

反逆のニート

Neet of
the Lebellion

明日から本気だす

ぜったい★モンスター

相馬 静雅、佐藤根 詩音、日野澤 匠泉
今村 晃大、大原 怜将、渡辺 一基

作品名 : 反逆のニート～明日から本気出す～ 開発人数 : 6人
開発環境 : DirectX9, C言語 開発期間 : 1月上旬～3月下旬
ジャンル : 3Dアクション

【ポイント解説】 4大キーポイント

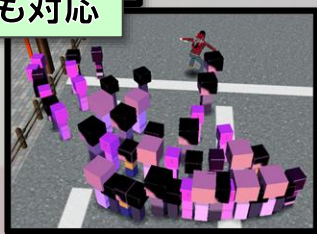
① 群衆の隊列



群衆は自動で**隊列移動**！



分隊にも対応



② 作り込まれたマップ



区画も忠実に再現

まるで**秋葉原**！



③ カメラ調整

設置物を**透過**

視界の**判定を作成**し
プレイヤーが設置物に
隠れてしまわないよう対策



④ 熱い演出

大量発生
警備強化



“**気持ちよさ**”を意識して
テクスチャを作成。

それに合ったSE、ボイス
の導入 & 収録。