

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

1. Index의 LSB를 구한다.

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Binary	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	10000
LSB	1	2	1	4	1	2	1	8	1	2	1	4	1	2	1	16

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

※LSB(Least Significant Bit) 구하는 방법

-음수 표현 방법

①원래 수의 1의 보수를 구한다($0 \rightarrow 1, 1 \rightarrow 0$)

②1의 보수에 1을 더한다.

-위의 방법을 적용하였을 때, 작은 수(오른쪽 Bit)부터 큰 수로 이동하며 처음 1이 나온 Bit(LSB)만 1로 유지되며 나머지 Bit는 수가 바뀌어 있게 된다.

-0이 계속 나오게 되면 1의 보수를 구하며 1로 변경됨.

-1을 더하며 0으로 변하며 자릿수 올림이 발생하여 다음 자리로 1이 넘어감.

-이때 다음 자릿수가 0(원래 수가 1(LSB)인 경우만 1이 되며, LSB가 아닌 경우 계속 0으로 변경되고 자릿수 올림이 발생됨)

-위 규칙으로 LSB 우측 Bit는 0을 유지하게 됨.

-LSB는 1로 유지되며 LSB 좌측 Bit는 1의 보수를 구하는 과정에 의해 1과 0이 바뀌어 있다.

-원래 수를 v 라고 했을 때, $v \& -v$ 를 하면 LSB만 1로 하는 수를 구할 수 있다.

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

2. Tree[i]에 값을 저장한다.

-Tree[i]에 저장되는 값은 $v[i - \text{LSB}[i]] + 1 \sim v[i]$ 의 값들의 합이 된다.

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
v	3	2	5	7	10	3	2	7	8	2	1	9	5	10	7	4

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Binary	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	10000
LSB	1	2	1	4	1	2	1	8	1	2	1	4	1	2	1	16
Tree	3	5	5	17	10	13	2	39	8	10	1	20	5	15	7	85

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

3. 1~i까지 prefix sum을 구한다.

13까지의 합을 구할 경우, Tree[13]+Tree[12]+Tree[8]을 구하면 된다.

$\therefore \text{Tree}[13] = v[13]$
 $\text{Tree}[12] = v[12] + v[11] + v[10] + v[9]$
 $\text{Tree}[8] = v[8] + v[7] + v[6] + v[5] + v[4] + v[3] + v[2] + v[1]$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
v	3	2	5	7	10	3	2	7	8	2	1	9	5	10	7	4

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Binary	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	10000
LSB	1	2	1	4	1	2	1	8	1	2	1	4	1	2	1	16
Tree	3	5	5	17	10	13	2	39	8	10	1	20	5	15	7	85

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

3. 1~i까지 prefix sum을 구한다.

13까지의 합을 구할 경우, $Tree[13] + Tree[12] + Tree[8]$ 을 구하면 된다.

13 = 1101

12 = 1100

8 = 1000

=> index의 LSB를 빼면서 0이 되기 전까지 $Tree[i]$ 의 합을 구하면 된다.

★ 왜 13, 12, 8인가??

13의 LSB는 1이다. 2번 과정에서 $Tree[13]$ 에는 $v[13]$ 의 값만 저장되어 있다.

그럼 우리는 $v[1] \sim v[12] + Tree[13]$ 을 구해야 한다.

이것은 다시 $Tree[12]$ 를 이용하여 구할 수 있는데, $Tree[12]$ 의 LSB는 4이다.

따라서 $v[1] \sim v[8] + Tree[12] + Tree[13]$ 으로 바꿀 수 있다.

이것을 다시 $Tree[8]$ 을 이용하여 구하게 되면 $Tree[8] + Tree[12] + Tree[13]$ 으로 바뀌어서 구할 수 있다.

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

4. 결론

- 시간복잡도

- 트리를 만드는 과정 : $O(n \log n)$
- 합을 구하는 과정 : $O(\log n)$
- 총 $O(n \log n)$

- 우리가 알고 있는 부분합 구하는 방법

- $t[i]=v[1] \sim v[i]$ 까지의 합
- 합을 구하는 과정(배열을 구성하는 과정 포함) : $O(n)$

- 우리가 알고있는것 보다 느리다.

- 단, 값의 수정이 빈번하게 일어날 경우.

- 우리가 알고 있는 방법 : i 번째 수정시, $i \sim n$ 까지의 합을 모두 구해야 함($O(n)$)
- BIT의 경우, 해당 i 를 포함해서 합을 구한 index만 수정하면 됨($O(\log n)$)

Fenwick Tree(Binary Indexed Tree(BIT))

4. 코드(백준 2042 구간합 구하기)

```
#include<cstdio>
long long a[1000001],t[1000001],d;
int N, M, K,b,c;
long long sum(int p) {
    long long retval = 0;
    while (p) {
        retval += t[p];
        p -= (p&p);
    }
    return retval;
}
void update(int p, long long v) {
    while (p<=N) {
        t[p] += v;
        p += (p&p);
    }
}
int main() {
    scanf("%d %d %d", &N, &M, &K);
    M += K;
    for (int i = 1; i <= N; i++) {
        scanf("%lld", &a[i]);
        update(i, a[i]);
    }
    while (M--) {
        scanf("%d %d %lld", &b, &c, &d);
        if (b == 1) {
            update(c, d-a[c]);
            a[c] = d;
        }
        else {
            printf("%lld\n", sum(d)-sum(c-1));
        }
    }
}
```