

servlet

JankenServlet

+doGet(Request, Response) :void
+doPost(Request, Response) :void

model SetResultLogic +execute(Player) :void

Playerインスタンスを引数にとって、 handフィールドと targetフィールドの 値を見て、resultに勝敗の文字列を セットする

```
if ((user + 1) % 3 == com) {
    userの勝ち
}
```

```
if (user == com) {
引き分け
} else if ((user + 1) % 3 == com) {
userの勝ち
} else {
comの勝ち
}
```