realMonkey API说明

by 吴巧敏（91U：178890）

**操作一个界面上的元素**

**realMonkey的所有操作都依赖于rMonkeyRunner这个类，此类包括的各种点击拖动的操作**

**1.大多数情况下界面上的出现的控件文本,控件的index，className，resource-id都具有唯一性，这种情况下使用：**

click(TAG,'XXX')

**TAG值表示本次操作根据的参数类型：比如UIELEMENT.TEXT 意为根据文本来点击，具体参数可打开uiautomatorview查看**

**TAG值目前有:**

UIELEMENT.TEXT

UIELEMENT.CLASSNAME

UIELEMENT.INDEX

UIELEMENT.DESC

UIELEMENT. SID

**2.如果在界面上出现参数类型一样的控件，比如说同时有两个名为确定的按钮**

**选择的是第一个：**

click(TAG,'XXX')

**选择第二个使用：**

click(TAG,'XXX',1)

**3.如果要进行界面上下拖动,这种情况使用：**

drag(TAG)

TAG值目前有：

DIRECTION. UP

DIRECTION. DOWN

DIRECTION. LEFT

DIRECTION. RIGHT

**4.如果要在一个文本框中输入一些信息，这种情况使用：**

input('xx')

**目前仅支持英文输入，请在使用前将输入法统一切换成英文输入**

**5.如果要操作设备上的按钮，如返回，主页，这种情况使用：**

press("KEYCODE\_MENU")

**以下为keycode的部分值，如果需要了解更多请查看Android官方文档**

menu键：KEYCODE\_MENU

home键：KEYCODE\_HOME

back键：KEYCODE\_BACK

search键：KEYCODE\_SEARCH

call键：KEYCODE\_CALL

end键：KEYCODE\_ENDCALL

上导航键：KEYCODE\_DPAD\_UP

下导航键：KEYCODE\_DPAD\_DOWN

左导航键：KEYCODE\_DPAD\_LEFT

右导航键：KEYCODE\_DPAD\_RIGHT

ok键：KEYCODE\_DPAD\_CENTER

上音量键：KEYCODE\_VOLUME\_UP

下音量键：KEYCODE\_VOLUME\_DOWN

power键：KEYCODE\_POWER

camera键：KEYCODE\_CAMERA

**6.安装程序，这种情况使用：**

install ('E:\\xxx\\xxx.apk')

**注意路径中不要出现中文字符，包括APK名, 注意双斜杠**

**7.卸载程序，这种情况使用：**

uninstall ('apk包名')

**8.启动一个指定的应用程序：**

startActivity('包名/要启动的Activity名')

可以使用命令 aapt dump badging xxx.apk查看包名与主界面的activity名

**9.如果当前界面没有出现要查找的控件，框架默认垂直翻页一次然后继续查找控件，如果想要指定框架为水平翻页查找控件，这种情况设置属性：**

LIST. VERTICAL = False

**10.框架默认为每步操作后都有截图，如果想让截图功能失效，这种情况设置属性：**

FLAG.SCREENSHOT = False

**这种情况在调试脚本的时候比较常用，实际回放建议使用默认值**

**11.如果想要在每个步骤操作前，或者操作后停顿几秒再进行下一步操作，这种情况使用：**

sleep(1) 参数以秒为单位

**12.如果想要验证界面上的某个控件文本是否与你预期的一样，这种情况使用：**

assertText(expectText, TAG, value, match=None)

expectText：预期的文本

TAG,value,match用于控件定位，与click中的参数一致

**e.g**

//控件文本是否为“安装”

device.assertText('安装', UIELEMENT.CLASSNAME, 'android.widget.RelativeLayout', 11)

**13.如果想要验证当前界面的Activity是否与你预期的一样，这种情况使用：**

assertActivity(expected, result)

expected:预期的ActivityName

result: True表示与预期一样，False反之

**e.g**

//判断当前界面的Activity不是com.dragon.android.pandaspace.detail.DetailFactoryActivity

device.assertActivity('com.dragon.android.pandaspace.detail.DetailFactoryActivity',False)

**14.如果想要清除已安装App的数据，这种情况使用：**

clearAppData(packageName)

packageName :表示app包名

**e.g**

//清除包名为com.dragon.android.pandaspace的app数据

device.clearAppData('com.dragon.android.pandaspace')

**15.如果想要判断当前界面是否存在预期中应该存在的控件，这种情况使用：**

assertExist(TAG, value, match=None, scrollable=False)

TAG, value, match与click方法中的参数一致

scrollable：表示是否需要翻页查找

**e.g**

//判断文本为“应用”的控件是否存在，不滚动查找

device. assertExist(UIELEMENT.TEXT, '应用')