

```

//
// oblig1.c
// ProgKjor
//
// Program:
// -Leser to lags navn, og skriver deres to linjer fra en tabell
// -Leser lagenes målscore og poeng, oppdaterer tabellen, og skriver dette så ut igjen
//
// Created by William Seiner on 11/09/2019.
// Copyright © 2019 William Seiner. All rights reserved.
//

#include <stdio.h>      // printf, scanf

const int STRLEN=20;    ///< Max tekstlengde på lagnavnene

int main () {          // Starter programmet

    int maalA, maalB, poengA, poengB;    // Lager variablene for poeng og mål
    int tallA[] = {10, 20, 10, 23};      // Lager array for hjemmelaget
    int tallB[] = {10, 12, 32, 34};      // Lager array for bortelaget
    char navnA[STRLEN], navnB[STRLEN];    // Lager variablene for lagnavnene

    printf("Skriv inn hjemmelagets navn: "); gets(navnA);    // Leser navnet til hjemmelaget
    printf("Skriv inn bortelagets navn: "); gets(navnB);      // Leser navnet til bortelaget

    // Bruker gets() på de to linjene pga. mulighet for mellomrom i lagnavnene

    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnA, tallA[0], tallA[1], tallA[2], tallA[3]);    // Skriver ut statistikk for hjemmelaget
    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnB, tallB[0], tallB[1], tallB[2], tallB[3]);    // Skriver ut statistikk for bortelaget

    printf("Skriv inn hjemmelagets mål: "); scanf("%i", &maalA);    // Leser antall hjemmemål
    printf("Skriv inn bortelagets mål: "); scanf("%i", &maalB);      // Leser antall bortemål

    tallA[1]+=maalA;          // Legger til scorede mål for hjemmelaget
    tallA[2]+=maalB;          // Legger til mål mot seg for hjemmelaget

    tallB[1]+=maalB;          // Legger til scorede mål for bortelaget
    tallB[2]+=maalA;          // Legger til mål mot seg for bortelaget

    printf("Skriv inn hjemmelagets poeng: "); scanf("%i", &poengA);    // Leser antall hjemmepoeng
    printf("Skriv inn bortelagets poeng: "); scanf("%i", &poengB);      // Leser antall bortepoeng

    tallA[3]+=poengA;          // Legger til poeng for hjemmelaget
    tallB[3]+=poengB;          // Legger til poeng for bortelaget

    tallA[0]++;                // Registrer en kamp for hjemmelaget
    tallB[0]++;                // Registrer en kamp for bortelaget

    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnA, tallA[0], tallA[1], tallA[2], tallA[3]);    // Viser ny statistikk for hjemmelaget
    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnB, tallB[0], tallB[1], tallB[2], tallB[3]);    // Viser ny statistikk for bortelaget

    return 0;                // Avslutter programmet
}

```