

ゼミ発表3回目

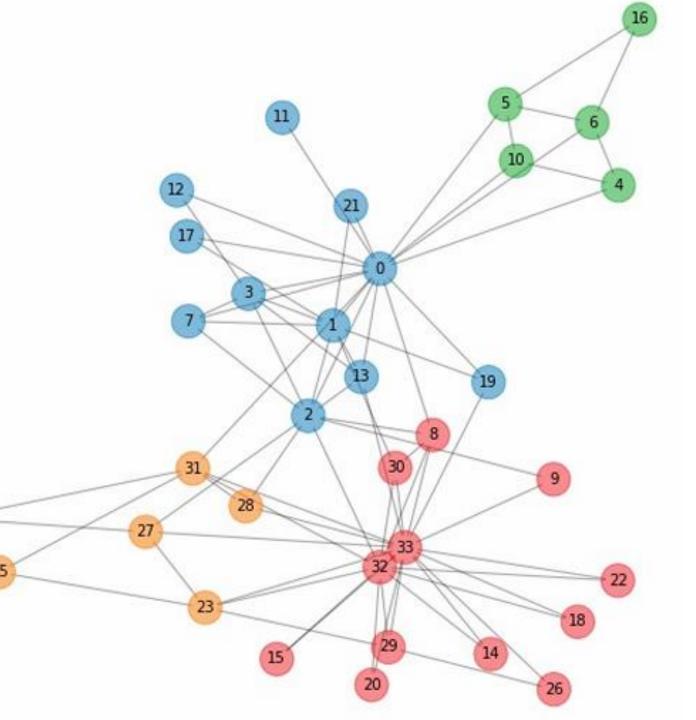
清惠人

Graph Neural Network

空手クラブネットワーク

- ノード数:会員34人
- ・特徴量:会員ナンバーワンホットベクトル
- ・ラベル:4グループ
- ・エッジ:会員同士の

交友関係156本



```
グラフ構造: Data(x=[34, 34], edge_index=[2, 156],
y = [34], train mask=[34])
                                          epoch:100
    ノ-ドの特徴量:x ======
                                          最適化:Adam,Ir=0.01
tensor([[1., 0., 0., ..., 0., 0., 0.],
     [0., 1., 0., ..., 0., 0., 0.],
                                          損失:クロスエントロピー
     [0., 0., 1., ..., 0., 0., 0.],
     [0., 0., 0., ..., 1., 0., 0.],
                                          pytroch geometire
     [0., 0., 0., ..., 0., 1., 0.],
     [0., 0., 0., ..., 0., 0., 1.]
====== ノードのクラス:v ======
tensor([1, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 1, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
     2, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0])
======= Iッジ形状 =======
1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 3,
      3, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 5, 6, 6, 6, 7, 7,
      7, 7, 8, 8, 8, 8, 8, 9, 9, 10, 10, 10, 11, 12, 12, 13, 13, 13,
      13, 13, 14, 14, 15, 15, 16, 16, 17, 17, 18, 18, 19, 19, 19, 20, 20, 21,
      21, 22, 22, 23, 23, 23, 23, 24, 24, 24, 25, 25, 25, 26, 26, 27, 27,
      27, 27, 28, 28, 28, 29, 29, 29, 30, 30, 30, 30, 31, 31, 31, 31,
      [ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 17, 19, 21, 31, 0, 2,
      3, 7, 13, 17, 19, 21, 30, 0, 1, 3, 7, 8, 9, 13, 27, 28, 32, 0,
      1, 2, 7, 12, 13, 0, 6, 10, 0, 6, 10, 16, 0, 4, 5, 16, 0, 1,
```

2, 3, 0, 2, 30, 32, 33, 2, 33, 0, 4, 5, 0, 0, 3, 0, 1, 2,

2 22 27 22 27 22 5 6 6 1 27 22 6 1 22 27 22

実験結果すべて正解

モデルの予測

•[1, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 1, 1, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 2, 2, 0, 0, 2, 0, 0]

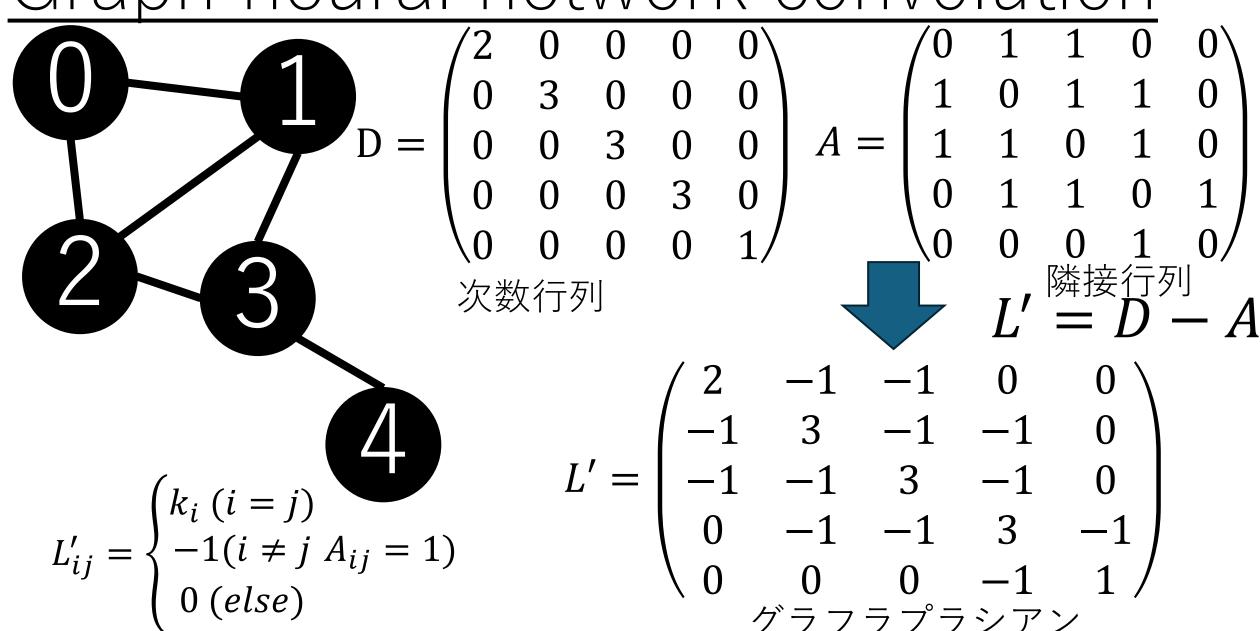
ラベル

•[1, 1, 1, 1, 3, 3, 3, 3, 1, 0, 1, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 3, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 2, 0, 0, 0]

```
class Net(torch.nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Net,self).__init__()
        hidden_size = 5
        self.conv1=GCNConv(dataset.num_node_features,hidden_size)
        self.conv2=GCNConv(hidden_size,hidden_size)
        self.linear=torch.nn.Linear(hidden_size,dataset.num_classes)
```

```
def forward(self,data):
                          各ノードの特徴ベクトル(会員情報)
   x = data.x
                          エッジ情報を取り出す。
   edge_index = data.edge index
                          1層目のグラフ畳み込み
   x = self.conv1(x, edge index)
                          活性化関数ReLU
   x=F.relu(x)
   x=self.conv2(x,edge index)
                          2層目のグラフ畳み込み
   x=F.relu(x)
                          活性化関数ReLu
   x=self.linear(x)
                          3層目
   return x
```

Graph neural network convolution

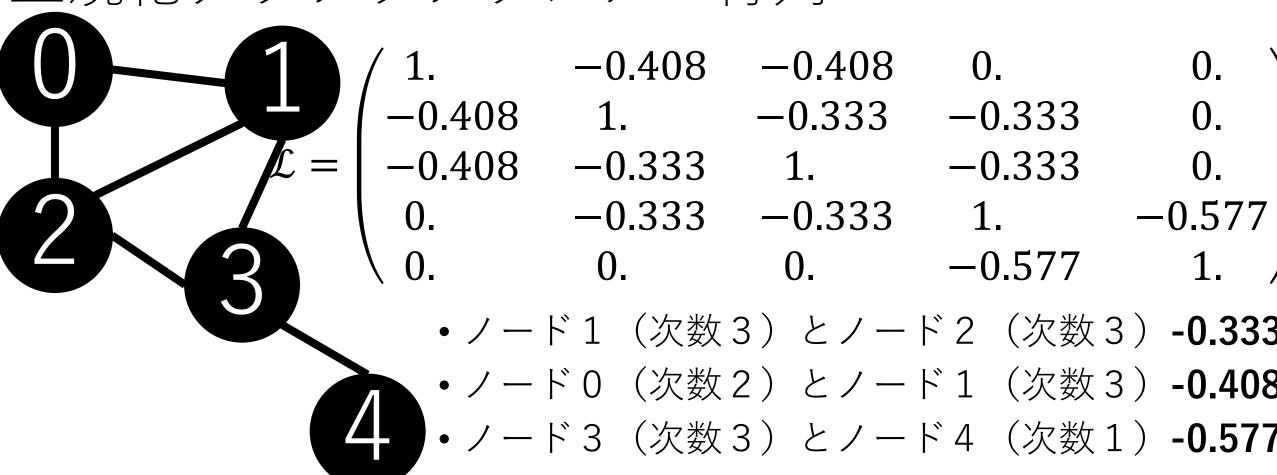


正規化グラフラプラシアン行列

$$\mathcal{L} = D^{-\frac{1}{2}} L' D^{-\frac{1}{2}}$$
 $D^{-\frac{1}{2}} = \begin{pmatrix} 0.707 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.577 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.577 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.577 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.577 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.577 & 0 \end{pmatrix}$
 $D^{-\frac{1}{2}} :$ 次数行列平方根の逆数

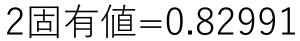
$$L': \mathring{\mathcal{D}} = \mathcal{D} = \mathcal{D}$$

正規化グラフラプラシアン行列

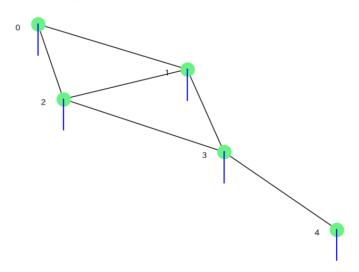


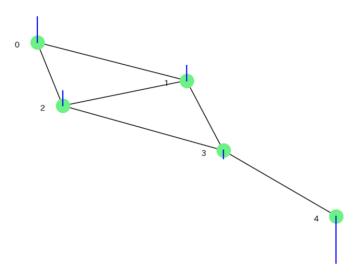
次数の高いノード間を繋ぐと重みが小さく、 次数の低いノード間を繋ぐエッジほど重みが大きい 固有值

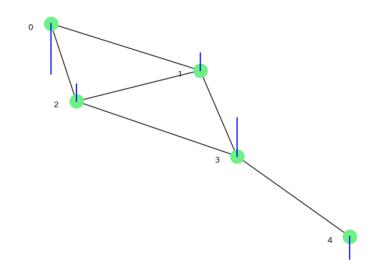
1. 固有值=0



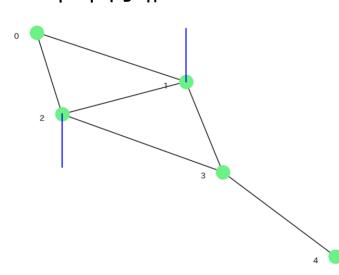
3固有值=2.6889



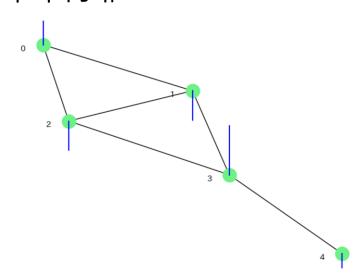




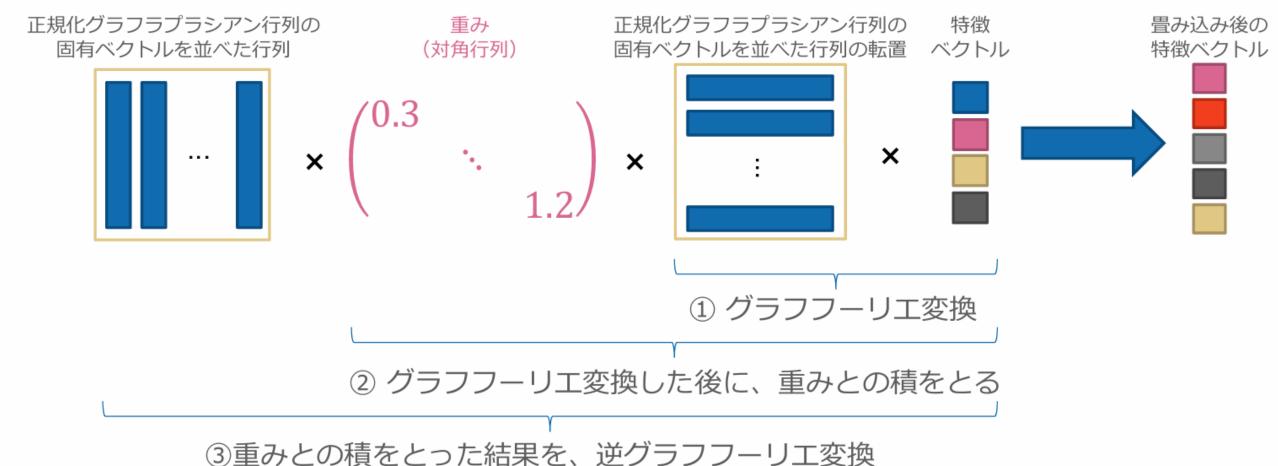
4固有值=4.0



5固有值=4.48119



グラフフーリエ変換



Convright @ Skillun Ai All rights reserved

•
$$\mathcal{F}_G(x) = Q^T x$$

$$\mathcal{F}_G^{-1}(x) = Qx \, (逆グラフフーリエ変換)$$

Q:正規化グラフラプラシアン行列の固有ベクトルを並べた行列

x:全ノードの特徴を並べたもの

Spectral Convolution

$$g_{\theta}(\Lambda) = \sum_{k=1}^{K-1} \theta_k \Lambda^k$$

・特徴ベクトル x とフィルタgを用いた畳み込み $\overline{k=0}$ $x*g = \mathcal{F}_G^{-1}\big(\mathcal{F}_G(x)\odot\mathcal{F}_G(g)\big)$ $\mathcal{F}_G=Q^Tx, F_G^{-1}=Qx$ より $x*g=Q(Q^Tx\odot Q^Tg)=Q(Q^Tg\odot Q^Tx)=QQ^Tg\odot Q^Tx$

$$Q^Tg = \theta$$
とおき、これを重み(パラメーター)とする

$$x * g = Q\theta \odot Q^{Tx}$$

要素積をなくすために、 θ の要素を対角行列にまとめ g_{θ} とおく

$$x * g = Qg_{\theta}Q^{T}x$$
 グラフフーリエ変換

逆グラフフーリエ変換

重みパラメーター

ChebNet

- 固有値の計算 行列Qに対してO(N²)と高い
- •固有値の計算の多項式 チェビシェフ多項式の近似

K次までのチェビシェフ多項式の近似

$$g_{\theta}(\Lambda) = \sum_{k=0}^{K-1} \theta_k \Lambda^k$$

$$cos2\theta = 2cos^{2}\theta - 1$$
 $T_{2}(x) = 2x^{2} - 1$
 $cos3\theta = 4cos^{3}\theta - 3cos\theta$
 $T_{3}(x) = 4x^{3} - 3x$
 $T_{0} = 1, T_{1} = x$
 $T_{k+2} = 2xT_{k+1}(x) - T_{k}(x)$



$$g_{\theta}(\Lambda) \approx \sum_{k=0}^{\infty} \theta_k T_k(\check{\Lambda})$$

$$\check{\Lambda} = \frac{2}{\lambda_{max}} \mathcal{L} - I$$

$$x * g = Qg_{\theta}Q^{T}x$$
 $= \sum_{k=0}^{K} \theta_{k}T_{k}(\check{L})x$

Graph Convolutional Networks

- •1次のチェビシェフの近似
- λ max=2による式の単純化
- •パラメーター数の減少
- renormalization trick

$$x' = \theta'_0 x + \theta'_1 (\mathcal{L} - I) x$$

$$= \theta'_0 x - \theta'_1 D^{-\frac{1}{2}} A D^{-\frac{1}{2}} x$$

$$\theta_0 = \theta_1 \, \forall \, j \in \mathcal{S}$$

$$= \theta \left(I + D^{-\frac{1}{2}} A D^{-\frac{1}{2}} \right) x$$

$$I + D^{-\frac{1}{2}} A D^{-\frac{1}{2}} \to \check{D}^{-\frac{1}{2}} \check{A} \check{D}^{-\frac{1}{2}}$$

$$x * g = \sum_{k=0}^{K} \theta_k T_k(\check{L}) x$$

$$\check{L} = \frac{2}{\lambda_{\text{max}}} \mathcal{L} - I$$

$$T_{k}(\check{L}) = 2\check{L}\underset{k-1}{\check{x}_{k-1}} - \check{x}_{k-2}$$

$$\check{x}_{0} = x, \check{x}_{1} = \check{L}x$$
 斯化式
$$\mathcal{L} = I - D^{-\frac{1}{2}}AD^{-\frac{1}{2}}$$

$$\chi' = D^{2}AD^{2}\theta x$$

今後について

- Graph Neural Convolutional が画像の畳み込みでも
- 複雑なタスクについて
- 層数を増やす

```
torch.Size([34, 5])
```