

# \* HTTP - Web browser와 Web Server 사이의 데이터를 주고 받는 규칙

## ① 요청

GET, POST, HEAD,  
PUT, DELETE,  
OPTIONS, TRACE

Method sp Request-URI sp HTTP-Version CRLF

공백 공백 엔터

Request Line

< 요청자에 대한 정보를 서버에 알림 >

general-header \* : 요청, 응답에 모두 사용; Date, Connection 등

request-header \* : 요청에서 사용; Accept, Host, User-Agent 등

entity-header \* : 서버에 보내는 데이터 정보: Content-Type, Content-Length 등

CRLF

message-body : 서버에 보내는 데이터 (POST 요청)

//  
"entity"

반드시 entity 헤더가 있다.

GET /Photo.jpg HTTP/1.1 ↵

connection: close ↵

User-Agent: 브라우저 정보

Content-Type: multipart/form-data

Content-Length: 27545

↵

{"name": "aaa"}

## ② 응답

1XX: continue  
2XX: 성공 (OK)  
3XX: Multiple Choices  
4XX: 요청오류  
5XX: 서버오류

HTTP-Version sp Status-code sp Reason-Phrase CRLF

Status Line

general-header \*

response-header \* : 응답할 때 사용; Server, Location 등

entity-header \*

CRLF

message-body \*

HTTP/1.1 200 OK ↵

:

Server: 응답하는 서버의 정보

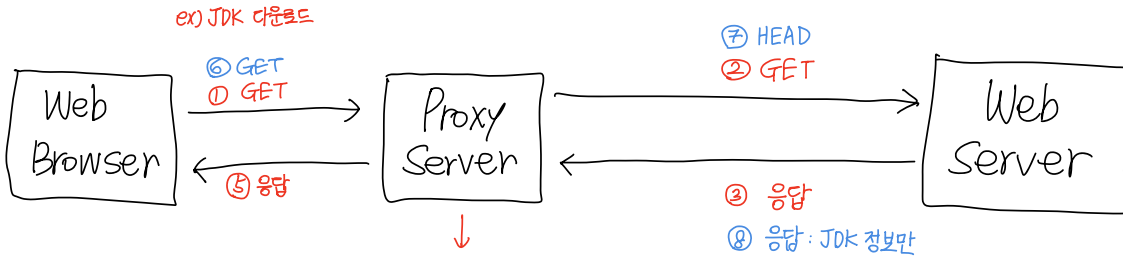
:

↵

# \* Proxy Server

< Local >

< Remote >



## \* 프록시 서버의 역할

• 주고받은 데이터를 관찰/감시

• Cache 기능  
 ↳ 서버에서 받은 콘텐츠를 보관  
 ...

④ JDK 보관

④ 서버에서 받은 JDK 정보와

Cache에 보관된 JDK를 비교하여

같다면, 보관된 JDK를 Web Browser에 준다.

다르다면, 서버에서 다시 다운로드한다.

## \* GET 요청으로 데이터 보내기

↳ Request - URI에 QueryString으로 보낸다.

ex) http://서버:포트/ex04/s1/?name=aaa&age=20  
 ↳ Parameter name  
 ↳ parameter value  
 ↳ Query String

## \* POST 요청으로 데이터 보내기

↳ message-body에 데이터를 실어 보낸다.

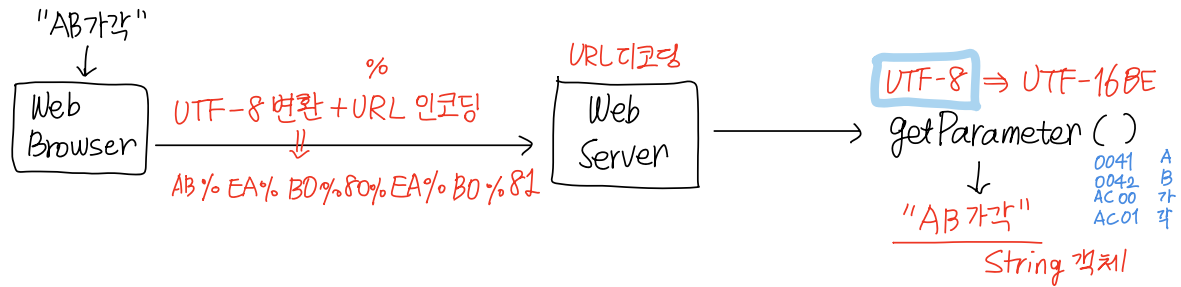
ex) POST /ex04/s2 HTTP/1.1 ↴

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded ↴  
 Content-Length: 32 ↴

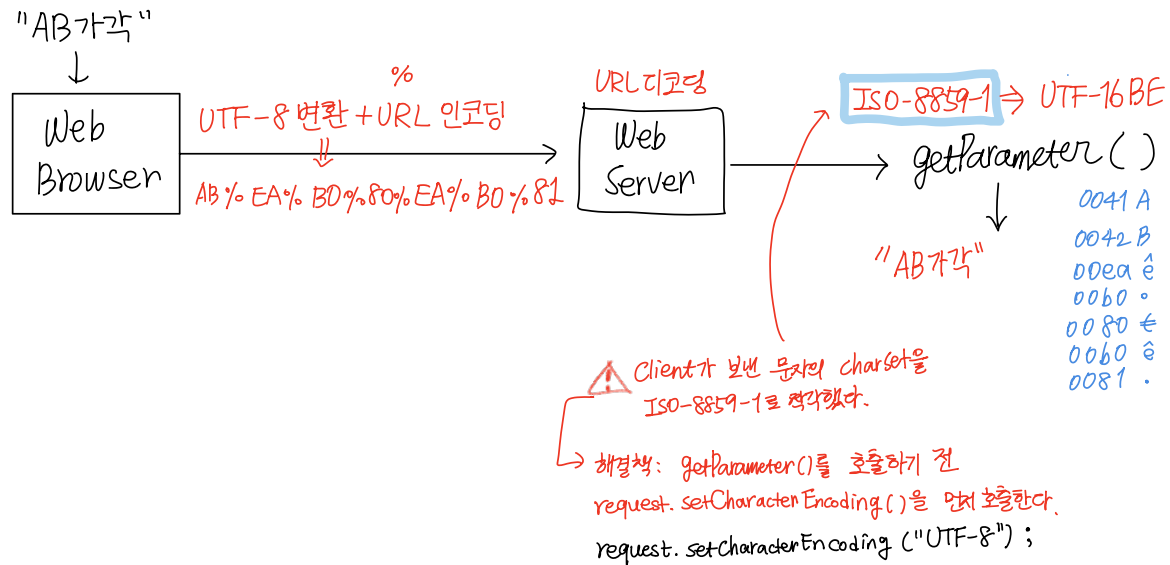
entity header

name = AB%EA%B0%80%EA%B0%81 & age=20 ← Message Body  
 = entity

## \* GET 요청 데이터 전송



## \* POST 요청 데이터 전송

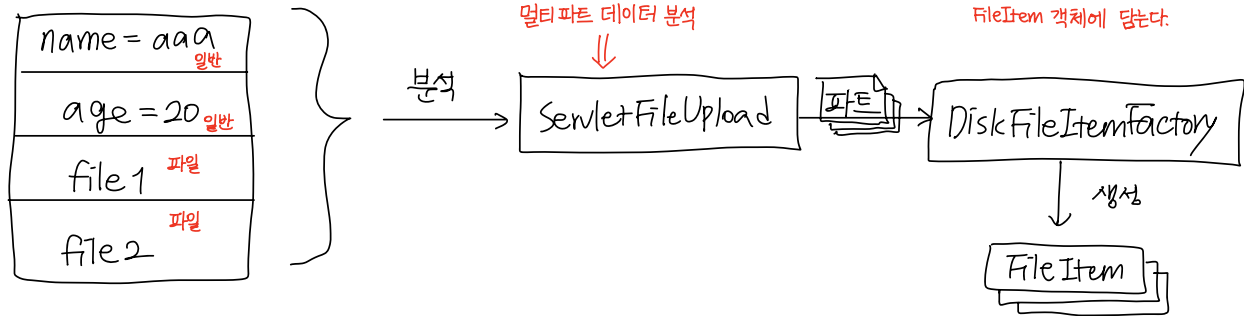


## \* GET vs. POST

	GET	POST
데이터 전송	URL에 포함	message-body에 실어서 전송
binary 데이터 전송	전송 불가. 단, binary 데이터를 base64로 인코딩해서 텍스트로 변환한다면 가능.	multipart/form-data 포맷으로 인코딩한다면 가능
데이터 크기	웹 서버에 설정된 크기. 보통 64KB 또는 8KB	제한 없음. 단, 서버릿에서 제한할 수 있다.
보안	웹 브라우저는 URL을 보관한다. → 데이터 노출됨.	데이터 노출 안됨.
용도		<ul style="list-style-type: none"> <li>게시글 등록과 같은 대량의 데이터 전송</li> <li>binary 데이터 전송</li> </ul>

## \* Apache commons-fileupload 사용법

요청 데이터



\* UUID = unique id