2022-1 C++프로그래밍 비대면 중간고사 안내

비대면 시험 운영 안내

- 시험 구성: 중간 시험은 단답형 및 코딩 문제로 구성되어 있습니다.
- 시험 일시: 4월 21일 (목) 18:00 부터 20:00 까지 진행됩니다.
- 온라인 시험환경: 비대면 시험은 프로그래머스 스쿨(school.programmers.co.kr) 시스템을 사용하여 진행합니다.
- **화면기록:** 컴퓨터의 모니터 화면이 녹화되어 서버로 전송/보관됩니다. 이 때 모니터 화면에 프로그래머스 스쿨의 홈페이지를 나타내는 브라우저가 전체화면으로 실행되어야 합니다.
- 영상/음성기록: 시험 응시자의 모습(video)과 음성(audio)이 스마트폰으로 녹화되어 서버로 전송/보관됩니다.
- 감독자와의 소통: 시험 환경 세팅 중 화상기기 설정 전에 [브라우저 알림 설정]에서 [STEP 2. 브라우저 알림 권한 허용]의 [알림 권한 요청/설정 알림 발송] 버튼을 클릭하여 공지 알림을 받을 수 있도록 허용 합니다. 시험 중에 문제가 발생하는 경우에는 프로그래머스 사이트가 시험 화면 우측 상단에서 제공하는 감독관 채팅 기능을 통해 시험감독 교수와 대화를 할 수 있습니다.

부정행위 판정

- **다른 프로그램 실행**: 영상기록을 통해 실시간 또는 사후에 확인되는 경우.
- **통신망 사용**: 유/무선전화 및 메신저 프로그램 등으로 다른 사람과 통신하는 것이 실시간 혹은 사후에 확인되는 경우.
- **참고자료 사용:** 시험 중 텍스트북, 보조자료 등을 보거나 책상 위에 책, 서류, 종이 등 시험에 관련 있어 보이는 물건들이 있는 경우.
- 영상/음성 녹화 비작동: 오디오 없는 비디오, 오디오 인식이 불가능한 비디오, 비디오 없는 오디오만의 녹화도 부정행위로 간주.
- 응시자가 시험 중 제3자와 같이 있을 경우: 실시간 또는 사후에 확인되면 부정행위로 간주.
- 시험 중 환경 변화: 시험 시작 전 환경과 시험 중에 촬영한 환경이 바뀌는 경우 부정행위로 간주.
- **기타:** 듀얼 모니터 또는 가상머신(vmware fusion, parallels 등)을 사용하면 부정행위로 간주.

사전 준비 사항

- 시험 응시용 컴퓨터: 인터넷에 연결된 데스크탑 또는 노트북 컴퓨터 및 크롬 브라우저
- 녹화용 스마트폰
 - □ 거치방법: 스마트폰은 본인의 얼굴과 키보드 및 손, 그리고 전체화면을 측면에서 바라보는 상태로 거치되어야 합니다. 특히 전체화면의 1/2 이상을 볼 수 있도록 측면 각도와 거리를 적절히 조정해서 거치해야 합니다.
 - □ **전원상태:** 스마트폰은 **충전케이블에 연결**하고, 비행모드에서 와이파이만 사용할 것을 권장합니다.
 - □ **마이크 설정:** 스마트폰의 마이크 상태를 사전에 확인하고, 녹화시 오디오의 레벨을 녹음된 음성의 인식이 가능한 수준으로 항상 유지해야 합니다.
- 인터넷 연결: 시험 응시용 컴퓨터와 스마트폰은 인터넷에 안정적으로 연결되어야 합니다.
- 종이 및 필기구: 문제 풀이를 위해 필기도구와 A4 종이 1장을 사용할 수 있습니다.
 시험 시작 시 지시에 따라 종이의 앞/뒷면이 깨끗한 것을 영상으로 보여준 후에
 사용 가능합니다.
- **듀얼모니터 금지:** 평소 노트북과 모니터를 같이 사용하는 경우에는 노트북의 화면을 닫고 모니터만 사용하거나. 모니터를 책상에서 치워야 합니다.
- 계정 사용: 자신의 프로그래머스 스쿨(school.programmers.co.kr) 계정을 사용합니다.
 - □ 사전에 등록한 다음 분반 코스에서 온라인 중간고사를 진행합니다.

■ 1분반: 13978

- 사전 환경설정
 - □ 환경설정용 테스트가 보이는지 확인하고 아래의 컴퓨터 및 스마트폰 설정 절차를 실행하여 테스트를 완료합니다.

프로그래머스 스쿨 컴퓨터/스마트폰 설정

• 컴퓨터 설정

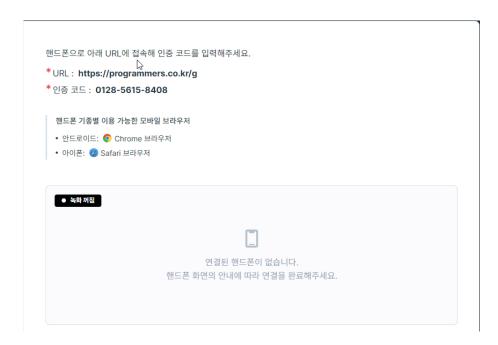
- □ 테스트 대시보드로 이동
- □ 우측 상단의 [모의테스트] 버튼 클릭
- □ [안내 사항]을 숙지하고, [이용 동의]에 있는 모든 사항에 동의
- □ [화면 공유] 창에서 [화면 공유하기] 버튼을 클릭한 후 '전체 화면', '창', 'Chrome 탭' 중 '전체 화면'을 선택 (스크린 이미지를 클릭하고 [공유] 선택)



□ [화상 기기 선택] 창에서 [핸드폰 카메라 사용]을 선택

화상 기기 선택	B		
테스트 감독에 사용할 화상 기기를 선	택해주세요.		
○ 웹캠 사용		● 핸드폰 카메라 사용	

□ 스마트폰에서 핸드폰 설정을 위한 인터넷 주소 확인



- 스마트폰 설정 (아이폰은 사파리, 다른 폰은 크롬 브라우저를 이용)
 - □ 사파리/크롬 브라우저에서 위에서 확인한 주소를 입력.
 - □ 인증코드 입력
 - □ 안내에 따라 설정 진행
 - 이 때 잘 안되면
 - 컴퓨터의 크롬 창에서 새로고침
 - 그래도 안되면 컴퓨터의 크롬 창 다시 시작
 - 그래도 안되면 컴퓨터의 크롬 창에서 프로그래머스에 재로그인
 - □ 설정이 완료되면 브라우저 탭의 우측 상단에 [설정 완료] 버튼이 나타남.

• 주의 사항

- □ [모의 테스트]에서 설정을 완료한 후 나타나는 우측 상단 [테스트 시작] 버튼을 눌러야 시험 화면으로 진입합니다.
- □ 시험 화면 우측 상단에 감독관 채팅 메뉴 항목이 있습니다.

시험직전 설정 절차 및 주의사항

- 환경 설정: 시험 시작 15분 전까지 필요한 환경 설정을 완료합니다.
- 신분증 준비: 시험 중 요청시 본인 신분증을 화면으로 보여줄 수 있도록 준비합니다.
- 시작 전 환경 촬영: 응시자는 시험 시작 5분 전부터 시험시작시간 사이에
 스마트폰으로 자신의 시험 환경을 360도 촬영하여 제공합니다. 이 때 마이크 감도
 확인을 위해 평상시 음성 크기로 "오디오 테스트 하나 둘 셋"이라고 말합니다.
- 시험 개시: 시험 시각이 되면 테스트 화면으로 진입 가능합니다.
- 중도 퇴실: 시험을 완료했더라도 20:00 전까지는 [테스트 종료] 버튼을 눌러 퇴실할 수 없습니다. 이를 어기고 테스트 종료 시 부정행위로 간주합니다.
- **중도 입실: 환경 설정 문제로 시험 시작이 늦어지는 경우 21:00 까지만 허용**하며 이보다 늦어지는 경우 결시로 간주합니다.