



# 의사결정나무

---

Decision Tree



# 의사결정나무

## ■ 의사결정나무란?

- 학습 데이터를 분석하여 데이터에 **내재되어 있는 패턴**을 통해 새롭게 관측된 데이터를 예측 및 분류하는 모델

- 개념적으로 질문을 던져서 대상을 좁혀 나가는 ‘스무고개’ 놀이와 비슷한 개념
  - 목적(Y)과 자료(X)에 따라 적절한 **분리 기준**과 **정지 규칙**을 지정하여 의사결정나무를 생성

→ (X) 트리의 깊이

- 의사결정방식 과정의 표현법이 **나무**와 같다고 해서 의사결정나무라고 불림
  - 의사결정 규칙을 나무 모델로 표현



# 의사결정나무

## 스무 고개로 알아보는 의사결정나무

“호랑이”





# 의사결정나무

## 의사결정나무의 장점

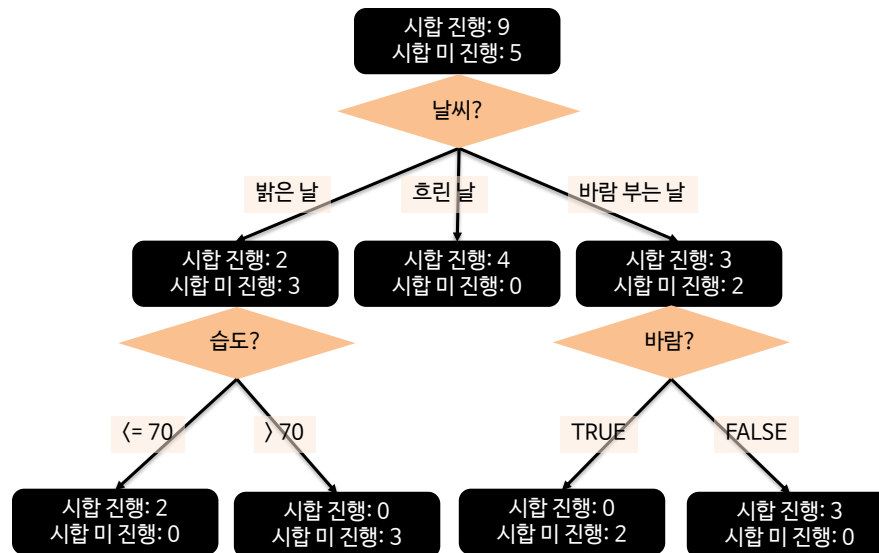
- 이해하기 쉽고 적용하기 쉬움

- 나무 구조 (If-then 규칙)에 의해 표현 때문에 모델을 쉽게 이해할 수 있음



### 의사결정과정에 대한 설명(해석) 가능

- 오늘 야구 경기의 취소 사례의 **이유 설명 가능**
- 중요한 변수 선택에 유용 (상단에서 상용된 설명 변수가 중요한 변수)
- 데이터의 통계적 가정이 필요 없음 (예. LDA 가정: 데이터 정규성)

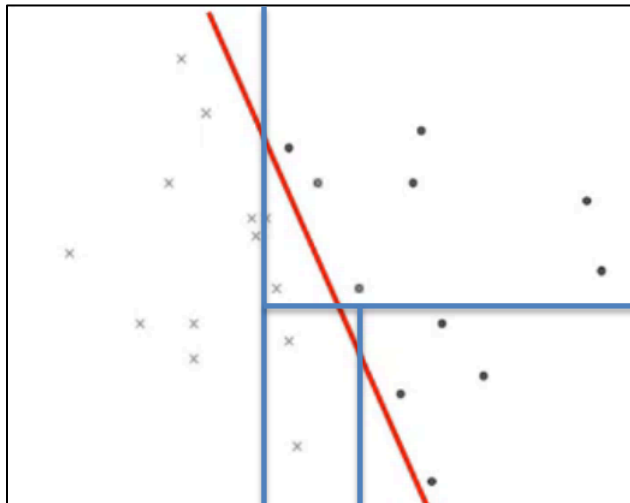




# 의사결정나무

## ■ 의사결정나무의 단점

- 좋은 모델을 만들기 위해 많은 데이터가 필요
- 모델을 만드는데 상대적으로 시간이 많이 소요 (Tree building) *구조를 허약하게*
- 데이터의 변화에 민감 (데이터에 따라 모델이 변화함) *강도나*
  - 학습과 테스트 데이터의 도메인이 유사해야 함 (domain gap 이 작아야 함)
- 선형 구조 형 데이터 예측 시 더 복잡
  - 예시) 붉은선: 선형 회귀 결정 경계, 푸른선: 의사결정나무 결정 경계






# 의사결정나무

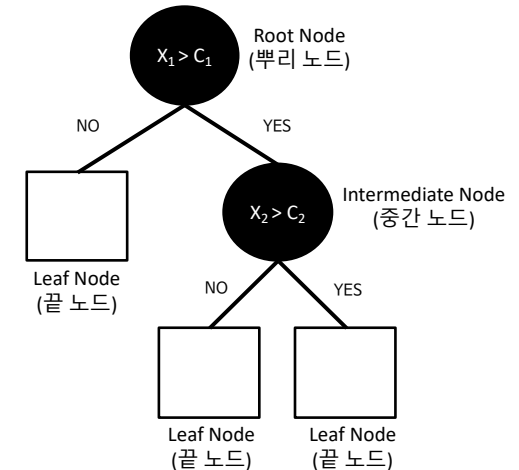
## 의사결정나무를 활용한 데이터 분석

순서: 데이터 → 모델 학습 → 추론

데이터: 다변량 변수 사용

 모델 학습 (트리 구조 이용)

Input					Output
$X_1$	$X_2$	...	$X_p$		$Y$



① 한번에 설명 변수 하나씩 데이터를 **데이터 보편**

② 2개 혹은 그 이상의 부분집합으로 분할하여

③ **데이터 순도가 균일해지도록 재귀적 분할 (Recursive Partitioning)**

(재귀적 분할 종료 조건)

분류 문제: 끝 노드에 비슷한 범주(클래스)를 갖고 있는 관측데이터끼리

예측 문제: 끝 노드에 비슷한 수치(연속된 값)를 갖고 있는 관측데이터끼리

## 추론 (판별)

- 분류: 끝 노드에서 가장 빈도가 높은 종속변수( $y$ )를 새로운 데이터에 부여
- 회귀: 끝 노드의 종속변수( $y$ )의 평균을 예측 값으로 반환



# 의사결정나무

## 구분

- 분류 나무 (classification tree): 목표 변수가 범주형 변수 → 분류
- 회귀 나무 (regression tree): 목표 변수가 수치형 변수 → 예측

⇒ MDCM, SDLM

## 재귀적 분할 알고리즘

- CART (Classification And Regression Tree)
- C4.5, C5.0
- CHAID (Chi-square Automatic Interaction Detection)

## 불순도 알고리즘 (분할 기준)

- 지니 지수 (Gini index)
- 엔트로피 지수 (Entropy index), 정보 이익 (Information Gain)
- 카이제곱 통계량 (Chi-Square Statistic)

∴ ratio  
정보이익



# 의사결정나무

## ■ 분류 나무 (Classification Tree)

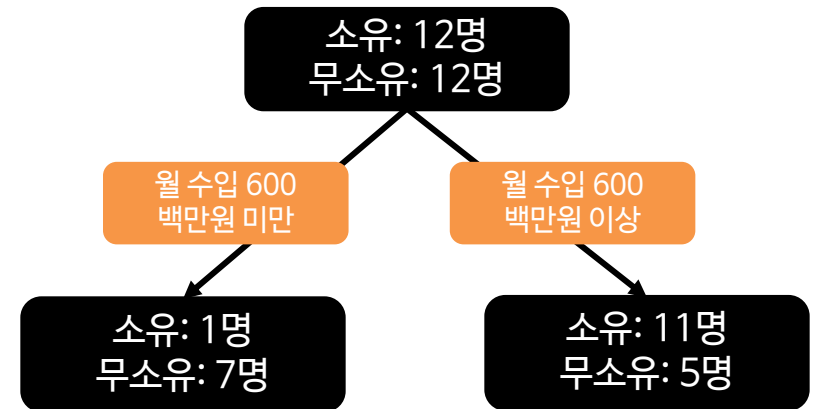
- 목표 변수: 범주형 변수 (분리) *0, 1, 2, ...*

### ■ 분류 알고리즘과 불순도 지표

- CART: 지니 지수 (Gini Index)
- C4.5: 엔트로피 (Entropy index), 정보 이익 (Information gain), 정보이익비율 (Information gain ratio)
- CHAID: 카이 제곱 통계량 (Chi-Square statistic)

### ■ 분류 결과 (판별, 추론)

- 소속 집단 판단, 경향성도 확률로 표현 가능



무소유 확률  $\rightarrow 7/8=87.5\%$

소유 확률  $\rightarrow 11/16=68.6\%$



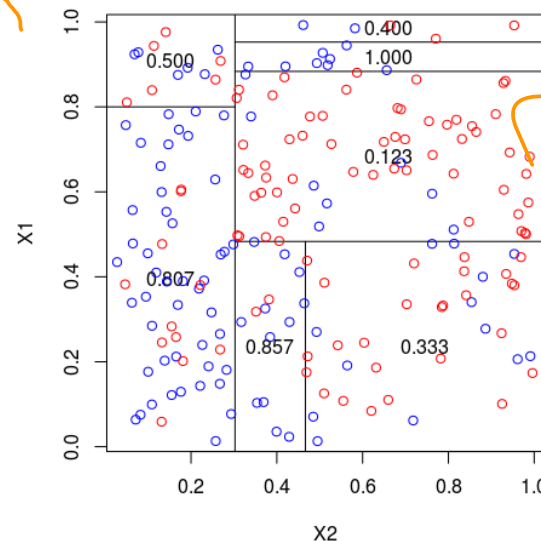
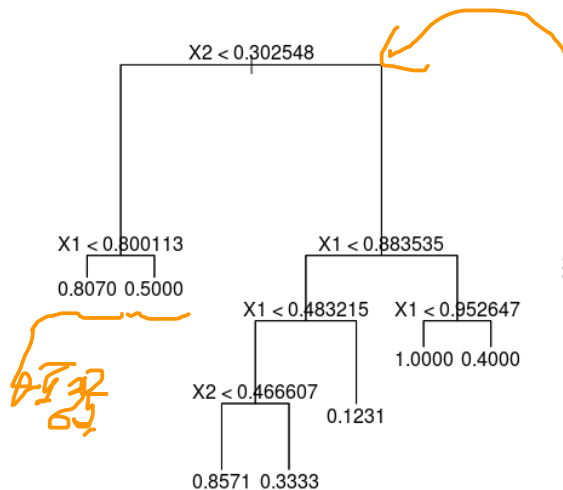


# 의사결정나무

## 회귀 나무 (Regression Tree)

- 목표 변수: 수치형 변수 (예측)
- 회귀 알고리즘과 불순도 지표
  - CART: F 통계량과 분산 감소량 (실제 값과 예측 값의 평균 차이가 작도록!)
- 회귀 결과
  - 끝 마디 집단의 **평균**
  - \*예측일 경우 회귀나무보다 신경망 또는 회귀분석이 더 좋음

ex 기, 물위게



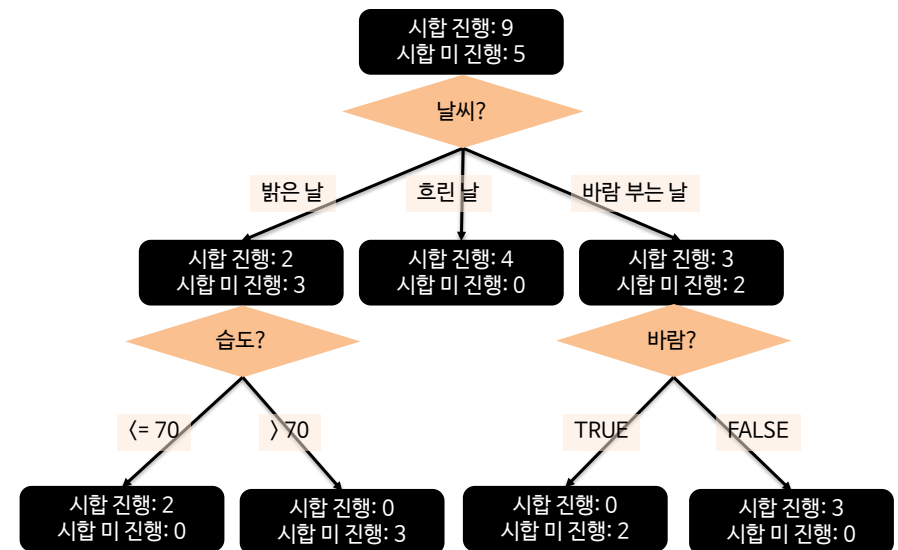
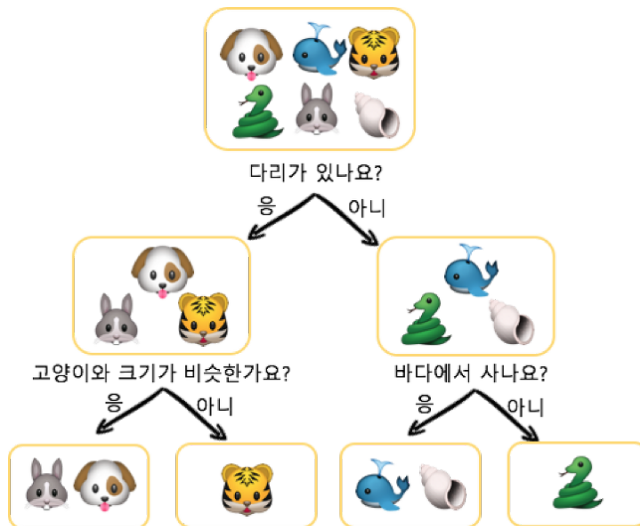


# 의사결정나무

## ■ 분할

- 이진 분할(binary split): **CART**
- 다중 분할(multi-way split): CHAID, C4.5, C5.0 etc

→ only 이진 분할

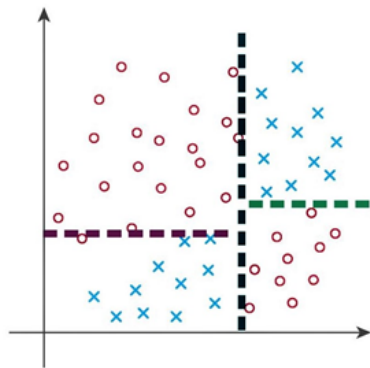




# 의사결정나무

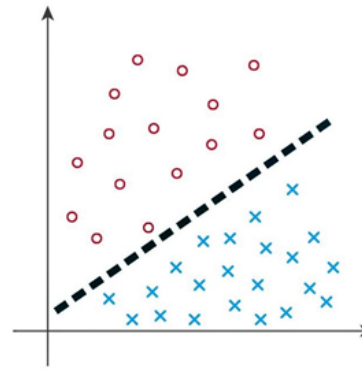
- 이진 분할 (분할이란?)

- 2차원 데이터 분할



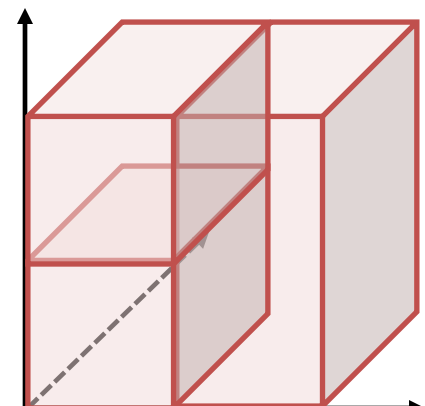
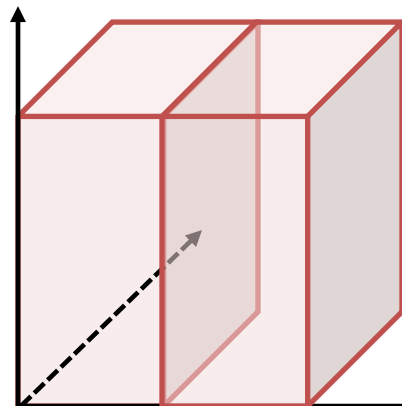
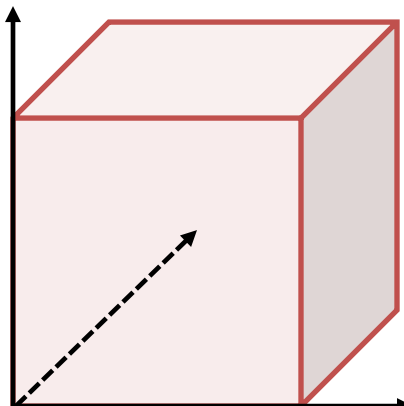
Linearly inseparable dataset

VS



Linearly separable dataset

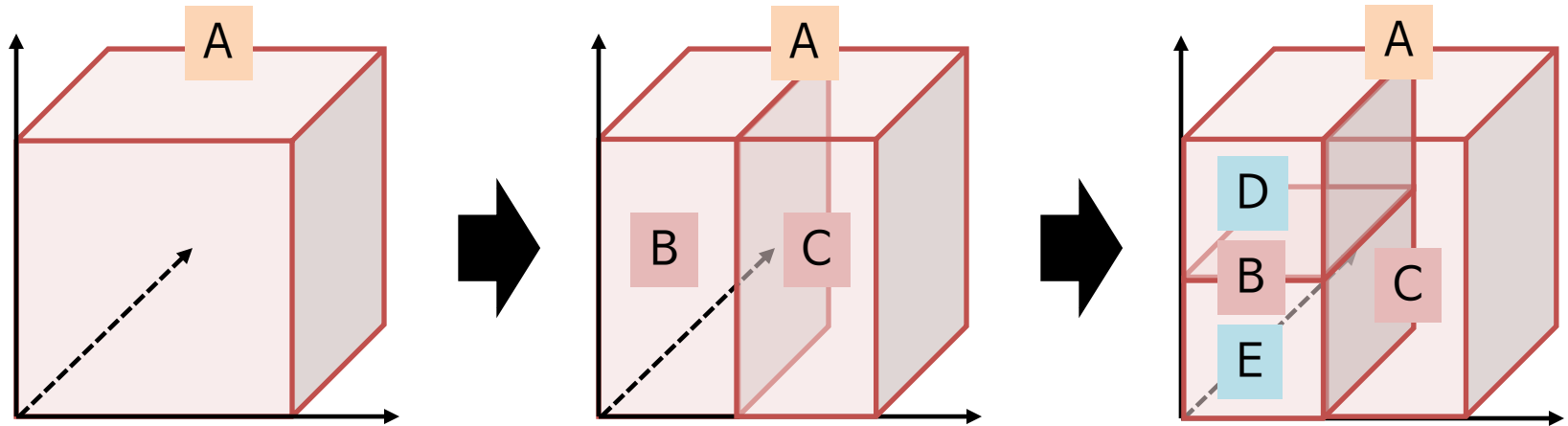
- 3차원 데이터 분할



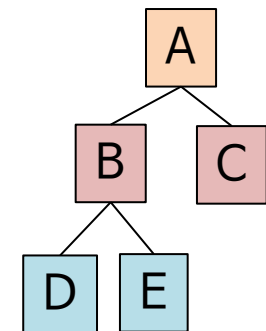
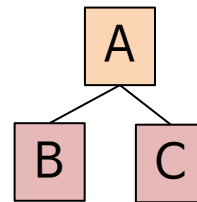


# 의사결정나무 표현

- 트리 구조를 이용한 데이터 분할 표현법
  - 3차원 데이터 분할 표현법



- 전 차원 데이터 분할 표현법 (일반화) 4차원 이상일때
- A root node





# 의사결정나무 II

---

## Decision Tree



# 의사결정나무

## 재귀적 분할 알고리즘 정리

	CART	C4.5	CHAID
분류 나무(분류)	O	O	O
회귀 나무(예측)	O	O	X
예측변수	범주, 수치	범주, 수치	범주
불순도 알고리즘	Gini index	Entropy	Chi-square, 통계량
분리	Binary	Multi-way	Multi-way
나무성장	완전 모형 생성(full tree) 후 가지치기		최적 모형 개발 (즉, 완전모형생성 없음) <b>Stop</b>
가지치기 (교차검증)	학습시 학습 데이터 검증시 검증 데이터	학습 데이터만 사용	X
개발연도	1984	1993	1980



# 분류 나무 : CART

- CART (Classification & Regression Tree)
  - Breiman 등이 개발
  - 종류: 분류 나무, 회귀 나무
  - 분리: 이진 분할
  - 가지치기 (교차 타당도) : 학습 데이터로 나무 생성, 검증용 데이터로 가지치기
  - 불순도 알고리즘: Gini index (불확실성) 는 낮아지는게 좋음

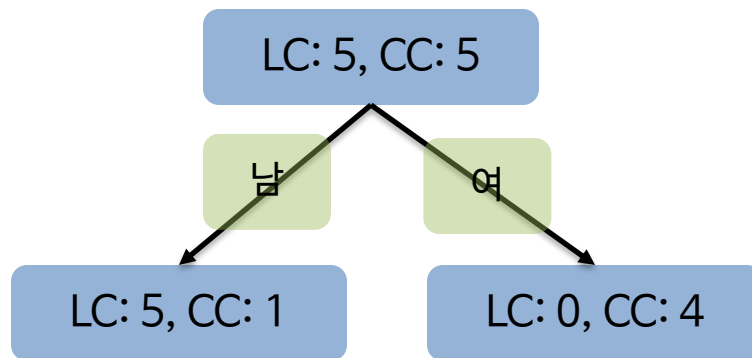
$$G.I(A) = \sum_{i=1}^d \left( R_i \left( 1 - \sum_{k=1}^m p_{ik}^2 \right) \right)$$



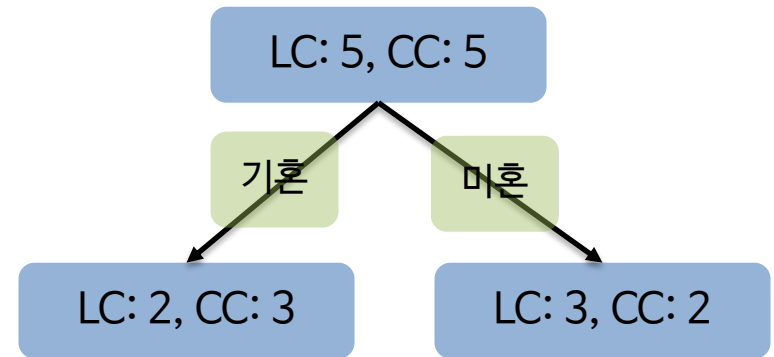
# 분류 나무: CART

## ■ 예제

- 우리 홈쇼핑에서 충성 고객과 탈퇴 고객을 구분하는 규칙을 생성하고자 함
  - 충성 고객(LC: Loyal Customer)
  - 탈퇴 고객(CC: Churn Customer)
- 총 10명의 고객을 대상으로 성별, 결혼유무 중 어느 변수가 더 분류를 잘하는 변수인지 찾고, 분류 규칙을 찾고자 함



성별에 의한 분류



결혼유무에 의한 분류

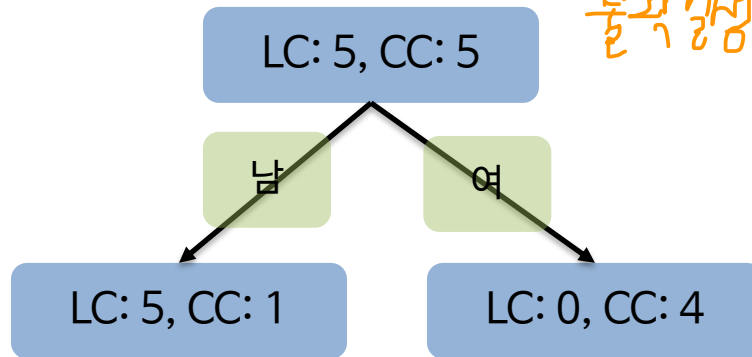




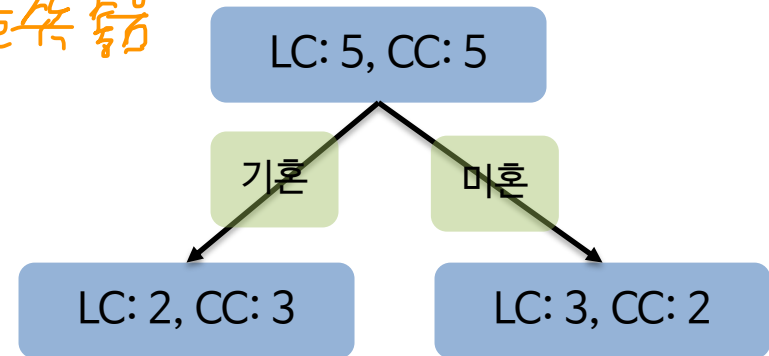
# 분류 나무: CART

$$G.I(A) = \sum_{i=1}^n \left( R_i \left( 1 - \sum_{k=1}^m p_{ik}^2 \right) \right)$$

변화생성, 낮은 불순도



성별에 의한 분류



결혼유무에 의한 분류

$$G(\text{root}) = 1 - \left(\frac{5}{10}\right)^2 - \left(\frac{5}{10}\right)^2 = 0.5$$

$$G(\text{남}) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^2 - \left(\frac{1}{6}\right)^2 = 0.278$$

$$G(\text{여}) = 1 - \left(\frac{0}{4}\right)^2 - \left(\frac{4}{4}\right)^2 = 0$$

$$G(\text{성별}) = \text{가중치} * G(\text{남}) + \text{가중치} * G(\text{여}) \\ = \left(\frac{6}{10}\right) (0.278) + \left(\frac{4}{10}\right) (0) = 0.167$$

$$G(\text{root}) = 1 - \left(\frac{5}{10}\right)^2 - \left(\frac{5}{10}\right)^2 = 0.5$$

$$G(\text{기혼}) = 1 - \left(\frac{2}{5}\right)^2 - \left(\frac{3}{5}\right)^2 = 0.48$$

$$G(\text{미혼}) = 1 - \left(\frac{3}{5}\right)^2 - \left(\frac{2}{5}\right)^2 = 0.48$$

$$G(\text{결혼}) = \text{가중치} * G(\text{기혼}) + \text{가중치} * G(\text{미혼}) \\ = \left(\frac{5}{10}\right) (0.48) + \left(\frac{5}{10}\right) (0.48) = 0.48$$



# 분류 나무: C4.5

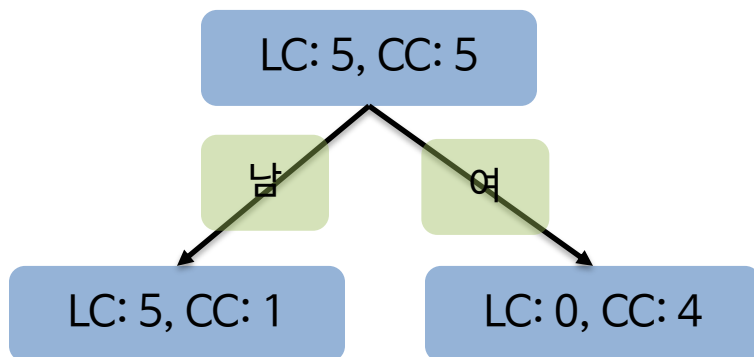
$$Entropy(A) = \sum_{i=1}^u R_i \left( - \sum_{k=1}^m p_k \log_2 (p_k) \right)$$

- C4.5, C5.0
  - Quinlan 등이 개발
  - 종류: 분류 나무, 회귀 나무
  - 분리: 다중 분할
  - 불순도 알고리즘: 엔트로피 (불확실성), 정보이론, 정보이론 이득률
  - 가지치기 (교차 타당도) : 학습 데이터만 이용하여 나무 성장 및 가지치기 수행
  - 정보 이론 → 엔트로피
    - $\log_2$ 로 계산하는 이유 → bit 수로 정보 계산
      - $\log_2(8) = 3\text{bit}$
      - $-\log_2$ 로 계산하는 이유:  $\log_2(1/2) = -1$ 이기 때문에 + 로 전환 필요
  - 정보 이익 (IG: Information Gain) \*정보의 가치 높아야 좋음
    - $IG = E(\text{before}) - E(\text{After})$



# 분류 나무: C4.5

$$Entropy(A) = \sum_{i=1}^n R_i \left( - \sum_{k=1}^m p_k \log_2 (p_k) \right)$$



성별에 의한 분류

$$E(\text{root}) = - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) = 1$$

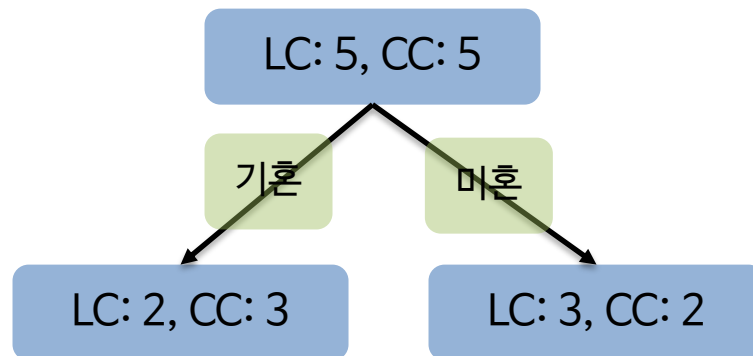
$$E(\text{남}) = - \left( \frac{5}{6} \right) \log_2 \left( \frac{5}{6} \right) - \left( \frac{1}{6} \right) \log_2 \left( \frac{1}{6} \right) = 0.65$$

$$E(\text{여}) = - \left( \frac{0}{4} \right) \log_2 \left( \frac{0}{4} \right) - \left( \frac{4}{4} \right) \log_2 \left( \frac{4}{4} \right) = 0$$

$$E(\text{성별}) = \text{가중치} * E(\text{남}) + \text{가중치} * E(\text{여}) \\ = \left( \frac{6}{10} \right) (0.65) + \left( \frac{4}{10} \right) (0) = 0.39$$

$$IG(\text{성별}) = E(\text{Root}) - E(\text{성별}) = 1 - 0.39 = 0.61$$

← 불 확실성 감소량 (클수록 좋음)



결혼유무에 의한 분류

$$E(\text{root}) = - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) = 1$$

$$E(\text{기혼}) = - \left( \frac{2}{5} \right) \log_2 \left( \frac{2}{5} \right) - \left( \frac{3}{5} \right) \log_2 \left( \frac{3}{5} \right) = 0.971$$

$$E(\text{미혼}) = - \left( \frac{3}{5} \right) \log_2 \left( \frac{3}{5} \right) - \left( \frac{2}{5} \right) \log_2 \left( \frac{2}{5} \right) = 0.971$$

$$E(\text{결혼}) = \text{가중치} * E(\text{남}) + \text{가중치} * E(\text{여}) \\ = \left( \frac{5}{10} \right) (0.971) + \left( \frac{5}{10} \right) (0.971) = 0.971$$

$$IG(\text{결혼}) = E(\text{Root}) - E(\text{결혼}) = 1 - 0.971 = 0.029$$

← 거의 변화가 없음. 작, 결혼 여부는 큰 영향을 주지 못함



# 분류 나무: C4.5

- 정보 이득율 (Information gain ratio)
  - C4.5 에서는 information gain → information gain ratio 추가 도입
  - 가지수가 많을 수록 information gain 이 높아지는 경향을 보임
    - 이진분할 vs 다중 분할
  - 단점 보완 위해 IV(Intrinsic Value) 도입하여 정보 이득율을 정규화
    - 가지가 많으면 감점

$$IV(A) = - \sum_{k=0}^n \frac{1}{n} \log_2 \left( \frac{1}{n} \right)$$

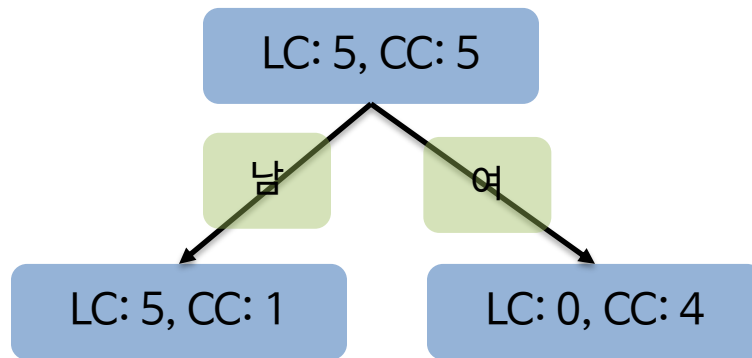
- 이득율

$$IGR(A) = \frac{IG(A)}{IV(A)}$$

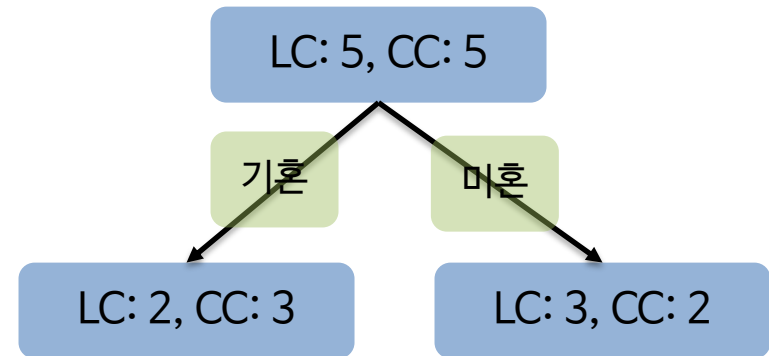


# 분류 나무: C4.5

$$IV(A) = - \sum_{k=0} \frac{n_k}{n} \log_2 \left( \frac{n_k}{n} \right)$$



성별에 의한 분류



결혼유무에 의한 분류

$$IG(\text{성별}) = E(\text{Root}) - E(\text{성별}) = 0.61$$

$$IV(\text{성별}) = - \left( \frac{6}{10} \right) \log_2 \left( \frac{6}{10} \right) - \left( \frac{4}{10} \right) \log_2 \left( \frac{4}{10} \right) = 0.97$$

$$IGR(\text{성별}) = IG(\text{성별}) / IV(\text{성별}) = 0.61 / 0.97 = 0.63$$

$$IG(\text{결혼}) = E(\text{Root}) - E(\text{결혼}) = 0.029$$

$$IV(\text{결혼}) = - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) - \left( \frac{5}{10} \right) \log_2 \left( \frac{5}{10} \right) = 1$$

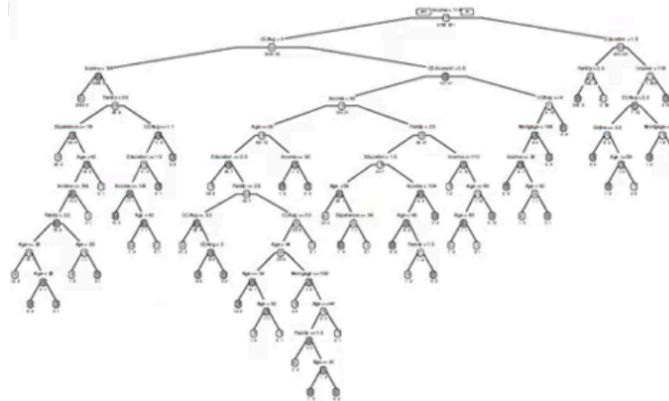
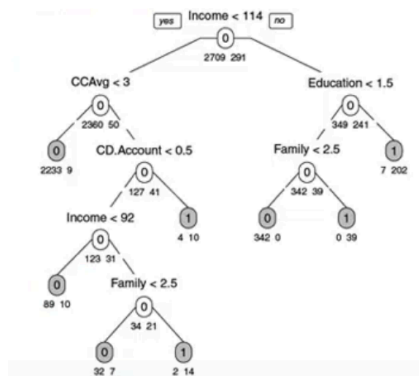
$$IGR(\text{결혼}) = IG(\text{결혼}) / IV(\text{결혼}) = 0.029 / 1 = 0.029$$

\*다중 분할 예시로 변경하면  $-\log_2()$ 이 계속 붙게 되고 IV가 1을 넘기도 함



# 분류 나무

- 끝 없는 분할의 단점
  - 과적합 (Overfitting)
    - 학습용 데이터에 완전히 적합
    - 학습용 데이터에 잡음도 포함되므로 테스트 데이터에서 오차는 일반적으로 증가
  - 과적합 피하는 법
    - 나무 성장 중단
- 모델 학습의 목적
  - (잘못된 학습) 학습용 데이터에서는 높은 성과 → 평가용 데이터에서는 낮은 성과
  - (올바른 학습) 현재 데이터의 설명 → 미래 데이터 예측

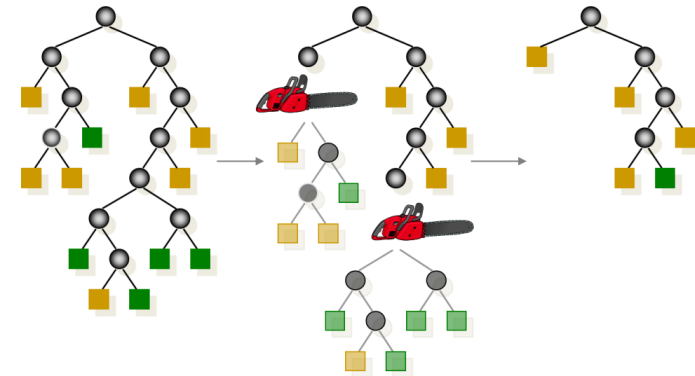




# 분류 나무: 과적합 방지

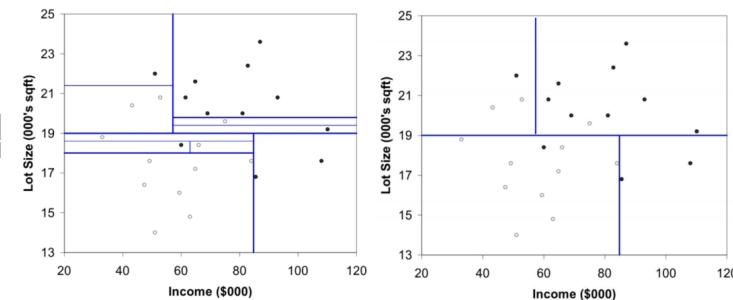
## ■ 성장 멈추기 (Stop condition)

- 나무 모델의 깊이 파라미터로 설정 *depth 트리깊이*
- 나무 모델을 성장시키면서 특정 조건에서 성장을 중단
- 노드 내의 최소 관측치의 수
- 불순도 최소 감소량  $\Delta E < \alpha$ 
  - CHAID에서 사용 *줄고있는게 매이카변 줄고*
  - 가지치기 사용하지 않고 종료



## ■ 가지치기 (Pruning): 다해보고 결정하자!

- 완전 모형 생성 후 가지치기
- 데이터 버리는 개념 아닌 합치(merge)는 개념
- 나무 모델 생성 후 필요 없는 가지 제거
- 성장 멈추기 보다 성능 우수
- 가지치기 비용함수를 최소화 하는 분기를 찾음





# 의사결정나무 III

---

## Decision Tree





# 회귀나무

- 입력 데이터 (변수 값)의 결과 예측
  - 데이터가 도달한 끝 노드 데이터들의 평균으로 결정

- 불순도 측정 방법

- 제곱 오차 합 (the sum of the squared errors)
- 오차 = 실제 값 - 예측 값

$$SSE = \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

- 성능 평가 방법

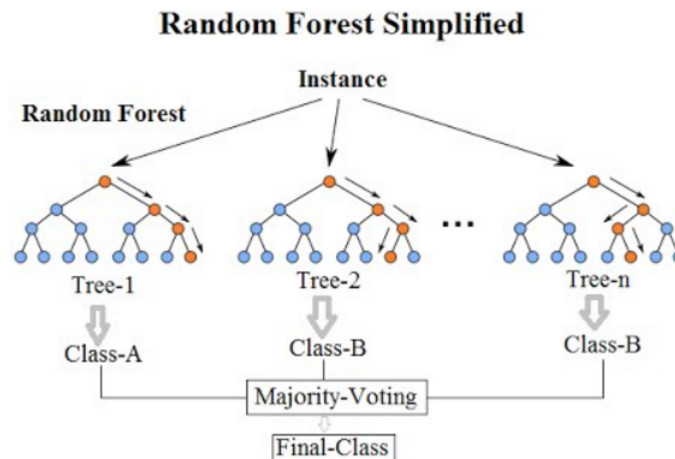
- 예측모델 평가 방법: RMSE



# 앙상블 (Ensemble)

## ■ 앙상블

- 여러 모델을 함께 사용하자!!
  - 의사결정나무, KNN, LDA, 로지스틱 등
  - 퀴즈쇼에서 사용되는 힌트: 100인의 정답
- 설명보다는 예측이 중요할 경우에 사용
- 예측 알고리즘을 조합하여 예측 성능을 향상
- 랜덤 숲(Random Forest), Boosted Trees
  - 좋은 의사결정나무를 모아서 숲을 만들자!





# 앙상블 (Ensemble)

- Random Forest

- Bootstrap 사용

- 데이터로부터 복원 추출(뽑은 표본 원복)을 이용하여 여러 샘플을 추출

데이터 샘플

- Forest 생성

- 무작위로 예측 변수를 선택하여 모델 구축

- 즉, 의사결정나무는 예측 변수 선택 시 기준 지표를 사용하였으나 무작위 숲에서는 무작위로 선택함

- 앙상블 결과 결합

- 분류 문제 → 투표, 예측 문제 → 평균화

- 비록 나무 구조이지만, 숲이 되면서 해석 가능한 모델의 장점은 사라짐

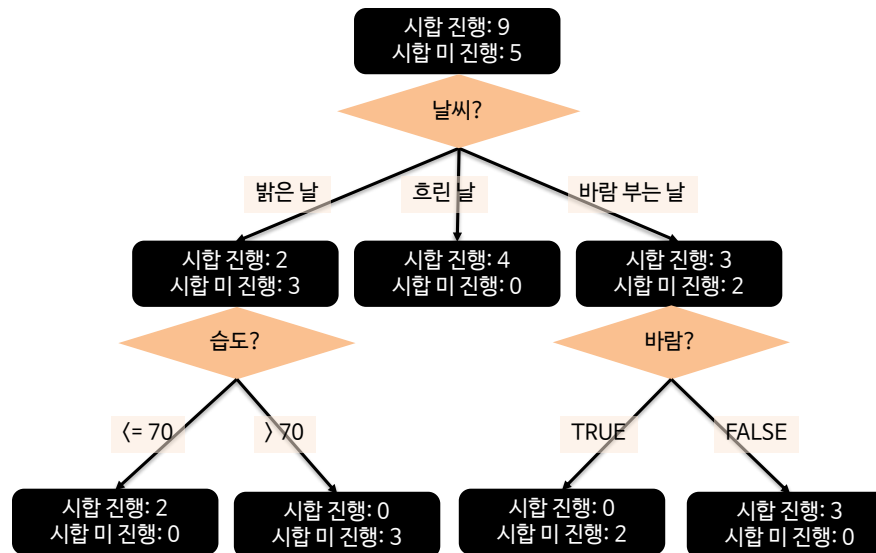
- 그러나 결과 분석을 통해 설명 변수 중 중요한 변수 판별 가능



# 의사결정나무 상점 (목습)

## 의사결정나무의 장점

- 이해하기 쉽고 적용하기 쉬움
  - 나무 구조 (If-then 규칙)에 의해 표현 때문에 모델을 쉽게 이해할 수 있음
- 의사결정과정에 대한 설명(해석) 가능
  - 오늘 야구 경기의 취소 사례의 이유 설명 가능
- 중요한 변수 선택에 유용 (상단에서 상용된 설명 변수가 중요한 변수)
- 데이터의 통계적 가정이 필요 없음 (예. LDA 가정: 데이터 정규성)

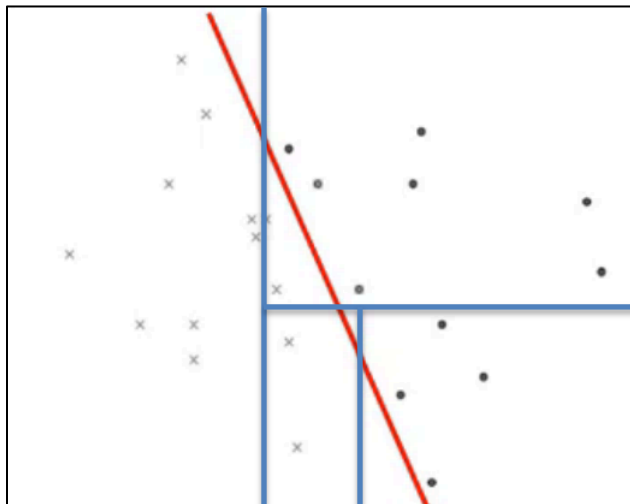




# 의사결정나무 단점 (목습)

## ■ 의사결정나무의 단점

- 좋은 모델을 만들기 위해 많은 데이터가 필요
- 모델을 만드는데 상대적으로 시간이 많이 소요 (Tree building)
- 데이터의 변화에 민감 (데이터에 따라 모델이 변화함)
  - 학습과 테스트 데이터의 도메인이 유사해야 함 (domain gap 이 작아야 함)
- 선형 구조 형 데이터 예측 시 더 복잡
  - 예시) 붉은선: 선형 회귀 결정 경계, 푸른선: 의사결정나무 결정 경계





# 요약

## ■ 주요 방법

- Trees and Rules 구조
  - 규칙은 나무 모델로 표현
  - 결과는 규칙으로 표현
- 재귀적 분할 (Recursive Partitioning)
  - 의사결정나무 생성 과정
  - 그룹이 최대한 동질 하도록 반복적으로 하위 그룹으로 분리
- 가지치기 (Pruning the trees)
  - 생성된 나무를 자르는 과정 (정교화)
  - 과적합(overfitting)을 피하기 위해 필요 없는 가지를 간단히 정리하는 과정
- 구분
  - 분류 나무: 목표 변수가 범주형 변수
  - 회귀 나무: 목표 변수가 수치형 변수

같은 클러스



# 요약

- 재귀적 분할 알고리즘

- CART, C4.5, CHAID

- 불순도 알고리즘

- 지니 지수, 엔트로피 지수, 카이제곱 통계량

- 의사결정나무 과정

- 나무 모델 생성 → 과적합문제해결 → 검증 → 해석 및 예측
    - 생성: CART (Gini), C4.5 (Entropy), CHAID (Chi-Square)
    - 과적합문제: 완전나무모형생성 후 가지치기 (CART, C4.5)
    - 검증: 교차타 당성을 이용하여 의사결정나무 평가
    - 해석 및 예측: 의사결정나무를 해석하고 예측 모형 설정

- 앙상블

- Random Forest