### **Archivos**

Unix

```
int open(char* path, int flags);
size_t read(int fd, void* buf, size_t nbytes);
size_t write(int fd, void* buf, size_t nbytes);
int close(int fd);

• C

FILE* fopen(const char* filename, const char* mode);
size_t fread(char* buffer, size_t size, size_t count, FILE* stream);
size_t fwrite(const void* buffer, size_t size, size_t count, FILE* stream);
int fclose(FILE* stream);
```

# **Operaciones**

- Borrar archivo
- rm datos.txt
  - · Cambiar nombre
- mv datos.txt otro.txt
  - · Crear link duro
- ln otro.txt datos.txt
  - Crear link simbolico
- ▶ ln -s otro.txt datos2.txt

## Struct stat

```
struct stat {
```

```
mode_t st_mode; // entero con tipo y permisos

uid_t st_uid; // entero que identifica al usuario propietario
gid_t st_gid; // entero que identifica el grupo propietario
off_t st_size; // tamaño del archivo
time_t st_atime; // entero con tiempo del último acceso (EPOCH)
time_t st_mtime; // entero con tiempo de la última modificación
time_t st_ctime; // entero con tiempo de la creación del archivo
dev_t st_dev; // entero que identifica el sistema de archivos al que pertenece el archino_t st_ino; // entero con el id del archivo (inodo)
...
}
```

#### **Macros**

```
Dentro de sys/stat.h
```

• Link simbólico?

```
S_ISLINK(m)
```

Archivo normal (registro)?

```
S_ISREG(m)
```

• Directorio?

```
S_ISDIR(m)
```

• Dispositivo de caracteres?

```
S ISCHR(m)
```

• Dispositivo de bloques de bytes?

```
S_ISBLK(m)
```

#### **Directorios**

• Estructura de directorio

```
struct dirent {
        char d_name[NAME_MAX];
        ino_t d_ino;
}
```

· Abrir un directorio

```
DIR* opendir(char* nom);
```

• Obtener el archivo de un directorio

```
struct dirent* readdir(DIR* dir);
```

• Reiniciar la posición al principio del directorio

```
void rewinddir(DIR* dir);
```

· Cerrar un directorio

```
int closedir(DIR* dir);
```

Obtener la ruta de directorio de trabajo actual

```
char* getcwd(char* nom, int maxlen);
```

• Cambia el directorio de trabajo

```
int chdir(char* nom);
```

## **Permisos**

Se usa el comando chmod para cambiar permisos:

chmod ug=rw datos.txt

Cambiamos los permisos de datos.txt a lectura y escritura para el grupo y el propietario

Objetivos: a, u, g, o Modos: =, -, + Permisos: r, w, x

También se puede usar con -R para hacer cambios recursivos

Para examinar los permisos de un archivo:

▶ ls -l datos.txt

#### **Octales**

- Se empiezan con un 0 en C
- Son en base 8
- En el caso de los archivos:
  - o 3 octales para usuario, grupo y otros
  - Cada bit del octal presenta rwx
  - Ej: 0755 en bites es 111101101, con lo cual los permisos son rwxr-xr-x