

```

/**
 * Oblig 1 i Grunnleggende programmering.
 *
 * Program:
 * -Leser to lags navn, og skriver deres to linjer fra en tabell
 * -Leser lagenes målscore og poeng, oppdaterer tabellen, og skriver dette så ut igjen
 *
 * @file oblig1.c
 * @author William Seiner
 */

#include <stdio.h>      // printf, scanf

const int STRLEN=20;    ///< Max tekstlengde på lagnavnene

int main () {          // Starter programmet

    int maalA, maalB, poengA, poengB;    // Lager variablene for poeng og mål
    int tallA[] = {10, 20, 10, 23};      // Lager array for hjemmelaget
    int tallB[] = {10, 12, 32, 34};      // Lager array for bortelaget
    char navnA[STRLEN], navnB[STRLEN];    // Lager variablene for lagnavnene

    // Bruker gets() på de to neste linjene pga. mulighet for mellomrom i lagnavnene:

    printf("Skriv inn hjemmelagets navn: "); gets(navnA);    // Leser navnet til hjemmelaget
    printf("Skriv inn bortelagets navn: "); gets(navnB);    // Leser navnet til bortelaget

    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnA, tallA[0], tallA[1], tallA[2], tallA[3]);    // Skriver ut statistikk for hjemmelaget
    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnB, tallB[0], tallB[1], tallB[2], tallB[3]);    // Skriver ut statistikk for bortelaget

    printf("Skriv inn hjemmelagets mål: "); scanf("%i", &maalA);    // Leser antall hjemmemål
    printf("Skriv inn bortelagets mål: "); scanf("%i", &maalB);    // Leser antall bortemål

    tallA[1]+=maalA;    // Legger til scorede mål for hjemmelaget
    tallA[2]+=maalB;    // Legger til mål mot seg for hjemmelaget

    tallB[1]+=maalB;    // Legger til scorede mål for bortelaget
    tallB[2]+=maalA;    // Legger til mål mot seg for bortelaget

    printf("Skriv inn hjemmelagets poeng: "); scanf("%i", &poengA);    // Leser antall hjemmepoeng
    printf("Skriv inn bortelagets poeng: "); scanf("%i", &poengB);    // Leser antall bortepoeng

    tallA[3]+=poengA;    // Legger til poeng for hjemmelaget
    tallB[3]+=poengB;    // Legger til poeng for bortelaget

    tallA[0]++;    // Registrer en kamp for hjemmelaget
    tallB[0]++;    // Registrer en kamp for bortelaget

    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnA, tallA[0], tallA[1], tallA[2], tallA[3]);    // Viser ny statistikk for hjemmelaget
    printf("%s: %i %i-%i %i\n", navnB, tallB[0], tallB[1], tallB[2], tallB[3]);    // Viser ny statistikk for bortelaget

    return 0;    //Avslutter programmet
}

```