



Seifeddine Hamdi

Étudiant en Intelligence Artificielle et Science des Données

Manouba, Douar Hicher, Nihj Mostfa Mbarek

saeifeddine.hamdi@e-cdp.com — +216 27 333 349

LinkedIn — GitHub

Résumé

Étudiant passionné en Intelligence Artificielle et Science des Données, doté de solides compétences en organisation, gestion du temps et résolution de problèmes. À la recherche d'un poste débutant pour mettre à profit mes compétences interpersonnelles et soutenir les objectifs de l'équipe.

Formation

Master en Science des Données

Collège de Paris

09/2023 – Présent

Cours : Spécification des projets IA, Analyse des données, Modélisation des données, Optimisation en IA, Design UX/UI

Licence en Génie Logiciel et Systèmes d'Information

Faculté des Sciences de Bizerte

09/2020 – 06/2023

Cours : Développement Web, Intelligence Artificielle, Machine Learning, Structures de Données, Gestion de Bases de Données, POO, Systèmes d'Exploitation (Linux, Windows)

Expérience

Superviseur

Collège les Lauréats - Sousse

01/2022 – 12/2022

- Supervision des étudiants et coordination des activités éducatives. - Assistance aux enseignants et gestion des horaires.

Conseiller Technique

Concentrix

12/2023 – 06/2024

- Assistance des clients pour résoudre des problèmes techniques liés aux composants électriques.

Stagiaire

Cosmanet

02/2023 – 06/2023

- Développement d'une application en réalité augmentée pour un guide virtuel avec un système conversationnel IA. - Contribution au développement avec React Native et recherche sur les technologies adaptées.

Projets

Détection de panneaux solaires à l'aide d'images infrarouges

- Développement d'un système pour identifier et surveiller les panneaux solaires à partir d'images infrarouges. - Application de techniques de vision par ordinateur et de modèles de deep learning pour améliorer la précision de la détection.

Assistant virtuel dans un jeu Unity

- Création d'un assistant virtuel intégré dans un environnement de jeu Unity. - Conception d'une IA conversationnelle pour assister les joueurs.

Compétences

Techniques :

- | | |
|---|--|
| • Programmation : Python, Java, JavaScript, HTML, CSS | Ordinateur, NLP, LLMs |
| • Bases de Données : SQL (MySQL), NoSQL (MongoDB) | • Outils/Frameworks : TensorFlow, PyTorch, Git |
| • IA/ML : Machine Learning, Deep Learning, Vision par | • Bibliothèques : NumPy, Pandas, Keras, OpenCV, Beautiful Soup, Pickle |

Soft Skills :

- Créativité, Pensée Critique, Leadership

- Communication, Attention aux Détails, Écoute Active

Langues

Anglais (Courant), Français (Courant), Arabe (Langue Maternelle)