Player Card -name : String -suit : String -card : Card -number : int +Player() +Card() +Player(name) +getSuit() :String +draw() :void +getNumber() :int +getName() :String +toString() :String +getCard() :Card +setCard(Card) :void

Player com = new Player("コム")
Player user = new Player("ユーザー")
とすればいいので、
Comクラス、Userクラスは要らない。
もし、draw()メソッドを個別に実装しなければ
ならないとしたら、必要になるかもしれない。

s+main() s+setup(List<Card> cards) :void