# LAPORAN PRAKTIKUM METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 4



Versi 3.1

Penyusun: Tim Dosen MPPL

Nama : Andri Martin

**Audi Aulia** 

**Bintang Rakha Daniswara** 

Rhena Tabella

NIM : 064002200010

064002200003

064002200011

064002200004

**Jurusan Teknik Informatika** 

Fakultas Teknologi Informasi

**Universitas Trisakti** 

2022

# MODUL 4 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak III

#### Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

#### Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.03

Mempraktekkan pemodelan kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	<ul> <li>Mahasiswa mampu menerapkan konsep requirements engineering and modeling dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).</li> </ul>	Kriteria penilaian: Rubrik deskriptif.  Indikator: Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 4.	85	1,5
TOTAL			85	1,5

#### **TUGAS PENDAHULUAN**

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

1. Activity diagram

#### **LAB SETUP**

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

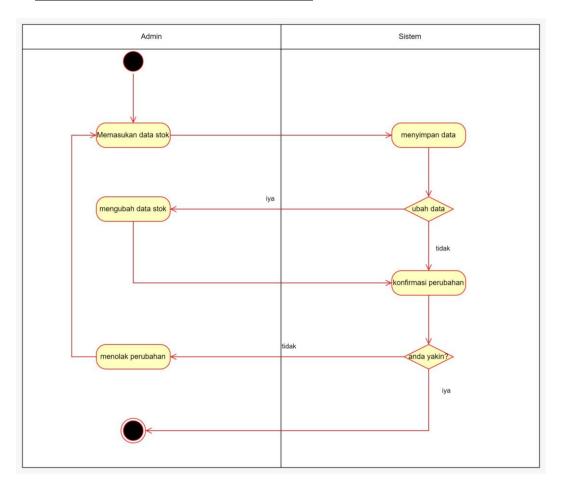
- Studi kasus pengembangan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi
- 2. CASE tools

### **TUGAS**

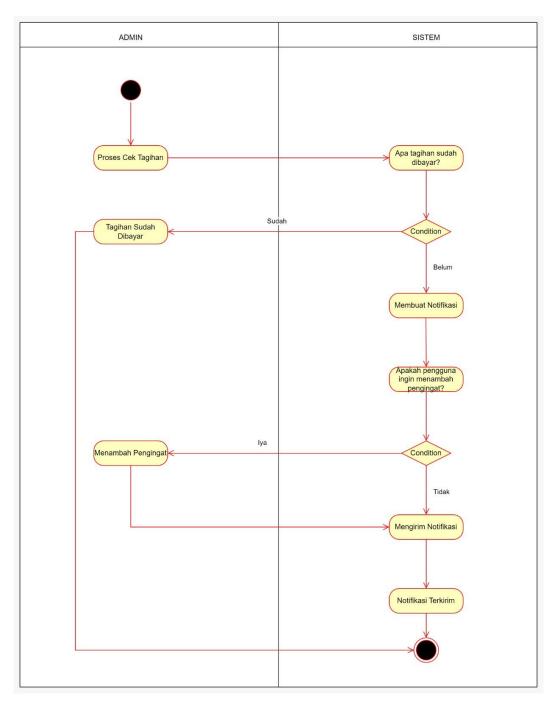
Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

### Latihan 4.1. Menggambarkan activity diagram

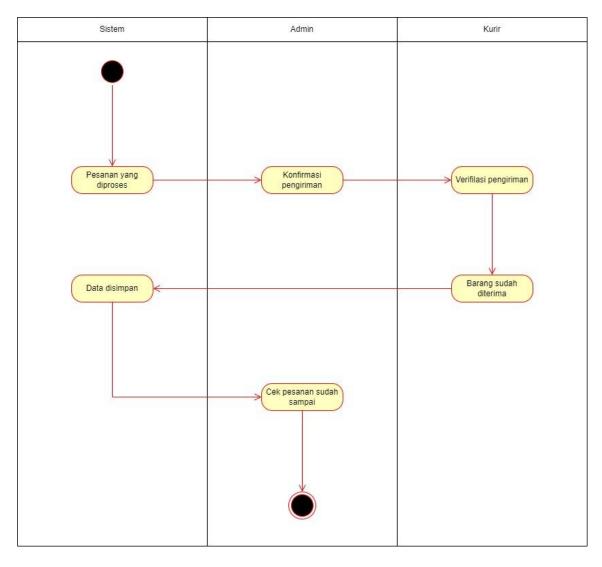
## **Activity Diagram Proses Data Stock Bahan**



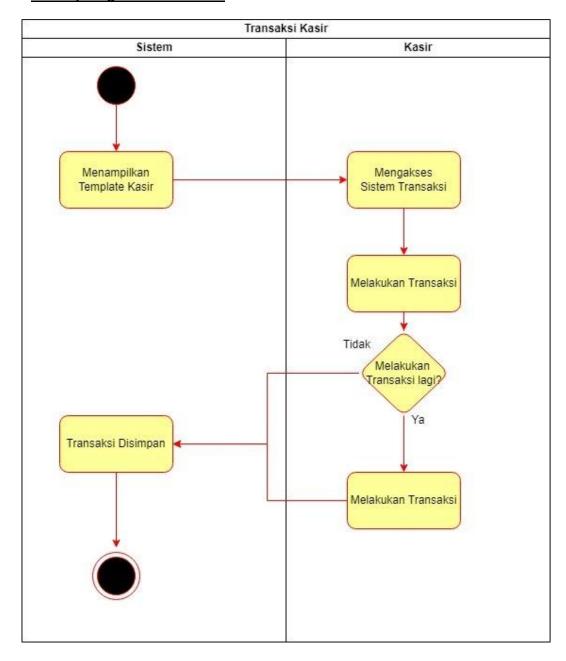
# **Activity Diagram Proses Notifikasi Tagihan**



# **Activity Diagram Proses Tracking Pengiriman**



### **Activity Diagram Proses Kasir**



### **Activity Diagram Proses Income**

