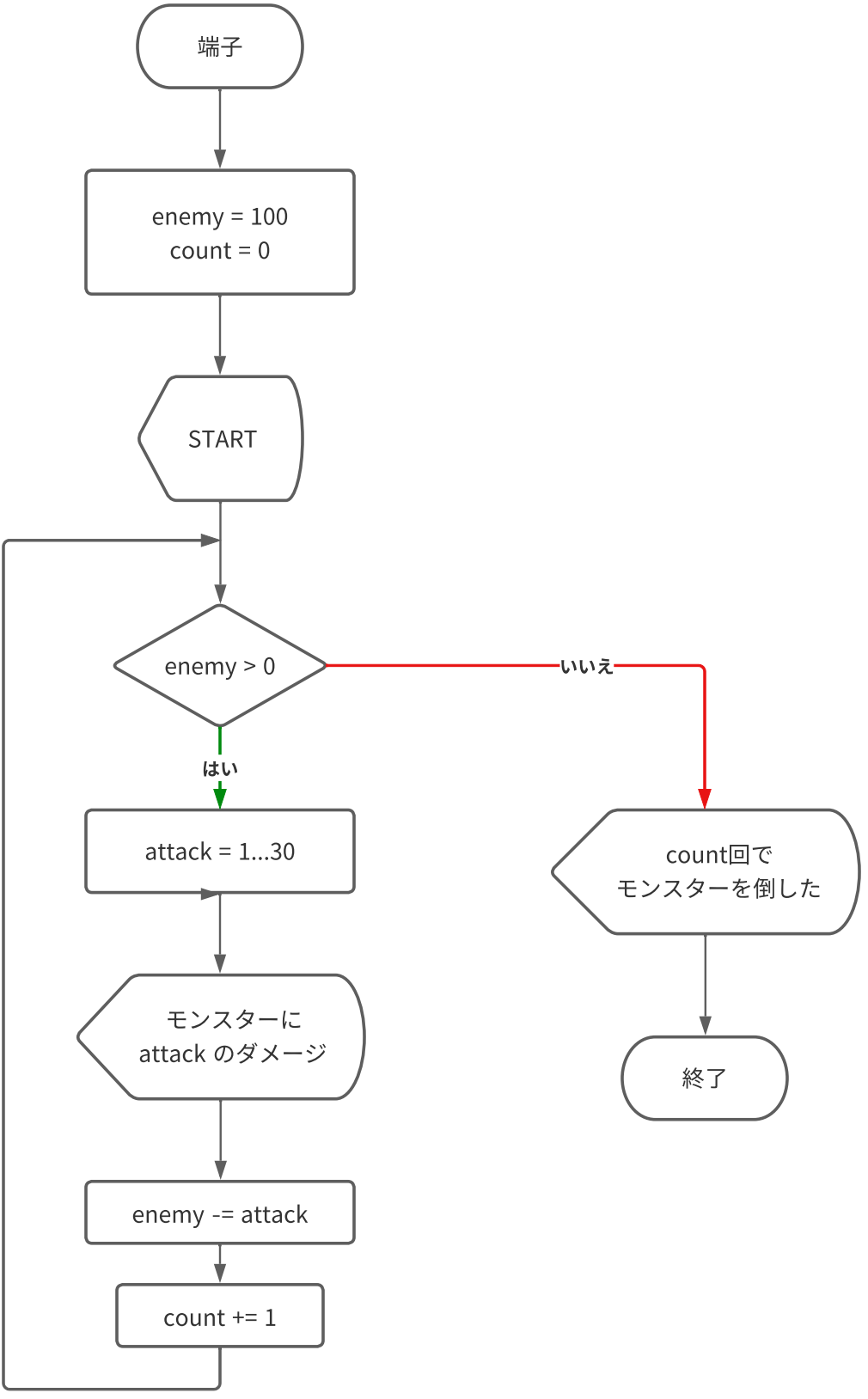
端子
enemy = 100
count = 0
START
enemy > 0
いいえ
はい
attack = 1...30
モンスターに
attack のダメージ
enemy -= attack
count += 1
count回で
モンスターを倒した
終了