동 방향을 위해 경로 탐색은 목적지부터 시작
 - Ex. 목적지에서 시작하는 경우 인접 값 중 최솟값 방향으로 이동

4	3	4		
3	2	3	G(4)	
2	1	Х		
1	S	Х	4	
2	1	2	3	4

4	3	2	1	2
3	2	1	G	1
4	3	X	1	2
999	S(4)	X	2	3
999	999	4	3	4



