

Sınıf PomodoroApp'ı Tanımla:

Metod build():

Tema rengini "BlueGray" olarak ayarla
KV dilindeki tanımlı arayüz yapısını yükle ve oluştur
Oluşturulan arayüzü uygulamaya döndür

Metod on_start():

Todo listesini ve diğer kontrol değişkenlerini başlat
Timer, PauseKontrol, BreakPauseKontrol ve total_seconds değişkenlerini başlat
Pomodoro butonunun serbest bırakılma olayını start_timer metoduna bağla

Metod add_todo_item():

Kullanıcı tarafından girilen metni al
Eğer metin varsa:
Yeni bir görev ögesi oluştur
Bu ögeyi todo_list'e ekle
Girilen metni temizle

Metod delete_todo_item():

Sil butonuna basıldığında ilgili görev ögesini listeden kaldır

Metod start_timer():

Pomodoro butonunu etkisizleştir

Eğer PauseKontrol doğru ise:
pause_timer metodunu çağır

Eğer timer yoksa:
Timer'ı bir saniye aralıklarla update_timer metodunu çağırarak şekilde ayarla
note_label'ı "Pomodoro Başladı." olarak ayarla

Metod pause_timer():

pause_butonunun serbest bırakma olayını stop_timer metoduna bağla
reset_butonunun serbest bırakma olayını reset_timer metoduna bağla

pause_butonunu etkinleştir
reset_butonunu etkinleştir

timer_label'ı '00:00' olarak ayarla
note_label'ı "Pomodoro Başlıyor." olarak ayarla

progress_bar'ı 1500'e ayarla
progress_bar'ın rengini kırmızı olarak ayarla
progress_bar'ın değerini sıfırla

Metod stop_timer():

Pomodoro butonunu etkinleştir
PauseKontrol değişkenini False yap

Eğer timer varsa:
 Zamanlayıcıyı iptal et
 timer'ı None yap

Metod reset_timer():

stop_timer metodunu çağır
timer_label'ı '00:00' olarak ayarla
note_label'ı "Tekrar Başlıyor." olarak ayarla
progress_bar'ın değerini sıfırla

Metod update_timer(interval):

timer_label, note_label ve diğer değişkenleri güncelle

Eğer total_seconds 1500'ten küçük veya eşitse:

total_seconds'ı artır

Eğer total_seconds 1500'e eşitse:

note_label'ı "Pomodoro Tamamlandı." olarak ayarla

Pomodoro butonunun arka plan rengini değiştir

pause_butonu ve reset_butonu etkisizleştir

Diğer butonların serbest bırakma olaylarını belirli metotlara bağla

BreakPauseKontrol değişkenini True yap

Aksi halde:

stop_timer metodunu çağır

Metod break_start_timer():

Pomodoro butonunu etkisizleştir

Eğer BreakPauseKontrol doğru ise:

break_pause_timer metodunu çağır

Eğer timer yoksa:

Timer'ı bir saniye aralıklarla break_timer metodunu çağırarak şekilde ayarla

note_label'ı "Mola Başladı." olarak ayarla

Metod break_stop_timer():

Pomodoro butonunu etkinleştir

BreakPauseKontrol değişkenini False yap

Eğer timer varsa:

Zamanlayıcıyı iptal et

timer'ı None yap

Metod break_pause_timer():

pause_butonunun serbest bırakma olayını break_stop_timer metoduna bağla

reset_butonunun serbest bırakma olayını break_reset_timer metoduna bağla

pause_butonunu etkinleştir

reset_butonunu etkinleştir

timer_label'ı '00:00' olarak ayarla

note_label'ı "Mola Başlıyor." olarak ayarla

progress_bar'ı 300'e ayarla

progress_bar'ın rengini yeşil olarak ayarla

progress_bar'ın değerini sıfırla

Metod break_reset_timer():

break_stop_timer metodunu çağır
timer_label'ı '00:00' olarak ayarla
note_label'ı "Tekrar Başlıyor." olarak ayarla
progress_bar'ın değerini sıfırla

Metod break_timer(interval):

timer_label, note_label ve diğer değişkenleri güncelle
Eğer total_seconds 300'ten küçük veya eşitse:
total_seconds'ı artır
Eğer total_seconds 300'e eşitse:
note_label'ı "Mola Tamamlandı." olarak ayarla
Pomodoro butonunun arka plan rengini değiştir
pause_butonu ve reset_butonu etkisizleştir
Diğer butonların serbest bırakma olaylarını belirli metotlara bağla
PauseKontrol değişkenini True yap
Aksi halde:
break_stop_timer metodunu çağır

Metod add_note():

note_input'tan alınan metni al ve boşlukları temizle
Eğer metin varsa:
multiline özelliği açık, devre dışı ve diğer özelliklerle bir MDTextField oluştur
Oluşturulan notu note_list'e ekle
note_input'taki metni temizle

Eğer __name__ == '__main__' ise:

PomodoroApp sınıfını başlat ve uygulamayı çalıştır