Inbetriebnahme und Bedienung des Open Manipulator X mittels Handlungsplanung (als Vorbereitung für den Lehrbetrieb)

Fabian Claus

Bachelorarbeit

Technische Hochschule Brandenburg Prof. Dr. Jochen Heinsohn, Ingo Boersch

Inhaltsverzeichnis

1	Einf	ihrung	5									
	1.1	Aufgabe	5									
	1.2	Abgrenzung/Motivation	5									
2	Gru	rundlagen 7										
	2.1	OpenMANIPULATOR-X	7									
		2.1.1 ROS2	8									
	2.2	Planung	8									
		2.2.1 Allgemein	8									
		2.2.2 STRIPS	8									
		2.2.3 PDDL	8									
		2.2.4 PDDL-Plugin für VS Code	8									
		2.2.5 Partial Order Planning Forward	8									
		2.2.6 Behavior Tree	8									
3	Von	zont	9									
3	Kon 3.1	Struktur Nodes	9									
	3.1	Struktur Nodes	9									
4	Imp	mplementierung 11										
	4.1	Inbetriebnahme Greifarm	1									
		4.1.1 Zusammenbau	1									
		4.1.2 Virtuelle Maschine	1									
	4.2	Steuerung Greifarm	1									
		4.2.1 OMX-Controller	1									
		4.2.2 Topics	1									
		4.2.3 Kinematik	1									
	4.3	PlanSys2	1									
		v	1									
		4.3.2 Action Nodes	1									
5	Erge	bnis 1	.3									

Einführung

1.1 Aufgabe

- Inbetriebnahme - Steuerung - Handlungsplanung

1.2 Abgrenzung/Motivation

- Bewegungsplanung test

Grundlagen

2.1 OpenMANIPULATOR-X

Der OpenMANIPULATOR-X ist ein von der Firma ROBOTIS¹ hergestellter Greifarm nach den Prinzipien ÖpenSoftware ünd ÖpenHardware". OpenSoftware steht hierbei dafür, dass es ein OpenSource Projekt ist und auf dem OpenSource Projekt ROS (Robot Operating System) basiert. OpenHardware steht dafür, dass die meisten Komponenten als STL-Dateien zur Verfügung stehen und als Ersatzteile oder zum Anpassen des Greifarms mittels eines 3D-Druckers selbst hergestellt werden können.

Der OMX(Greifarm?, Abk?) ist eine 5DOF (5 Degrees of Freedom) Plattform, welche mittels 5 Servomotoren gesteuert wird. Dies ist aufgeteilt in 4DOF für den Arm sowie 1DOF für den Greifer. Es kann eine Last bis 500g getragen werden

¹http://en.robotis.com

- 2.1.1 ROS2
- 2.2 Planung
- 2.2.1 Allgemein
- 2.2.2 STRIPS
- 2.2.3 PDDL
- 2.2.4 PDDL-Plugin für VS Code
- 2.2.5 Partial Order Planning Forward
- 2.2.6 Behavior Tree

Konzept

3.1 Struktur Nodes

Implementierung

4.1 Inbetriebnahme Greifarm

4.1.1 Zusammenbau

-Bausatz ca 40 Teile (ohne Schrauben) -Rausbrechen Plastik bei Vorbereitung Servos -Servos einzeln anschließen und per Dynamixel Wizard ID setzen

4.1.2 Virtuelle Maschine

-Ubuntu 20.04 -Installation ROS2 Foxy -Installation OMX

4.2 Steuerung Greifarm

- 4.2.1 OMX-Controller
- **4.2.2** Topics
- 4.2.3 Kinematik
- 4.3 PlanSys2

4.3.1 PDDL-Domain

-Durative Actions -Gripper + Blockworld

4.3.2 Action Nodes

Ergebnis

Tabellenverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

Listings