## Глоссарий

## «событие» - верхний уровень регистрации, например, Зимняя школа факультета

* «мероприятие» - нижний уровень регистрации, штука в рамках события, например, лекции и мастер-классы в течение Зимней школы

## Суть продукта

Электронная система для регистрации участников на мероприятия факультета.

## Функциональные требования

1. По ссылке, размещённой на стороннем ресурсе (например, на сайте ВШЭ или в соцсетях), открывается веб-страница событий системы.
   1. Страница содержит форму регистрации, которую пользователю предлагается заполнить. Список полей примерно следующий:
      1. ФИО
      2. Место обучения
      3. Контактный адрес электронной почты
      4. Контактный телефон
   2. На странице также представлен список событий, предлагаемых пользователю.
      1. Для каждого из событий указан примерно следующий список свойств:
         1. Название
         2. Описание
         3. Место проведения
         4. Время проведения
         5. Требования к участникам (возраст, наличие реквизита и т.д.)
      2. Каждое событие также имеет кнопку «Зарегистрироваться».
         1. Все кнопки становятся активными, когда форма регистрации заполнена корректно.
2. При нажатии любой из кнопок «Зарегистрироваться» открывается страница выбора мероприятий данного события.
   1. На странице представлен список мероприятий, интересующих пользователя.
   2. Для каждого из мероприятий указан примерно следующий список свойств:
      1. Название
      2. Описание
      3. Место проведения
      4. Время проведения
      5. Требования к участникам (возраст, наличие реквизита и т.д.)
      6. Количество доступных мест
   3. Каждое мероприятие также имеет отметку о возможности регистрации (чекбокс).
      1. Мероприятия без доступных мест недоступны для регистрации (вся информация о нём и его чекбокс в состоянии disabled), все остальные - доступны.
      2. При выборе мероприятия также становятся недоступными для выбора те, что совпадают с ним по времени (вся информация о них и их чекбоксы в состоянии disabled)
   4. Страница также содержит строку поиска.
      1. Поиск введённого пользователем текста осуществляется по всем информационным полям мероприятий.
   5. Страница также имеет возможность сортировки списка мероприятий:
      1. По времени проведения
      2. По количеству доступных мест
   6. Страница также содержит кнопку «Назад».
      1. При нажатии кнопки открывается страница выбора событий.
      2. Введённые пользователем ранее анкетные данные сохраняются при возвращении на страницу событий.
   7. Страница также содержит кнопку “Завершить регистрацию”.
      1. При нажатии кнопки введённые пользователем анкетные данные и выбранные мероприятия сохраняются в системе.
      2. При нажатии кнопки также формируется документ с информацией о выбранных мероприятиях, отправляющийся на введённую пользователем контактную почту.
      3. После обработки анкеты пользователю выводится сообщение об успешности или неуспешности регистрации.
3. Информация о заявках хранится и обрабатывается в базе данных системы. Отправленные пользователями заявки обрабатываются системой и учитываются следующим образом:
   1. Подсчитывается количество занятых мест
   2. Формируются списки имён участников для оформления необходимых документов (списков на вход, сертификатов об участии и т.д.)
   3. Формируются списки контактов для рассылки информации о мероприятии.
4. Администраторы системы имеют возможность управлять списками имеющихся событий и мероприятий.
   1. Администраторы могут добавлять, редактировать и удалять события и мероприятия.
   2. Управление элементами этих двух списков происходит через файлы специального формата, которые администратор хранит в системе и добавляет/редактирует/удаляет.

## Нефункциональные требования

* Скорость работы и объём хранилища событий/мероприятий не критичны.
* Необходимы достаточно большой объём хранилища данных пользователей и способность обслуживать много клиентов одновременно.

## Предполагаемые технологии

1. Серверная часть - Python посредством фреймворка Django
2. База данных - PostgreSQL
3. Браузерная часть - HTML+CSS

Причины выбора: доступность для разработки, масштабируемость, относительная лёгкость в освоении, популярность у разработчиков, из которой следует наличие множества готовых шаблонов и решений проблем, наличие предыдущего опыта с подобным стеком.