

Guía para Crear Figura

Primero, utiliza el script para crear la primera figura utilizando teselación, utilizando los primeros tres puntos como vértices de inicio y sacando los puntos medios entre sí para sacar otros 3 vértices adicionales.

Luego, rota la figura 90 grados en el eje X para que quede plana hacia la superficie, ahora saca una línea recta de cada esquina del triángulo y pon un punto en donde las tres líneas se juntan.

Levanta este punto en el eje Y dependiendo en la altura que busques de la figura, por ejemplo una altura de 10.

Ahora, crea una copia del primer triángulo y aplica las rotaciones necesarias para que el vértice superior del triángulo toque el punto designado previamente, repitiendo este paso otras dos veces para que la parte superior de la figura quede completa.

Finalmente, repite los dos pasos previos, esta vez bajando el punto a una posición de -10 en el eje Y, completando la figura.