

8주차 문제풀이



2022

실전프로젝트Ⅱ

보물찾기

- 규칙을 찾아 구현하는 문제
 - 이동 가능한 방향은 4가지 (B, F, L, R)
 - 이동 방향은 직전 이동방향과 지도에 표시된 방향의 조합으로 결정

보물찾기

- 규칙을 찾아 구현하는 문제
 - 방향 조합에서 규칙을 찾는다
 - 4방향을 각각 0~3의 값으로 매칭
 - 직전 방향과 지도에 표시된 방향의 합으로 이동방향 결정
 - 합이 3를 넘는 경우 나머지 연산을 사용
 - F와 α 가 조합을 이루는 경우, 이동 방향은 항상 α
=> F는 합에 영향을 주지 않는 0

보물찾기

- 규칙을 찾아 구현하는 문제
 - 이 규칙에 따라 각 방향으로 값을 매칭하면
 - $F = 0$
 - $R = 1$
 - $B = 2$
 - $L = 3$
 - 다음 이동 방향
 - $((\text{직전 이동 방향 값}) + (\text{표시된 이동 방향 값})) \% 4$

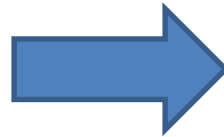
보물찾기

전 이동 방향	지도에 표시된 방향	이동할 방향
F (0)	F (0)	F (0+0=0)
F (0)	R (1)	R (0+1=1)
F (0)	L (3)	L (0+3=3)
F (0)	B (2)	B (0+2=2)
R (1)	F (0)	R (1+0=1)
R (1)	R (1)	B (1+1=2)
R (1)	L (3)	F (1+3=4 -> 0)
R (1)	B (2)	L (1+2=3)
L (3)	F (0)	L (3+0=3)
L (3)	R (1)	F (3+1=4 -> 0)
L (3)	L (3)	B (3+3=6 -> 2)
L (3)	B (2)	R (3+2=5 -> 1)
B (2)	F (0)	B (2+0=2)
B (2)	R (1)	L (2+1=3)
B (2)	L (3)	R (2+3=5 -> 1)
B (2)	B (2)	F (2+2=4 -> 0)

이미지회전

- 규칙을 찾아 구현하는 문제

(0,0)	(0,1)			
(1,0)	(1,1)			
(2,0)	(2,1)			
(3,0)	(3,1)			
(4,0)	(4,1)			



(0,0)	(0,1)	(0,2)	(0,3)	(0,4)
(1,0)	(1,1)	(1,2)	(1,3)	(1,4)

이미지회전

- 규칙을 찾아 구현하는 문제

(0,0)	(1,0)	(2,0)	(3,0)	(4,0)
-------	-------	-------	-------	-------



(0,4)	(0,3)	(0,2)	(0,1)	(0,0)
-------	-------	-------	-------	-------

(0,1)	(1,1)	(3,1)	(3,1)	(4,1)
-------	-------	-------	-------	-------



(1,4)	(1,3)	(1,2)	(1,1)	(1,0)
-------	-------	-------	-------	-------

이미지회전

- 규칙을 찾아 구현하는 문제
 - $B[j][n - i - 1] = A[i][j]$

(0,0)	(1,0)	(2,0)	(3,0)	(4,0)
-------	-------	-------	-------	-------



(0,4)	(0,3)	(0,2)	(0,1)	(0,0)
-------	-------	-------	-------	-------

(0,1)	(1,1)	(3,1)	(3,1)	(4,1)
-------	-------	-------	-------	-------



(1,4)	(1,3)	(1,2)	(1,1)	(1,0)
-------	-------	-------	-------	-------

이미지회전

- 규칙을 찾아 구현하는 문제
 - 180° , 270° 는 90° 회전을 반복
 - -90° , -180° , -270° 는 90° 회전을 기준으로 변환
 - $-270^\circ \Rightarrow 90^\circ$ / $-280^\circ \Rightarrow 180^\circ$ / $-90^\circ \Rightarrow 270^\circ$
 - 90° 회전 반복 횟수
 - $f_{cnt}(a) = a/90$
 - 변환하지 않는 경우: $f_{cnt}(a) = (4 + a/90) \bmod 4$