

BGreen - Från Koncept till Prototyp

För att förverkliga vårt koncept till en prototyp tänkte vi arbeta med en agil utvecklingsmetod som kallas scrum. I scrum utgår man ifrån något som kallas för user-stories. User-stories är korta beskrivningar på delar som ska finnas med i den slutgiltiga prototypen. I scrum prioriterar vi sedan dessa för att se vilken som är viktigast att börja med. Man utvecklar sedan en user-story åt gången tills prototypen är färdig. Vår grupp kommer jobba med så kallade en-veckas sprints. Det innebär att vi väljer ett visst antal user-stories som vi ska göra klart på en vecka. De viktigaste user-stories som ska implementeras är:

vecka1:

1. Som en användare på bussen vill jag kunna logga min färd. Detta ska ske utan att användaren behöver interagera med applikationen.

vecka2:

2. Som en användare vill jag kunna se min profil för att få tillgång till min rese-statistik.

vecka3:

3. Som en användare vill jag kunna få belöningar(achievements) för att få ut någonting av mitt bussresande.

4. Som produktägare vill jag att de som använder applikationen blir informerade om nyttan på miljön för att få eventuella företag att sponsra belöningar eftersom de är intresserade av att ses som miljömedvetna.

vecka4:

5. Som en användare vill jag kunna skapa grupper för att kunna jämföra mig med till exempel vänner och kollegor.

Genom denna process och planering skall vår applikation vara framtagen och färdigställd till slutinlämningen i Oktober.