

- ☐ 4인이 1팀으로 구성합니다.
- ☐ **자유주제**로 프로젝트를 진행합니다. (C# 프로그래밍의 비중이 커야 합니다.)
- ☐ 팀원을 구하지 못한 분들은 카카오톡 **오픈채팅방**을 통해 팀원을 찾아가시기 바랍니다.
 - 오픈채팅방 링크 : (<https://open.kakao.com/o/gbzfvX3b>)
- ☐ 팀이 정해졌으면 한 분이 조교에게 이메일로 각 팀원들의 이름과 학번을 작성하셔서 보내주시기 바랍니다.
 - 팀장이 누구인지 알려주세요.
 - 김광환 조교 이메일 : louie3086@kw.ac.kr
 - 4월 3일 금요일까지 보내주시면 됩니다.
- ☐ 프로젝트 주제는 자유롭게 정하시면 되고 발표자료에는 개인별로 참여한 파트를 설명하는 부분이 포함되어야 합니다.

☐ 자유주제가 아닌 정해진 주제 중 하나를 선택하셔서 프로젝트를 진행을 하셔야 합니다.

■ 개인프로젝트를 하시는 분들도 발표자료는 만드셔야 합니다.

☐ 다음 주제 4개 중 하나를 선택

■ 주제 1. KLAS 웹 어플리케이션 개발

■ 주제 2. 메신저 앱 개발

■ 주제 3. 영상 편집 프로그램 개발

■ 주제 4. 게임 개발

- C# 프로그래밍으로 개발
 - 전부일 필요는 없지만 C#의 비중이 커야 함
- 게임의 경우 UNITY 같은 게임 엔진을 사용해도 되지만 프로젝트 난이도 **평가에서 불이익**을 받을 수 있습니다.
- 팀 프로젝트든 개인 프로젝트든 발표자료는 준비하셔야 합니다.
 - 발표를 어떻게 할 것인지는 후에 다시 공지를 하겠습니다.
- 팀 프로젝트와 개인 프로젝트를 평가하는 데에 서로 기준이 달라 불가피하게 공정하지 못한 평가가 이루어질 수 있습니다. 그러나 최대한 공정하게 평가를 할 수 있도록 최선을 다해 노력하겠습니다.