# Capítulo 2



CGI - Python

### **CGI**



- CGI: Common Gateway Interface
  - Un servidor web es comúnmente usado como una entrada a una aplicación
    - Acceso a documentos "legacy"
    - Interacción con base de datos
  - CGI es un acuerdo entre los implementadores de servidores HTTP
    - La idea es integrar scripts y programas de acceso a los datos
  - Uso típico en formularios HTML para construir aplicaciones con bases de datos
- Un CGI se ejecuta siempre en tiempo-real
  - Genera información dinámica
    - A diferencia de los documentos estáticos

### CG



- Un programa CGI es un ejecutable
  - Permite a todo el mundo ejecutar un programa en el servidor
  - Típicamente residen en un directorio "cgi-bin"
  - Puede ser escrito en cualquier lenguaje que se pueda ejecutar en el servidor
    - C/C++, Fortran, Perl, PHP, Python, Java, etcétera
  - CGI en C (por ejemplo) necesitan ser compilados
    - Típicamente existe el directorio "cgi-src"
  - Muchos prefieren escribir CGI scripts
    - Más fácil para debugear, modificar y mantener



- https://www.python.org/
- Creado a principios de la década de 1990
  - Nombre proviene del gusto de Guido van Rossum por Monty Python
- Lenguaje de programación interpretado, dinámico y multiplataforma
  - Enfocado en "legibilidad" del código
  - Multi-paradigma:
    - Programación Orientada al Objeto
    - Programación imperativa
    - Programación funcional
- Licencia de código abierto



- Intérprete
  - Normalmente está instalado en "/usr/bin/python3"

```
jourzua@anakena ~ $ /usr/bin/python3 -V
Python 3.8.5
```

```
√ ~ % /usr/bin/python3 -V
Python 3.7.3
```



### Intérprete

```
√ ~ % /usr/bin/python3

Python 3.7.3 (default, Sep 5 2019, 17:14:41)

[Clang 11.0.0 (clang-1100.0.33.8)] on darwin

Type "help", "copyright", "credits" or "license"

>>> print("Hola mundo!")

Hola mundo!
```



- Análisis léxico
  - Un programa de Python es leído por un analizador sintáctico
    - Recibe un flujo de tokens generados por el analizador léxico

#### Sintaxis

- Comentarios comienzan con #
- También se usa # en la primera o segunda línea para declarar la codificación de caracteres que se usará



#### Sintaxis

 Podemos unir varias líneas físicas en una línea lógica:

```
if 1900 < year < 2100 and 1 <= month <= 12 \
   and 1 <= day <= 31 and 0 <= hour < 24 \
   and 0 <= minute < 60 and 0 <= second < 60:
    return 1</pre>
```

 Una línea que termina en "\" no puede llevar un comentario



- Sintaxis
  - Expresiones entre paréntesis pueden dividirse en más de una línea sin usar "\":

- En este caso sí pueden llevar comentarios



#### Sintaxis

- Indentación: espacio y tabulaciones al principio de una línea determina la agrupación de las instrucciones
  - No se recomienda mezclar espacios y tabulares al principio de las líneas del un mismo programa

#### Palabras claves

False	await	else	import	pass
None	break	except	in	raise
True	class	finally	is	return
and	continue	for	lambda	try
as	def	from	nonlocal	while
assert	del	global	not	with
async	elif	if	or	yield
֡֡֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜֜	None True and as assert	None break True class and continue as def assert del	None break except True class finally and continue for as def from assert del global	None break except in True class finally is and continue for lambda as def from nonlocal assert del global not



Sintaxis y comentarios:



### Intérprete:

- Podemos usar el intérprete como una calculadora con números de tipo int, float
- Operadores matemáticos +, -, \* y / funcionan de la misma forma que en otros lenguajes:

```
>>> 2 + 2
4
>>> 50 - 5*6
20
>>> (50 - 5*6) / 4
5.0
>>> 8 / 5 # division always returns a floating point number
1.6
```



Operaciones matemáticas

```
>>> 17 / 3
5.66666666666667
>>> 17 // 3
5
>>> 17 % 3
2
>>> 5 * 3 + 2
17
```

```
>>> 5 ** 2
25
>>> 2 ** 7
128
>>> width = 20
>>> height = 5 * 9
>>> width * height
900
```



 Strings: se puede delimitar por comillas simples o dobles

```
>>> 'spam eggs' # single quotes
'spam eggs'
>>> 'doesn\'t' # use \' to escape the single quote...
"doesn't"
>>> "doesn't" # ...or use double quotes instead
"doesn't"
>>> '"Yes," they said.'
"Yes," they said.
>>> "\"Yes,\" they said."
"Yes," they said.
>>> '"Isn\'t," they said.'
'"Isn\'t," they said.'
```



Strings: caracteres especiales

```
>>> '"Isn\'t," they said.'
'"Isn\'t," they said.'
>>> print('"Isn\'t," they said.')
"Isn't," they said.
>>> s = 'First line.\nSecond line.' # \n means newline
>>> s # without print(), \n is included in the output
'First line.\nSecond line.'
>>> print(s) # with print(), \n produces a new line
First line.
Second line.
```



Strings: raw strings

```
>>> print('C:\some\name') # here \n means newline!
C:\some
ame
>>> print(r'C:\some\name') # note the r before the quote
C:\some\name
```

Strings literales:



 Strings: pueden ser concatenados con + y repetidos con \*

```
>>> "tangananica" * 2 + "-tanganana"
'tangananicatangananica-tanganana'
```

Podemos tratar los Strings como un arreglo:

```
>>> word = 'Python'
>>> word[0] # character in position 0
'P'
>>> word[5] # character in position 5
'n'
```



- Strings como arreglos
  - Podemos usar índices negativos:

```
>>> word[-1] # last character
'n'
>>> word[-2] # second-last character
'o'
>>> word[-6]
'P'
```

– Porciones del arreglo:

```
>>> word[0:2] # characters from position 0 (included) to 2 (excluded)
'Py'
>>> word[2:5] # characters from position 2 (included) to 5 (excluded)
'tho'
```



- Strings
  - Índice inicial siempre se incluye y el final se excluye:

```
>>> word[:2] + word[2:]
'Python'
>>> word[:4] + word[4:]
'Python'
```

– Índice no puede sobrepasar el límite:

```
>>> word[42] # the word only has 6 characters
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: string index out of range
```



- Strings
  - Los caracteres son inmutables:

```
>>> word[0] = 'J'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
>>> word[2:] = 'py'
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

En caso de querer un nuevo String, se debe crear

```
>>> 'J' + word[1:]
'Jython'
>>> word[:2] + 'py'
'Pypy'
```