

参与者：用户（棋局记录者）

注意这个系统没有管理员

用例：

- 登录-->修改个人信息
- 记录棋局
- 查看棋局记录--->回放/浏览

总共六个用例

1.0登录

FEAT01、输入账号和密码登录系统；

FEAT02、账号和密码不正确时要有友好提示；

FEAT03、将密码输入时，用类似“***”等方式，让密码不可见；

（1.1修改个人信息）

FEAT10、第一次利用默认密码登录系统后，要强制修改密码

FEAT07、密码要用“数字和字母”组合，长度超过六位

FEAT13、在第一次修改默认密码时，同时要添加正确手机号，用于未来找回密码

2.0记录棋局

FEAT04、要记录比赛和选手信息；

FEAT05、要依次摆放棋子，同一颜色棋子不能连续摆放；

FEAT06、在棋子上要标识是第几步；

FEAT08、要记录棋子落子的时间；

FEAT17、在记录棋局过程中可以随时保存；

FEAT09、记录比赛结束信息；

3.0查看棋局记录

FEAT11、呈现该账号下所有已完成的棋局；

FEAT19、能搜索查询某一特定棋局；

FEAT12、选择某棋局后可以选择**回放**或**浏览棋谱**；

3.1回放

FEAT14、选择某棋局能自动回放；

FEAT16、在回放过程中能暂停、后退、快进；

FEAT18、在回放过程中能截图单独保存；

3.2浏览棋谱

FEAT15、选择某棋局能浏览完整棋谱图片，并能实现放大和缩小；